Engineer Software

Optimering af ydeevne

21 resultater

Forbind delene af jeres system

Arbejdet under »Optimering af ydeevne« viser en del af et fungerende system. Vi kan hjælpe med at forbinde den del med resten af jeres drift. Alt, der sker et sted — skibe, køretøjer, matrikler, sensorer — sat på et kort, I kan søge i, måle på og dele.

Se vores ydelser Kontakt os →

Find en sammenlignelig udfordring

Åbn et eksempel, der ligner jeres situation. Gennemgangen beskriver beslutningerne bag resultatet, ud over teknologiens navn. Har gjort en geodatapipeline 50 gange hurtigere — 50x hurtigere geografiske datapipelines

Har gjort en geodatapipeline 50 gange hurtigere Kontakt os →

Har gjort en geodatapipeline 50 gange hurtigere

Har registreret en forbedring på 50 gange i en geografisk datapipeline i stifterens arbejde hos Utiligize gennem SQL- og datamodelændringer i PostgreSQL, MS SQL og Google Cloud BigQuery.

Har forbedret GIS-kortydeevne 10x med PostgreSQL

Har gjort en geografisk kortapplikation 10 gange hurtigere gennem en strategisk databaseovergang fra MSSQL til PostgreSQL, herunder selve omlægningen af data, og optimeret behandlingen og datasikkerheden.

Har løst 1.000 problemer i geografiske data

Har løst 1.000 problemer i geografiske data og tidsseriedata ved hjælp af GDAL, ArcGIS, PostGIS, Mapbox, QGIS, SQL (PL/pgSQL, Transact-SQL) og Bash, hvilket har sikret behandling af big data i høj kvalitet.

Har drevet 100 data warehouse-databaser

Har stået for arkitektur, oprettelse og drift af 100 data warehouse-databaser i PostgreSQL, MS SQL og Google BigQuery, primært med GIS- og tidsseriedata, og optimeret ydeevne og skalerbarhed.

Har styret full-stack-udviklingen af GIS-kort

Har styret full-stack-udviklingen af GIS-kort med ansvar for PostgreSQL, Mapbox, ReactJS og NodeJS for at skabe en integreret løsning.

Har fornyet processer og sparet 8.000 timer

Har gennemgribende fornyet interne processer og sparet 8.000 timer ved at forbedre softwarearkitektur, systemer og planlægningseffektivitet.

Har administreret 40 websites på Apache og Nginx

Har administreret 40 websites på Ubuntu Linux-hostingservere med Apache og Nginx og sikret høj tilgængelighed og ydeevne.

Har designet en JSON-passthrough-arkitektur

Har designet en JSON passthrough-arkitektur, hvor PostgreSQL-funktioner returnerer komplet JSON, som Go-API'et videresender uændret, så der ikke er nogen mellemliggende unmarshalling, og frontenden er afkoblet fra skemaændringer.

Har modelleret 348 tabeller i 34 Postgres-skemaer

Har modelleret det maritime domæne i 348 normaliserede tabeller fordelt på 34 PostgreSQL-skemaer — fagfolk, virksomheder, skibe, jobs, anmeldelser og resten — med SMALLINT-opslagstabeller og UUID v7-nøgler.

Har bygget Next.js 16-frontenden: SSR, SSG og CSR

Har bygget Next.js 16-frontenden med bevidst valgte SSR-, SSG- og CSR-strategier og en genbrugelig factory til prefetchede serversider, der fjerner N+1-kaskaden af fetch-kald fra hver autentificeret side, der flyttes over på den.

Har leveret en fuld Progressive Web App

Har leveret fuld understøttelse af Progressive Web App — kan installeres og bruges offline — med Workbox runtime-caching via next-pwa.

Har flyttet langsomme opgaver til en River-jobkø

Har flyttet langsomt arbejde væk fra request-stien og over på en River-jobkø — 15 worker-moduler, 8 planlagte opgaver og 20 pg_cron-jobs — så en request returnerer, mens arbejdet bag den kører videre.

Har bygget fail-closed rate limiting mod misbrug

Har bygget fail-closed misbrugskontroller — 22 Redis-baserede rate limiters, Cloudflare Turnstile, idempotens på requests og en origin-lås — så platformen afviser bots og flood-angreb i stedet for at stole på dem, der kalder den.

Har bygget loyalitetspoint, ligaer og badges

Har bygget loyalitets- og omdømmesystemet — 67 funktioner over en hovedbog på 31 tabeller, med ligaer, badges og en indløsningsshop — og med en rækkelås på saldoen til at lukke vinduet for dobbeltforbrug.

Offentlige tjenester på en lille server

Har drevet virksomhedens offentlige tjenester på en vært med 512 MB og én kerne — en git-forge, en webserver til syv domæner, Tor, to servere til alternative protokoller og blokering af indtrængningsforsøg — med 464 MB brugbar hukommelse som designbegrænsning; backupautomatik er en særskilt implementering.

Har bygget et Hugo-site på 3 sprog

Har bygget et flersproget statisk site i Hugo med 108 skabelonfiler, heraf 53 partials, der udgiver hver side i fire repræsentationer fra ét indholdstræ på tre sprog og igen under syv fokuserede subdomæner bygget af det samme træ.

Et sikkerhedsnet, der ikke længere koster en halv time

Har skåret sitets browserdrevne kvalitetsgate fra 1.636 sekunder til 615 ved at afvikle dens tjek med de længste først gennem en worker-pulje begrænset til fire spor, efter at have målt, at alfabetisk rækkefølge kostede 320 sekunder mod 224.

Har skåret stylesheet-bundtet fra 87 KB til 31 KB

Har skåret stylesheet-bundtet fra 87 KB til 31 KB ved at tage en base64-skrifttype ud af det og fjernet 756 KB fordelt på 22 filer, der blev udgivet ved hver udrulning, men som intet henviste til.

Har indlejret en QR-encoder på 522 linjer

Har indlejret en QR-encoder — Reed-Solomon over GF(256), fast modullayout, otte maskemønstre — på 522 linjer i stedet for at tage en tredje runtime-afhængighed ind og verificeret den ved at læse den færdige matrix tilbage med en uafhængigt skrevet dekoder.

Et afgrænset hændelsesflow i en macOS-app

Har begrænset hændelsesbuffere og logning efter en registreret macOS-hændelse med vækst på 41 MB i sekundet og 111 GB komprimerede sider på en maskine med 36 GB; en registreret fuld testkørsel reducerede kernens loglinjer fra 610.996 til 1.411.

Har indført Swift 6 strict concurrency over C

Har indført Swift 6's complete strict concurrency uden actors og bygget bro fra en blokerende C-hændelsesløkke til main actor gennem én producent, én forbruger og én rækkefølge — efter at have fastslået, at en opgave pr. hændelse mister den rækkefølge, grænsefladen afhænger af.

Sæt fokus på den tekniske indsats

Beskriv arbejdsgangen, de eksisterende grænseflader og de brugere, der har brug for ændringen. Vi kan definere en testbar leverance og en overdragelse, der gør teamet i stand til at vedligeholde løsningen.

Se, hvad det koster Kontakt os →

Sæt emnet ind i jeres sammenhæng

Fortæl os, hvordan »Optimering af ydeevne« indgår i jeres system. Vi kan hjælpe med at vælge den relevante ydelse og afgrænse arbejdet.

Se vores ydelser

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 København, Danmark

Tag denne side med dig

Visitkort

Lavet med kærlighed af D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Copyright © 2025 – nu · Engineer ApS · Alle rettigheder forbeholdes.

Udskrevet fra https://software.engineer.company/da/categories/performance/