**Engineer** Software

# Et afgrænset hændelsesflow i en macOS-app

Har begrænset hændelsesbuffere og logning efter en registreret macOS-hændelse med vækst på 41 MB i sekundet og 111 GB komprimerede sider på en maskine med 36 GB; en registreret fuld testkørsel reducerede kernens loglinjer fra 610.996 til 1.411.

september 2026

## Sådan når hændelser frem til modtagere og logfiler

Oversigt over hændelseslevering og logning; casen skelner mellem logmængden for en hel testkørsel og en brugersessions ydeevne.

1.

### Native hændelser

Den native kode publicerer applikationshændelser til modtagere.

2.

### Typede, afgrænsede abonnementer

Typede, afgrænsede abonnementer leverer hændelser og bevarer en begrænset historik.

3.

### Logbudget

Logbudgettet styrer, hvor mange hændelsesdetaljer der skrives til logfiler.

# 41 MB

registreret hukommelsesvækst pr. sekund bag et nyt bufferdesign

**Situation.** Den 2026-09-01 registrerede diagnostikrapporter 111 GB komprimerede sider for macOS-appen på en maskine med 36 GB. En særskilt måling af hukommelsesforbruget viste en vækst på cirka 41 MB i sekundet, mens en løkke med forbindelsesforsøg udsendte kernehændelser.

**Opgave.** Hændelsesforløbet skulle have eksplicitte hukommelsesgrænser. En bølge af kernens loghændelser blev gemt i en ubegrænset hovedstrøm og kopieret til syv abonnementsstrømme, hvis modtagere ikke brugte disse loghændelser.

**Handling.** Bufferne blev begrænset, abonnementer filtreret efter hændelsestype og logning givet et ratebudget. Overløbshåndteringen gør afvejningen tydelig: gentagne diagnostiske hændelser kan bortfalde, og berørt tilstand kan genindlæses frem for at gemme ubegrænsede hændelser. Arkitekturkontroller og test af appens ressourcebudget forsvarer det afgrænsede design.

**Resultat.** Hændelsesbeskrivelsen dokumenterer en sammenligning af fulde testkørsler: kernens loglinjer faldt fra 610.996 til 1.411, og den gemte log fra 63 MB til 388 KB. Det er registrerede testmålinger, ikke en måling af produktionstrafik eller hukommelsen efter rettelsen. Logændringen alene rettede ikke særskilte tidsoverskridelser ved nedlukning; de krævede deres egen rettelse.


## Brug erfaringen i jeres projekt

Brug »Et afgrænset hændelsesflow i en macOS-app« som udgangspunkt for en lignende udfordring i jeres organisation. Ydelserne bag arbejdet kan også bruges i jeres projekt. Systemets form lagt fast på papir først, så delene passer sammen, og prisen er kendt, før nogen skriver kode.

**Se vores ydelser** Kontakt os →

## Se bag resultatet

Læs om situationen, beslutningerne og resultatet i eksemplet. Vi kan drøfte, hvad der passer til jeres vilkår, og hvad der kræver en anden tilgang. Et afgrænset hændelsesflow i en macOS-app — 41 MB registreret hukommelsesvækst pr. sekund bag et nyt bufferdesign

**Se vores ydelser** Kontakt os →

## Æder din app stille og roligt maskinens hukommelse?

Tal om jeres projekt med den ingeniør, der har ansvaret for leverancen. Vi aftaler omfang, prisgrundlag og overdragelse skriftligt, før arbejdet begynder.

Rolle i opgaven: macOS-applikationsudvikler. Det trækker på Løsningsarkitektur, Frontend-udvikling, Driftssikkerhed & backup, Overvågning & observerbarhed, Optimering af ydeevne og Test & QA. Og når I alligevel er her, er vi ret dygtige til Platform- & løsningsarkitektur, Frontend-udvikling og Site reliability & overvågning.

**Kontakt os** Se vores ydelser

## Ét stykke af **en længere fortegnelse** — og det hele ligger her på sitet.

Hver post er skrevet på samme måde: situationen, opgaven, hvad vi gjorde, og hvad der ændrede sig.

**Se hele fortegnelsen**

### Definér den ønskede forbedring

Beskriv arbejdsgangen, de eksisterende grænseflader og de brugere, der har brug for ændringen. Vi kan definere en testbar leverance og en overdragelse, der gør teamet i stand til at vedligeholde løsningen.

**Se, hvad det koster** Kontakt os →

# Æder din app stille og roligt maskinens hukommelse?

Spørg til beslutningerne bag »Et afgrænset hændelsesflow i en macOS-app«. I taler med mennesker, der kan forklare arbejdet og vurdere jeres eget projekt.

Se vores ydelser

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 København, Danmark

Tag denne side med dig

Visitkort

Lavet med kærlighed af D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Copyright © 2025 – nu · Engineer ApS · Alle rettigheder forbeholdes.

Udskrevet fra https://software.engineer.company/da/portfolio/an-app-that-ate-41-mb-a-second-stopped/