Engineer Software

{ UI/UX-Design und Designsysteme }

Die Bedienung selbsterklärend machen

Aufbau, Texte und Abläufe werden so gestaltet, dass Menschen ihr Anliegen erledigen können, statt Ihren Support anzurufen.

Sie klären noch, was Sie benötigen?

Erzählen Sie uns, was nicht funktioniert oder was Sie entwickeln möchten. Wir sagen Ihnen, was dafür nötig wäre, was es ungefähr kosten würde und ob wir die Richtigen dafür sind.

Ab 1.400 DKK pro Stunde, zuzüglich Mehrwertsteuer — und weniger pro Stunde bei längerer Buchung.

Kontakt aufnehmen Preise ansehen

Ausgewählte Arbeiten, die diese Leistung zeigen.

Die Leistung in ein Ergebnis überführen

Machen Sie „UI/UX-Design und Designsysteme“ für ein Geschäftsergebnis nutzbar. Wir können die technische Arbeit mit den Nutzern, Betriebsabläufen und Entscheidungen verbinden, die sie unterstützen soll. Aufbau, Texte und Abläufe werden so gestaltet, dass Menschen ihr Anliegen erledigen können, statt Ihren Support anzurufen.

Kontakt aufnehmen

Die passenden Arbeiten prüfen

Prüfen Sie unser Vorgehen anhand der zugehörigen Arbeiten auf dieser Seite. Fragen Sie nach den Abwägungen und den Bedingungen hinter jedem Ergebnis. 200 UI/UX-Verbesserungen vorgestellt — 200 umgesetzte Oberflächenverbesserungen an der Karte

200 UI/UX-Verbesserungen vorgestellt Kontakt aufnehmen →

200 UI/UX-Verbesserungen vorgestellt

200 UI/UX-Verbesserungen für die GIS-Kartenanwendung vorgestellt und durch erweiterte Softwarefunktionen eine Umsatzsteigerung um das 10-Fache erreicht.

An der Gestaltung von Oberflächen mitgewirkt

An der Gestaltung von Benutzeroberflächen mitgewirkt und intuitive, visuell ansprechende und benutzerfreundliche Projektoberflächen sichergestellt.

30 Websites von Photoshop in HTML umgesetzt

30 Websites gestaltet und durch die Umsetzung von Photoshop-Entwürfen in HTML individuelle, flexible Lösungen geschaffen.

iOS-26-'Liquid Glass'-Designsystem entworfen

Ein iOS-26-Designsystem im Stil von 'Liquid Glass' und ein verbindliches Komponentenverzeichnis entworfen, das Lint-Regeln gegen abweichende UI-Umsetzungen absichern.

UI und UX des Produkts durchgängig gestaltet

UI und UX des Produkts durchgängig gestaltet — Verzeichnisraster, kombinierte Karten- und Tabellenansichten, laufende Anforderungsprüfungen und Breadcrumb-Navigation.

Hugo-Website betreut und Produkt-UI verbessert

Die bestehende statische Hugo-Website gepflegt und erweitert sowie UI/UX-Verbesserungen zum zentralen Asset-Management-Produkt beigetragen.

Webentwicklung mit SEO und Inhalten verbunden

Kunden durch die Verbindung individueller Website-Entwicklung und Gestaltung mit SEO, Inhaltsstrategie und Texterstellung zu einem erfolgreichen Webauftritt verholfen.

27 Schriftgrößen durch 6-stufige Skala ersetzt

27 tatsächlich dargestellte Schriftgrößen mit teils nur 0,6 % Abstand durch eine sechsstufige Skala im Verhältnis einer großen Terz ersetzt und den Linter geschrieben, der eine achtundzwanzigste Größe zurückweist.

Barrierefreiheitsprüfungen auf 32 Seiten in beiden Farbschemata

Prüfungen für WCAG 2.2 Level AA auf 32 repräsentativen Seiten in beiden Farbschemata umgesetzt, mit Konformitätsnachweis, einem geprüften AAA-Kriterium und ausdrücklich benanntem Teilergebnis für Kriterium 1.4.13.

Barrieren, die das Prüfwerkzeug übersieht

11 Barrierefreiheitsfehler gefunden und behoben, die der Browser als unbedenklich gemeldet hatte — acht trotz pointer-events weiter per Tab erreichbare Footerlinks, eine Scroll-Timeline, die das Kolophon auf drei Seiten abschnitt, und eine Regelengine, die nur 70 ihrer 105 Regeln ausführte.

Farbsystem auf 28 Farben begrenzt

Das Farbsystem auf 28 dokumentierte Farben begrenzt und einen Linter entwickelt, der verwendete, aber undokumentierte, dokumentierte, aber ungenutzte, falsch gemessene, als Literal neu geschriebene oder einer bestehenden Farbe bis auf einen Wahrnehmungsabstand von 0,02 ähnliche Werte zurückweist.

Fehlende Schicht im hellen Farbschema gefunden

Durch die Prüfung gleicher Schichtanzahlen auf allen mehrschichtigen Oberflächen beider Farbschemata festgestellt, dass dem hellen Farbschema seit seiner Entstehung eine ganzseitige Überlagerungsschicht fehlte.

Reduzierte Bewegung wirksam umgesetzt

Die Einstellung für reduzierte Bewegung wirksam gemacht, nachdem elf Selektoren darunter weiterhin animierten, weil eine universelle transition-none-Regel in der Spezifität gegen jede Regel mit einer Klasse verliert.

Druckstylesheet mit 637 Zeilen entwickelt

Ein Druckstylesheet mit 637 Zeilen anhand von vier dokumentierten Verhaltensweisen von Rendering-Engines entwickelt, einschließlich eingebundener Überschriften, die bei Lesern mit dunkler Browsereinstellung weiß auf weiß gedruckt wurden.

106 von 106 PDF/UA-1-Profilprüfungen bestanden

Die PDF/UA-1-Validierung für neun Dokumente dokumentiert: 106 von 106 Prüfungen des konfigurierten Barrierefreiheitsprofils bestanden, während die Archivvariante eine von 146 Regeln verfehlte.

Nativen macOS-Client in Swift 6 entwickelt

Einen nativen macOS-Messaging-Client in Swift 6 und SwiftUI entwickelt — 11.141 Zeilen in 53 Dateien — auf der C-Schnittstelle eines Rust-Kerns, der aus einer festgelegten Revision als statisches Archiv eingebunden wird.

Alle 17 Symbole für Screenreader benannt

Jedes ausschließlich durch ein Symbol dargestellte Bedienelement für Screenreader benannt, nachdem die Sendeschaltfläche als "Pfeil nach oben im Kreis, Schaltfläche" angekündigt worden war, und einen Linter geschrieben, der die Beschriftung innerhalb von acht Zeilen um das Symbol verlangt.

macOS-Designsystem mit 48 Tokens aufgebaut

Ein Designsystem mit 48 Tokens auf dem plattformeigenen Glasmaterial aufgebaut und einen Linter geschrieben, der unbenannte Zahlenwerte, fest codierte Schriftgrößen und Animationen zurückweist, die die Einstellung für reduzierte Bewegung ignorieren.

Fehlermeldungen ohne Schuldzuweisung verfasst

Die Fehlermeldungen der Anwendung anhand eines schriftlichen Tonalitätsstandards neu verfasst, nachdem eine abgewiesene Anmeldung dem Nutzer einen Tippfehler vorwarf, obwohl der Anbieter ein anwendungsspezifisches Passwort verlangte; den Fall mit einem anbieterspezifischen Test abgesichert.

Visuelle Identität aus 2 Zeichnungen entwickelt

Die Symbol- und Favicon-Sätze des Unternehmens aus zwei handgefertigten Zeichnungen aufgebaut, alle abgeleiteten Assets per Skript neu erzeugt und eine Prüfung ergänzt, die vor der Quelle committete Ableitungen zurückweist.

Sie suchen UI/UX-Design und Designsysteme?

Beurteilen Sie anhand der verlinkten Arbeiten die einschlägige Erfahrung. Erzählen Sie uns, was Sie entwickeln möchten; wir können Umfang, Vorgehen bei der Umsetzung und Übergabe besprechen.

Kontakt aufnehmen Gesamtes Portfolio

Den Umfang vor der Beauftragung festlegen

Beschreiben Sie den Arbeitsablauf, die vorhandenen Schnittstellen und die Nutzer, die die Veränderung benötigen. Wir können eine prüfbare Lieferung definieren und die Übergabe so gestalten, dass Ihr Team die gelieferten Bestandteile warten kann.

Preise ansehen Kontakt aufnehmen →

Ihre Anforderungen besprechen

Erzählen Sie uns, was Sie von „UI/UX-Design und Designsysteme“ benötigen, einschließlich des Termins und des Teams, das die Wartung übernehmen wird. Wir können einen praktikablen Weg besprechen.

Kontakt aufnehmen

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 Kopenhagen, Dänemark

Nehmen Sie diese Seite mit

Kontaktkarte

Mit Sorgfalt und Liebe gestaltet von D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Copyright © 2025 – heute · Engineer ApS · Alle Rechte vorbehalten.

Gedruckt von https://software.engineer.company/de/services/ui-ux-design/