Engineer Software

API e integración

16 logros

Conecte las partes de su sistema

Los trabajos reunidos en «API e integración» muestran una parte de un sistema en funcionamiento. Podemos ayudar a conectar esa parte con el resto de su operación. La parte que el usuario no ve: dónde se guardan los datos, qué reglas se aplican y cómo pueden comunicarse otros sistemas con ella.

Explore nuestros servicios Póngase en contacto →

Encuentre un reto comparable

Siga un ejemplo que se parezca a su situación. Su reseña describe las decisiones detrás del resultado, más allá de la etiqueta tecnológica. Diseño y operación de 6 flujos ETL/ELT — 6 flujos ETL en tres motores de bases de datos

Diseño y operación de 6 flujos ETL/ELT Póngase en contacto →

8 proyectos Power BI con manuales

Entregué 8 proyectos de Power BI con manuales completos, integrando las herramientas de Microsoft Power BI con una API en NodeJS y Python FastAPI para el análisis y la visualización de datos.

Dirección del desarrollo integral de mapas GIS

Dirigí el desarrollo integral de mapas GIS, coordinando PostgreSQL, Mapbox, ReactJS y NodeJS para entregar una solución integrada.

Una plataforma marítima con límites claros entre sistemas

Diseñé una plataforma marítima por capas que separaba una interfaz PWA en Next.js, una API en Go (Huma/Fiber) y una capa de funciones PostgreSQL, manteniendo toda la lógica de negocio en la base de datos.

Paso directo de JSON de Postgres a la API

Diseñé una arquitectura de paso directo de JSON en la que las funciones PostgreSQL devuelven documentos JSON completos que la API en Go transmite sin cambios, eliminando la deserialización intermedia y desacoplando la interfaz de los cambios del esquema.

Cambio de contexto entre organizaciones

Diseñé un sistema de cambio de contexto entre organizaciones con localStorage en el cliente y una copia en cookies del servidor, que permite actuar en nombre de las organizaciones administradas y aplica autorizaciones de mínimo privilegio.

API migrada a Huma v2 con paridad del 100 %

Migré la API HTTP de Fiber a Huma v2 — 649 rutas y 760 operaciones — y alcancé y mantuve una correspondencia del 100 % entre las rutas que registra el servidor y la descripción OpenAPI que publica.

Contrato de API generado desde la base de datos

Generé el contrato de la API desde la base de datos hacia las capas externas — OpenAPI, un cliente TypeScript tipado de 44.076 líneas, 61 manejadores simulados y los límites que aplica la interfaz — con una comprobación en cada paso que falla ante cualquier divergencia.

Correo con conmutación y registro de entregas

Desarrollé el correo electrónico como capacidad de la plataforma — tres proveedores con conmutación por error, webhooks de entrega, registros de envío y entrega, plantillas y campañas — con una comprobación de arranque que impide iniciar el sistema sin un proveedor.

Aplicación reforzada con CSP basada en nonces

Reforcé la aplicación con CSP basada en nonces, HSTS, cookies SameSite, roles de base de datos de mínimo privilegio y nuevas comprobaciones de derechos de acceso en el servidor.

Aplicaciones Django para IPTV

Desarrollé y mantuve aplicaciones web Django para la plataforma IPTV, entregando nuevas funcionalidades y mejorando el rendimiento y la estabilidad.

Stripe y acceso por compras en aplicaciones

Desarrollé la capa de pagos y derechos de acceso — Stripe junto con las compras dentro de las aplicaciones de Apple y Google —, regulando el acceso al directorio, la búsqueda y la exportación mediante un modelo de 11 tablas comprobado en el servidor.

Límites de tasa y protección contra abusos

Desarrollé controles contra abusos que deniegan el acceso ante fallos — 22 limitadores de tasa con Redis, Cloudflare Turnstile, idempotencia de solicitudes y bloqueo del origen — para rechazar bots y avalanchas de solicitudes sin confiar en quienes las envían.

963 bloques de metadatos por un único grafo

Sustituí 963 bloques anónimos de datos estructurados que repetían la empresa 1.671 veces por un único grafo enlazado de 16 tipos con identificadores de origen estables.

Cliente macOS nativo en Swift 6

Desarrollé un cliente de mensajería nativo para macOS en Swift 6 y SwiftUI — 11.141 líneas en 53 archivos — sobre la interfaz C de un núcleo Rust enlazado como biblioteca estática desde una revisión fijada.

Analizador que verifica cada llamada FFI

Escribí un analizador que lee la cabecera C real de 7.308 líneas y verifica cada punto de llamada, cada constante de enumeración y que toda clase propietaria de un puntero sea final, después de que una cabecera provisional escrita a mano permitiera compilar y enlazar llamadas a tres funciones eliminadas que causaban fallos al ejecutarse.

La mitad sin utilizar del núcleo, implementada

Implementé la mitad del núcleo de mensajería que la aplicación no utilizaba — transferencia de copias de seguridad, mensajes temporales, edición y reenvío de mensajes, invitaciones verificadas, proxies y política de cifrado —, ejecutando cada prueba contra la biblioteca real, sin simulaciones.

Centre el esfuerzo de ingeniería

Describa el flujo de trabajo, las interfaces existentes y los usuarios que necesitan el cambio. Podemos definir una entrega comprobable y un traspaso que permita a su equipo mantener lo entregado.

Vea cuánto cuesta Póngase en contacto →

Sitúe el tema en su contexto

Cuéntenos cómo aparece «API e integración» en su propio sistema. Podemos ayudarle a elegir el servicio relevante y definir el trabajo en torno a él.

Explore nuestros servicios

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 Copenhague, Dinamarca

Llévese esta página

Tarjeta de contacto

Creado con esmero y cariño por D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Derechos de autor © 2025 – actualidad · Engineer ApS · Todos los derechos reservados.

Impreso desde https://software.engineer.company/es/categories/api/