**Engineer** Software

{ Arquitectura de plataformas y soluciones }

# Decidir cómo construir el sistema completo

La estructura del sistema se define primero sobre el papel para que las piezas encajen y los costes se conozcan antes de escribir código.

## ¿Aún está definiendo lo que necesita?

Cuéntenos qué está fallando o qué intenta construir. Le diremos qué haría falta, cuánto costaría aproximadamente y si somos las personas adecuadas.

**Desde 1.400 DKK por hora, sin IVA; y un precio por hora menor en una contratación más larga.**

**Póngase en contacto** Vea cuánto cuesta

Trabajos seleccionados que demuestran este servicio.

### Convierta el servicio en un resultado

Haga que «Arquitectura de plataformas y soluciones» contribuya a un resultado empresarial. Podemos conectar el trabajo técnico con los usuarios, las operaciones y las decisiones a los que debe dar soporte. La estructura del sistema se define primero sobre el papel para que las piezas encajen y los costes se conozcan antes de escribir código.

**Póngase en contacto**

### Examine los trabajos relevantes

Utilice los trabajos relacionados de esta página para examinar nuestro enfoque. Pregunte por los compromisos entre objetivos y las condiciones detrás de cada resultado. Un plan de infraestructura para 14 departamentos — 14 departamentos de investigación con un único plan de infraestructura

**Un plan de infraestructura para 14 departamentos** Póngase en contacto →

### Un plan de infraestructura para 14 departamentos

Diseñé un marco integral de infraestructura para un instituto de investigación que abarcaba 14 departamentos, con módulos flexibles, flujos de datos unificados y estrategias de soporte estructuradas para facilitar su adopción a largo plazo.

### Ingresos multiplicados por 10 con mapas GIS

Dirigí el desarrollo de una aplicación de mapas GIS, contribuí a multiplicar los ingresos por 10 y consolidé el producto como un activo de datos principal.

### Procesos renovados: 8.000 horas ahorradas

Reorganicé los procesos internos y ahorré 8.000 horas mediante mejoras en la arquitectura del software, los sistemas y la planificación.

### Un producto cartográfico de principio a fin

Diseñé la arquitectura, desarrollé y mantuve infraestructura, procesamiento de datos y una aplicación de mapas durante 2 años, cubriendo tanto entregas de software como mantenimiento operativo.

### Infraestructura simplificada fuera de AWS

Reorganicé la infraestructura de un cliente internacional, eliminando servicios sin uso, ajustando la capacidad y trasladando cargas fuera de AWS. La fundadora informa de una reducción del gasto en la nube por un factor de 10, sin pérdida de productividad.

### Una plataforma marítima con límites claros entre sistemas

Diseñé una plataforma marítima por capas que separaba una interfaz PWA en Next.js, una API en Go (Huma/Fiber) y una capa de funciones PostgreSQL, manteniendo toda la lógica de negocio en la base de datos.

### Paso directo de JSON de Postgres a la API

Diseñé una arquitectura de paso directo de JSON en la que las funciones PostgreSQL devuelven documentos JSON completos que la API en Go transmite sin cambios, eliminando la deserialización intermedia y desacoplando la interfaz de los cambios del esquema.

### Cambio de contexto entre organizaciones

Diseñé un sistema de cambio de contexto entre organizaciones con localStorage en el cliente y una copia en cookies del servidor, que permite actuar en nombre de las organizaciones administradas y aplica autorizaciones de mínimo privilegio.

### API migrada a Huma v2 con paridad del 100 %

Migré la API HTTP de Fiber a Huma v2 — 649 rutas y 760 operaciones — y alcancé y mantuve una correspondencia del 100 % entre las rutas que registra el servidor y la descripción OpenAPI que publica.

### Datos PostgreSQL centrados en funciones

Diseñé una capa de datos PostgreSQL centrada en funciones — 1.275 funciones almacenadas en 34 esquemas — para que cada lectura y escritura pase por una función a la que la base de datos pueda conceder acceso, en lugar de hacerlo por una tabla.

### 348 tablas en 34 esquemas Postgres

Modelé el dominio marítimo en 348 tablas normalizadas distribuidas en 34 esquemas PostgreSQL — profesionales, empresas, barcos, empleos, reseñas y el resto — con tablas de referencia SMALLINT y claves UUID v7.

### Decisiones técnicas fundacionales de plataforma

Definí las decisiones fundacionales de la plataforma durante las semanas siguientes a la apertura del repositorio en noviembre de 2025 — la separación en capas, el acceso a datos centrado en la base de datos y el criterio de cero advertencias —, que seguían vigentes nueve meses después.

### Infraestructura aún en servicio años después

Planifiqué e implementé nuevas funciones de infraestructura para sistemas internos y externos, con soluciones que siguieron funcionando años después con cambios mínimos.

### Infraestructura principal creada desde cero

Como una de las primeras incorporaciones, diseñé y construí desde cero toda la infraestructura principal y los procesos de soporte de una startup SaaS de energía verde, sentando las bases para un crecimiento rápido.

### Servicios públicos en un servidor pequeño

Alojé los servicios públicos de la empresa en un host de 512 MB y un solo núcleo — una forja git, un servidor web para siete dominios, Tor, dos servidores de protocolos alternativos y bloqueo de intrusiones — tomando los 464 MB de memoria utilizable como restricción de diseño; la automatización de copias de seguridad es una implementación aparte.

### Generador de CV basado en base de datos

Desarrollé en Python un generador de CV, referencias, portafolios y cartas de presentación basado en base de datos — 41 módulos y 10.580 líneas — que genera seis formatos de salida desde una fuente SQLite de 23 tablas ensamblada mediante un flujo idempotente de 19 pasos.

### Codificador QR propio en 522 líneas

Incorporé al repositorio un codificador QR — Reed-Solomon sobre GF(256), disposición fija de módulos y ocho patrones de máscara — en 522 líneas para evitar una tercera dependencia de ejecución, y lo verifiqué leyendo la matriz final con un decodificador desarrollado de forma independiente.

### Cliente macOS nativo en Swift 6

Desarrollé un cliente de mensajería nativo para macOS en Swift 6 y SwiftUI — 11.141 líneas en 53 archivos — sobre la interfaz C de un núcleo Rust enlazado como biblioteca estática desde una revisión fijada.

### Un flujo de eventos limitado para una aplicación macOS

Limité los búferes de eventos y la generación de registros tras un incidente de macOS documentado con un crecimiento de 41 MB por segundo y 111 GB de páginas comprimidas en una máquina de 36 GB; una ejecución completa de pruebas documentada redujo las líneas de registro del núcleo de 610.996 a 1.411.

### Concurrencia estricta Swift 6 sobre C

Adopté la concurrencia estricta completa de Swift 6 sin actores, conectando un bucle de eventos C bloqueante con el actor principal mediante un productor, un consumidor y un único orden, tras constatar que una tarea por evento pierde el orden del que depende la interfaz.

## ¿Busca Arquitectura de plataformas y soluciones?

Consulte los trabajos enlazados para valorar la experiencia relevante. Cuéntenos qué necesita construir; podemos hablar del alcance, el enfoque de entrega y el traspaso.

**Póngase en contacto** Portafolio completo

Defina el alcance antes de encargar el trabajo

Describa el flujo de trabajo, las interfaces existentes y los usuarios que necesitan el cambio. Podemos definir una entrega comprobable y un traspaso que permita a su equipo mantener lo entregado.

**Vea cuánto cuesta** Póngase en contacto →

# Conversemos sobre sus requisitos

Cuéntenos qué necesita de «Arquitectura de plataformas y soluciones», incluidos el plazo y el equipo que lo mantendrá. Podemos hablar de una forma práctica de avanzar.

**Póngase en contacto**

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 Copenhague, Dinamarca

Llévese esta página

Tarjeta de contacto

**Creado con esmero y cariño por D.**

**CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N**

**Derechos de autor © 2025 – actualidad · Engineer ApS · Todos los derechos reservados.**

**Impreso desde https://software.engineer.company/es/services/platform-architecture/**