Engineer Software

{ Desarrollo de frontend }

Las pantallas que utiliza la gente

Interfaces que cargan rápido, funcionan en el teléfono y se comportan igual en los navegadores que utilizan sus clientes.

¿Aún está definiendo lo que necesita?

Cuéntenos qué está fallando o qué intenta construir. Le diremos qué haría falta, cuánto costaría aproximadamente y si somos las personas adecuadas.

Desde 1.400 DKK por hora, sin IVA; y un precio por hora menor en una contratación más larga.

Póngase en contacto Vea cuánto cuesta

Trabajos seleccionados que demuestran este servicio.

Convierta el servicio en un resultado

Haga que «Desarrollo de frontend» contribuya a un resultado empresarial. Podemos conectar el trabajo técnico con los usuarios, las operaciones y las decisiones a los que debe dar soporte. Interfaces que cargan rápido, funcionan en el teléfono y se comportan igual en los navegadores que utilizan sus clientes.

Póngase en contacto

Examine los trabajos relevantes

Utilice los trabajos relacionados de esta página para examinar nuestro enfoque. Pregunte por los compromisos entre objetivos y las condiciones detrás de cada resultado. Dirección del desarrollo integral de mapas GIS — cartografía integral, de la base de datos al navegador

Dirección del desarrollo integral de mapas GIS Póngase en contacto →

Dirección del desarrollo integral de mapas GIS

Dirigí el desarrollo integral de mapas GIS, coordinando PostgreSQL, Mapbox, ReactJS y NodeJS para entregar una solución integrada.

200 mejoras de UI/UX presentadas

Presenté 200 mejoras de UI/UX para la aplicación de mapas GIS y contribuí a multiplicar los ingresos por 10 mediante nuevas funcionalidades del software.

Participación en el diseño de interfaces

Participé en el diseño de interfaces de usuario para ofrecer interfaces intuitivas, visualmente cuidadas y fáciles de utilizar.

100 aplicaciones web con HTML/HTML5

Desarrollé 100 aplicaciones web con HTML/HTML5, CSS/SCSS, Django, WordPress y Joomla, para distintas necesidades de presencia en línea.

30 sitios web: de Photoshop a HTML

Diseñé 30 sitios web y convertí diseños de Photoshop a HTML para entregar soluciones originales y flexibles.

Una plataforma marítima con límites claros entre sistemas

Diseñé una plataforma marítima por capas que separaba una interfaz PWA en Next.js, una API en Go (Huma/Fiber) y una capa de funciones PostgreSQL, manteniendo toda la lógica de negocio en la base de datos.

Cambio de contexto entre organizaciones

Diseñé un sistema de cambio de contexto entre organizaciones con localStorage en el cliente y una copia en cookies del servidor, que permite actuar en nombre de las organizaciones administradas y aplica autorizaciones de mínimo privilegio.

Interfaz Next.js 16: SSR, SSG y CSR

Desarrollé la interfaz Next.js 16 con estrategias deliberadas de SSR, SSG y CSR, y una factoría reutilizable de páginas de servidor con precarga que elimina la cascada de solicitudes N+1 de cada página autenticada que pasa a utilizarla.

Soporte completo de Progressive Web App

Implementé soporte completo de Progressive Web App — instalable y utilizable sin conexión — con caché en tiempo de ejecución de Workbox mediante next-pwa.

Sistema de diseño 'Liquid Glass' de iOS 26

Diseñé un sistema visual basado en 'Liquid Glass' de iOS 26 y un inventario canónico de componentes, con reglas de análisis estático que impiden divergencias en la interfaz.

Diseño integral de UI y UX del producto

Diseñé la UI y la UX del producto de principio a fin — cuadrículas del directorio, vistas alternativas de tarjetas y tablas, validadores de requisitos en tiempo real y navegación mediante rutas de ubicación.

i18n en inglés y danés

Establecí un sistema de internacionalización en inglés y danés con 12.027 mensajes por configuración regional distribuidos en 458 archivos de espacios de nombres, con vocabulario controlado por análisis estático y un límite de 400 líneas por archivo.

Decisiones técnicas fundacionales de plataforma

Definí las decisiones fundacionales de la plataforma durante las semanas siguientes a la apertura del repositorio en noviembre de 2025 — la separación en capas, el acceso a datos centrado en la base de datos y el criterio de cero advertencias —, que seguían vigentes nueve meses después.

Mantuvo un sitio Hugo y mejoró la UI del producto

Mantuve y mejoré el sitio web estático heredado en Hugo y participé en mejoras de UI/UX del producto principal de gestión de activos.

Panel interno de operaciones de la plataforma

Desarrollé el panel interno de operaciones — unas 40 rutas de administración y 128 componentes para reclamaciones de titularidad, moderación, indicadores de funcionalidades, caché y diagnóstico — para operar la plataforma sin acceder directamente a la base de datos.

Sitio Hugo multilingüe en 3 idiomas

Desarrollé un sitio estático multilingüe en Hugo con 108 archivos de plantillas, incluidos 53 parciales, que publica cada página en cuatro representaciones desde un árbol de contenido en tres idiomas, y también en siete subdominios especializados construidos desde el mismo árbol.

Una red de seguridad que ya no cuesta media hora

Reduje el tiempo del control de calidad del sitio basado en navegador de 1.636 segundos a 615 al ordenar las comprobaciones de mayor a menor duración y ejecutarlas en un grupo limitado a cuatro trabajadores, tras medir que el orden alfabético requería 320 segundos frente a 224.

27 tamaños de fuente por una escala de 6 pasos

Sustituí 27 tamaños tipográficos renderizados cuyos vecinos más próximos diferían un 0,6 % por una escala de tercera mayor de seis pasos, y escribí el analizador que rechaza un vigesimoctavo tamaño.

Comprobaciones de accesibilidad en 32 páginas y ambos temas

Implementé comprobaciones de nivel AA de WCAG 2.2 en 32 páginas representativas en ambos temas de color, con un registro de conformidad, un criterio AAA comprobado y el cumplimiento parcial del criterio 1.4.13 declarado explícitamente.

Los fallos de accesibilidad que el verificador no detecta

Detecté y corregí 11 defectos de accesibilidad que el navegador presentaba como correctos: ocho enlaces de pie de página que seguían en el orden de tabulación pese a pointer-events, una línea temporal de desplazamiento que recortaba el colofón en tres páginas y un motor que ejecutaba 70 de sus 105 reglas.

Sistema de color cerrado en 28 colores

Delimité el sistema de color a 28 colores documentados con un analizador que rechaza valores usados pero no documentados, documentados pero no usados, mal medidos, reescritos como literales o situados a una distancia perceptiva de 0,02 de otro existente.

Una capa completa ausente del tema claro

Detecté que al tema claro le faltaba una capa de superposición de página completa desde su creación al comprobar que ambos temas pintaran cada superficie compuesta con el mismo número de capas.

Movimiento reducido que cumple la preferencia

Corregí el comportamiento de movimiento reducido tras encontrar once selectores que seguían animándose con esa preferencia activa, porque una regla universal que elimina las transiciones pierde en especificidad frente a cualquier regla con una clase.

Hoja de impresión de 637 líneas

Desarrollé una hoja de estilos de impresión de 637 líneas para cuatro comportamientos documentados de motores de renderizado, incluidos títulos integrados en el párrafo que se imprimían en blanco sobre blanco cuando el navegador prefería el tema oscuro.

Paquete CSS reducido de 87 KB a 31 KB

Reduje el paquete de estilos de 87 KB a 31 KB al retirar una fuente base64 y eliminé 756 KB en 22 archivos que se publicaban en cada despliegue sin que nada los referenciara.

Control de calidad de 10.242 líneas analizado

Apliqué un formateador y un analizador a 10.242 líneas de JavaScript del control de calidad tras constatar que eran el mayor bloque de código del repositorio y el único que ninguna herramienta revisaba; corregí 13 hallazgos sin suprimir ninguno.

Cliente macOS nativo en Swift 6

Desarrollé un cliente de mensajería nativo para macOS en Swift 6 y SwiftUI — 11.141 líneas en 53 archivos — sobre la interfaz C de un núcleo Rust enlazado como biblioteca estática desde una revisión fijada.

Un flujo de eventos limitado para una aplicación macOS

Limité los búferes de eventos y la generación de registros tras un incidente de macOS documentado con un crecimiento de 41 MB por segundo y 111 GB de páginas comprimidas en una máquina de 36 GB; una ejecución completa de pruebas documentada redujo las líneas de registro del núcleo de 610.996 a 1.411.

17 iconos con nombre para lectores de pantalla

Asigné nombres accesibles a todos los controles de la interfaz compuestos solo por un icono tras encontrar el botón de envío anunciado como «arrow up circle, button», y escribí el analizador que exige una etiqueta a no más de ocho líneas del icono.

Sistema de diseño macOS de 48 tokens

Desarrollé un sistema visual de 48 tokens sobre el material de vidrio propio de la plataforma y escribí el analizador que rechaza números sin significado declarado, tamaños de fuente fijados directamente y animaciones que ignoran la preferencia de movimiento reducido.

¿Busca Desarrollo de frontend?

Consulte los trabajos enlazados para valorar la experiencia relevante. Cuéntenos qué necesita construir; podemos hablar del alcance, el enfoque de entrega y el traspaso.

Póngase en contacto Portafolio completo

Defina el alcance antes de encargar el trabajo

Describa el flujo de trabajo, las interfaces existentes y los usuarios que necesitan el cambio. Podemos definir una entrega comprobable y un traspaso que permita a su equipo mantener lo entregado.

Vea cuánto cuesta Póngase en contacto →

Conversemos sobre sus requisitos

Cuéntenos qué necesita de «Desarrollo de frontend», incluidos el plazo y el equipo que lo mantendrá. Podemos hablar de una forma práctica de avanzar.

Póngase en contacto

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 Copenhague, Dinamarca

Llévese esta página

Tarjeta de contacto

Creado con esmero y cariño por D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Derechos de autor © 2025 – actualidad · Engineer ApS · Todos los derechos reservados.

Impreso desde https://software.engineer.company/es/services/frontend-development/