Engineer Software

Arquitectura de soluciones

13 logros

Conecte las partes de su sistema

Los trabajos reunidos en «Arquitectura de soluciones» muestran una parte de un sistema en funcionamiento. Podemos ayudar a conectar esa parte con el resto de su operación. La estructura del sistema se define primero sobre el papel para que las piezas encajen y los costes se conozcan antes de escribir código.

Explore nuestros servicios Póngase en contacto →

Encuentre un reto comparable

Siga un ejemplo que se parezca a su situación. Su reseña describe las decisiones detrás del resultado, más allá de la etiqueta tecnológica. Un plan de infraestructura para 14 departamentos — 14 departamentos de investigación con un único plan de infraestructura

Un plan de infraestructura para 14 departamentos Póngase en contacto →

Un plan de infraestructura para 14 departamentos

Diseñé un marco integral de infraestructura para un instituto de investigación que abarcaba 14 departamentos, con módulos flexibles, flujos de datos unificados y estrategias de soporte estructuradas para facilitar su adopción a largo plazo.

Ingresos multiplicados por 10 con mapas GIS

Dirigí el desarrollo de una aplicación de mapas GIS, contribuí a multiplicar los ingresos por 10 y consolidé el producto como un activo de datos principal.

Procesos renovados: 8.000 horas ahorradas

Reorganicé los procesos internos y ahorré 8.000 horas mediante mejoras en la arquitectura del software, los sistemas y la planificación.

Infraestructura simplificada fuera de AWS

Reorganicé la infraestructura de un cliente internacional, eliminando servicios sin uso, ajustando la capacidad y trasladando cargas fuera de AWS. La fundadora informa de una reducción del gasto en la nube por un factor de 10, sin pérdida de productividad.

Una plataforma marítima con límites claros entre sistemas

Diseñé una plataforma marítima por capas que separaba una interfaz PWA en Next.js, una API en Go (Huma/Fiber) y una capa de funciones PostgreSQL, manteniendo toda la lógica de negocio en la base de datos.

Decisiones técnicas fundacionales de plataforma

Definí las decisiones fundacionales de la plataforma durante las semanas siguientes a la apertura del repositorio en noviembre de 2025 — la separación en capas, el acceso a datos centrado en la base de datos y el criterio de cero advertencias —, que seguían vigentes nueve meses después.

Infraestructura aún en servicio años después

Planifiqué e implementé nuevas funciones de infraestructura para sistemas internos y externos, con soluciones que siguieron funcionando años después con cambios mínimos.

Infraestructura principal creada desde cero

Como una de las primeras incorporaciones, diseñé y construí desde cero toda la infraestructura principal y los procesos de soporte de una startup SaaS de energía verde, sentando las bases para un crecimiento rápido.

Servicios públicos en un servidor pequeño

Alojé los servicios públicos de la empresa en un host de 512 MB y un solo núcleo — una forja git, un servidor web para siete dominios, Tor, dos servidores de protocolos alternativos y bloqueo de intrusiones — tomando los 464 MB de memoria utilizable como restricción de diseño; la automatización de copias de seguridad es una implementación aparte.

Generador de CV basado en base de datos

Desarrollé en Python un generador de CV, referencias, portafolios y cartas de presentación basado en base de datos — 41 módulos y 10.580 líneas — que genera seis formatos de salida desde una fuente SQLite de 23 tablas ensamblada mediante un flujo idempotente de 19 pasos.

Cliente macOS nativo en Swift 6

Desarrollé un cliente de mensajería nativo para macOS en Swift 6 y SwiftUI — 11.141 líneas en 53 archivos — sobre la interfaz C de un núcleo Rust enlazado como biblioteca estática desde una revisión fijada.

Un flujo de eventos limitado para una aplicación macOS

Limité los búferes de eventos y la generación de registros tras un incidente de macOS documentado con un crecimiento de 41 MB por segundo y 111 GB de páginas comprimidas en una máquina de 36 GB; una ejecución completa de pruebas documentada redujo las líneas de registro del núcleo de 610.996 a 1.411.

Concurrencia estricta Swift 6 sobre C

Adopté la concurrencia estricta completa de Swift 6 sin actores, conectando un bucle de eventos C bloqueante con el actor principal mediante un productor, un consumidor y un único orden, tras constatar que una tarea por evento pierde el orden del que depende la interfaz.

Centre el esfuerzo de ingeniería

Describa el flujo de trabajo, las interfaces existentes y los usuarios que necesitan el cambio. Podemos definir una entrega comprobable y un traspaso que permita a su equipo mantener lo entregado.

Vea cuánto cuesta Póngase en contacto →

Sitúe el tema en su contexto

Cuéntenos cómo aparece «Arquitectura de soluciones» en su propio sistema. Podemos ayudarle a elegir el servicio relevante y definir el trabajo en torno a él.

Explore nuestros servicios

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 Copenhague, Dinamarca

Llévese esta página

Tarjeta de contacto

Creado con esmero y cariño por D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Derechos de autor © 2025 – actualidad · Engineer ApS · Todos los derechos reservados.

Impreso desde https://software.engineer.company/es/categories/solution-architecture/