Engineer Software

Designsystemer & UI

18 resultater

Forbind delene af jeres system

Arbejdet under »Designsystemer & UI« viser en del af et fungerende system. Vi kan hjælpe med at forbinde den del med resten af jeres drift. Brugerflader, der indlæses hurtigt, virker på en telefon og opfører sig ens i alle de browsere, jeres kunder nu bruger.

Se vores ydelser Kontakt os →

Find en sammenlignelig udfordring

Åbn et eksempel, der ligner jeres situation. Gennemgangen beskriver beslutningerne bag resultatet, ud over teknologiens navn. Har styret full-stack-udviklingen af GIS-kort — full stack-kortløsning, fra database til browser

Har styret full-stack-udviklingen af GIS-kort Kontakt os →

Har præsenteret 200 UI/UX-forbedringer

Har præsenteret 200 UI/UX-forbedringer til GIS-kortapplikationen og øget omsætningen 10 gange gennem forbedrede softwarefunktioner.

Har bidraget til design af brugergrænseflader

Har bidraget til designprocesser for brugergrænseflader og sikret intuitive, visuelt tiltalende og brugervenlige grænseflader i projekterne.

Har designet 30 websites fra Photoshop til HTML

Har designet 30 websites og leveret unikke og fleksible løsninger ved at konvertere Photoshop-designs til HTML.

Har skabt et iOS 26 'Liquid Glass'-designsystem

Har designet et iOS 26 'Liquid Glass'-designsystem og en kanonisk komponentoversigt, som lint-regler håndhæver, så brugerfladen forbliver ensartet.

Har designet hele produktets UI og UX

Har designet produktets UI og UX fra ende til anden — gittervisninger af kataloget, valgfri kort- eller tabelvisning, kravvalidering i realtid og breadcrumb-navigation.

Har bygget et Hugo-site på 3 sprog

Har bygget et flersproget statisk site i Hugo med 108 skabelonfiler, heraf 53 partials, der udgiver hver side i fire repræsentationer fra ét indholdstræ på tre sprog og igen under syv fokuserede subdomæner bygget af det samme træ.

Har erstattet 27 skriftstørrelser med 6 trin

Har erstattet 27 gengivne skriftstørrelser, hvis nærmeste naboer lå 0,6 % fra hinanden, med en Major Third-skala i seks trin og skrevet den linter, der afviser en otteogtyvende.

Tilgængelighedskontroller på 32 sider i begge temaer

Har implementeret WCAG 2.2 Level AA-kontroller på 32 repræsentative sider i begge farvetemaer med en konformitetsoversigt, kontrol af ét AAA-kriterium og det delvise resultat for kriterium 1.4.13 angivet eksplicit.

De tilgængelighedsfejl, jeres tjekværktøj overser

Har fundet og rettet 11 tilgængelighedsfejl, som browseren meldte i orden — otte footer-links, der stadig lå i tab-rækkefølgen bag pointer-events, en scroll-tidslinje, der klippede kolofonen af på tre sider, og en regelmotor, der kørte 70 af sine 105 regler.

Har låst farvesystemet fast på 28 farver

Har låst farvesystemet fast på 28 dokumenterede farver med en linter, der afviser en værdi, som er malet, men udokumenteret, dokumenteret, men umalet, fejlmålt, skrevet om som en literal eller inden for en perceptuel afstand på 0,02 fra en eksisterende farve.

Har fundet et manglende lag i det lyse tema

Har fundet, at det lyse tema havde manglet et fuldsides overlay-lag siden den dag, det blev skrevet, ved at kontrollere, at begge temaer maler hver lagdelt flade med det samme antal lag.

Har sikret, at reduceret bevægelse virker

Har fået indstillingen for reduceret bevægelse til at virke efter hensigten efter at have fundet elleve selektorer, der stadig animerede trods præferencen, fordi en universel transition-none-regel taber på specificitet til enhver regel med en klasse.

Har bygget et 637 linjer langt printstylesheet

Har bygget et 637 linjer langt printstylesheet, der tager højde for fire dokumenterede adfærdsmønstre i renderingsmotoren, herunder run-in-overskrifter, der blev udskrevet hvidt på hvidt for enhver læser, hvis browser foretrak mørkt.

Har skåret stylesheet-bundtet fra 87 KB til 31 KB

Har skåret stylesheet-bundtet fra 87 KB til 31 KB ved at tage en base64-skrifttype ud af det og fjernet 756 KB fordelt på 22 filer, der blev udgivet ved hver udrulning, men som intet henviste til.

Har bygget en native macOS-beskedklient i Swift 6

Har bygget en native macOS-beskedklient i Swift 6 og SwiftUI — 11.141 linjer fordelt på 53 filer — oven på C-grænsefladen til en Rust-kerne linket som et statisk arkiv fra en fastlåst revision.

Har navngivet alle 17 ikoner til skærmlæsere

Har navngivet hver eneste ikonknap i grænsefladen for skærmlæsere efter at have opdaget, at send-knappen blev læst op som "arrow up circle, button", og skrevet den linter, der kræver etiketten inden for otte linjer fra ikonet.

Har bygget et macOS-designsystem med 48 tokens

Har bygget et designsystem på 48 tokens oven på platformens eget glasmateriale og skrevet den linter, der afviser et magisk tal, en hårdkodet skriftstørrelse eller en animation, der ignorerer præferencen for reduceret bevægelse.

Har skabt den visuelle identitet fra 2 tegninger

Har bygget virksomhedens ikon- og favicon-sæt ud fra to håndlavede tegninger, hvor alle afledte filer genskabes af et script, og et tjek fejler, når en afledt fil er committet før sin kilde.

Sæt fokus på den tekniske indsats

Beskriv arbejdsgangen, de eksisterende grænseflader og de brugere, der har brug for ændringen. Vi kan definere en testbar leverance og en overdragelse, der gør teamet i stand til at vedligeholde løsningen.

Se, hvad det koster Kontakt os →

Sæt emnet ind i jeres sammenhæng

Fortæl os, hvordan »Designsystemer & UI« indgår i jeres system. Vi kan hjælpe med at vælge den relevante ydelse og afgrænse arbejdet.

Se vores ydelser

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 København, Danmark

Tag denne side med dig

Visitkort

Lavet med kærlighed af D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Copyright © 2025 – nu · Engineer ApS · Alle rettigheder forbeholdes.

Udskrevet fra https://software.engineer.company/da/categories/design-systems/