Engineer Software

Har bygget et macOS-designsystem med 48 tokens

Har bygget et designsystem på 48 tokens oven på platformens eget glasmateriale og skrevet den linter, der afviser et magisk tal, en hårdkodet skriftstørrelse eller en animation, der ignorerer præferencen for reduceret bevægelse.

august 2026

48

designtokens og den linter, der forsvarer dem

Situation. En grænseflade bygget ved at tilføje visninger ophober værdier: en hjørneradius her, en skriftstørrelse på fjorten punkter der, en animation på to tiendedele sekund et andet sted. Hver for sig er de rimelige, og tilsammen udgør de et design, der ikke kan ændres, for der findes ikke noget, der hedder "hjørneradiussen", som man kan ændre — der er fyrre af dem, en smule forskellige, spredt over halvtreds filer.

Opgave. Det visuelle ordforråd skulle skæres ned til et navngivet sæt, der bygger på platformens eget materiale i stedet for at genopfinde det, og forsvares af et tjek, så sættet forbliver afgrænset.

Handling. Systemet er otteogfyrre tokens i seks grupper: mellemrum, typografi, farve, radius, ophøjning og bevægelse. Farve og materiale er bygget på platformens semantiske farver og dens glasmateriale i stedet for faste værdier, hvilket er det, der får grænsefladen til at følge systemets udseende, accentfarven og kontrastindstillingerne uden nogen kode, der holder øje med dem. Typografien er knyttet til platformens tekststile, så den skalerer med brugerens valgte tekststørrelse i stedet for at fastlåse en punktværdi. Linteren afviser tre ting: en fast talværdi, hvor et mellemrums- eller radiustoken hører hjemme, en hårdkodet skriftstørrelse hvor som helst og en animation, der er erklæret uden at respektere præferencen for reduceret bevægelse. Den tredje er den, der ellers ville smuldre hurtigst, for en animation tilføjes under

finpudsningen, og præferencetjekket er den del, der bliver sprunget over — så reglen gør selve animationen umulig at skrive uden tjekket i stedet for at bede nogen om at huske det.

Resultat. Otteogfyrre tokens beskriver hele grænsefladen, udseendet følger systemet, og ingen af de tre former for smuldren kan committes. Begrænsningen er, at et tokensystem styrer ensartethed og ikke kvalitet — alt passer nu sammen, og at passe sammen er ikke det samme som at være veludformet, hvilket er en vurdering, ingen linter i dette projekt foretager.

Brug erfaringen i jeres projekt

Brug »Har bygget et macOS-designsystem med 48 tokens« som udgangspunkt for en lignende udfordring i jeres organisation. Ydelserne bag arbejdet kan også bruges i jeres projekt. Brugerflader, der indlæses hurtigt, virker på en telefon og opfører sig ens i alle de browsere, jeres kunder nu bruger.

Se vores ydelser Kontakt os →

Se bag resultatet

Læs om situationen, beslutningerne og resultatet i eksemplet. Vi kan drøfte, hvad der passer til jeres vilkår, og hvad der kræver en anden tilgang. Har bygget et macOS-designsystem med 48 tokens — 48 designtokens og den linter, der forsvarer dem

Se vores ydelser Kontakt os →

Træt af magiske tal spredt ud over din brugerflade?

Tal om jeres projekt med den ingeniør, der har ansvaret for leverancen. Vi aftaler omfang, prisgrundlag og overdragelse skriftligt, før arbejdet begynder.

Rolle i opgaven: Designsystemingeniør. Det trækker på Frontend-udvikling, Automatisering & CI/CD, Test & QA, Designsystemer & UI og UX/UI-design. Og når I alligevel er her, er vi ret dygtige til Frontend-udvikling, UI/UX-design & designsystemer og Brand, marketing & SEO.

Kontakt os Se vores ydelser

Ét stykke af **en længere fortegnelse** — og det hele ligger her på sitet.

Hver post er skrevet på samme måde: situationen, opgaven, hvad vi gjorde, og hvad der ændrede sig.

Se hele fortegnelsen

Definér den ønskede forbedring

Beskriv arbejdsgangen, de eksisterende grænseflader og de brugere, der har brug for ændringen. Vi kan definere en testbar leverance og en overdragelse, der gør teamet i stand til at vedligeholde løsningen.

Se, hvad det koster Kontakt os →

Træt af magiske tal spredt ud over din brugerflade?

Spørg til beslutningerne bag »Har bygget et macOS-designsystem med 48 tokens«. I taler med mennesker, der kan forklare arbejdet og vurdere jeres eget projekt.

Se vores ydelser

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 København, Danmark

Tag denne side med dig

Visitkort

Lavet med kærlighed af D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Copyright © 2025 – nu · Engineer ApS · Alle rettigheder forbeholdes.

Udskrevet fra https://software.engineer.company/da/portfolio/built-a-48-token-macos-design-system/