Engineer Software

Tecnologías que utilizamos

Las tecnologías con las que construye Engineer ApS: lenguajes, plataformas de datos, nube e infraestructura, y cómo decidimos qué utilizar.

Una herramienta es un medio. Lo que compra un cliente es el criterio para elegir la adecuada y la disciplina para operarla bien. Pero nos ha preguntado con qué trabajamos, así que aquí está, y cada línea está respaldada por trabajos del portafolio.

Escribimos en **los lenguajes que su próxima incorporación ya conoce** — para que el código nunca sea solo nuestro.



Python Go TypeScript JavaScript PHP

Adapte las herramientas al trabajo

Elija herramientas para el trabajo que su equipo necesita hacer y el sistema que mantendrá.

Explore nuestros servicios Póngase en contacto →

Examine las decisiones tecnológicas

Siga el trabajo detrás de una elección tecnológica y pregunte por qué encajaba con aquellas restricciones concretas.

Casos prácticos Póngase en contacto →

Lenguajes y entornos de ejecución

Python para el trabajo con datos, la automatización y los servicios. **Go** cuando importan un único binario estático y una baja sobrecarga. **TypeScript** y JavaScript moderno en la capa web. **SQL** como lenguaje de pleno derecho, no como algo que genera un ORM: ahí se encuentra la mayor parte de los problemas de rendimiento para cuya resolución nos llaman. **Bash** como nexo entre piezas, escrito para que se entienda.

Datos

PostgreSQL es la opción predeterminada, y aprovechamos ampliamente sus posibilidades antes de recurrir a otra cosa: particionamiento, replicación, extensiones y planificador de consultas. También operamos **MS SQL Server**, **BigQuery**, **SQLite** y **Redis**, y las herramientas geoespaciales que se apoyan en ellos: **PostGIS**, **QGIS**, **GDAL** y **ArcGIS**. Los flujos de procesamiento se construyen para poder volver a ejecutarse y ser idempotentes, porque después de un incidente la pregunta siempre es «¿podemos reproducirlo?».

Herramientas elegidas **para el trabajo** — con sus ventajas y contrapartidas explicadas.

La elección depende de sus sistemas actuales, de las restricciones y del trabajo que deba realizarse.

Nube e infraestructura

Google Cloud y **AWS**, con **Azure** cuando el cliente ya lo utiliza. **Linux** como base de todo: Debian y Ubuntu. **Docker** y **Kubernetes** para las cargas de trabajo que los justifican, y unidades de systemd sencillas para las que no. **Ansible** y **Terraform** describen las máquinas, de modo que un entorno sea un documento y no un proyecto arqueológico. **Caddy** y **nginx** al frente.

Operación en producción

Prometheus y **Grafana** para las métricas, registros estructurados para lo demás y alertas que se activan ante síntomas que un usuario notaría, en lugar de ante cada oscilación de un gráfico. Tareas de CI que compilan, prueban, analizan y despliegan sin intervención humana. Automatización de copias de seguridad y flujos de trabajo separados para las pruebas de restauración.

La capa web

Prioridad al contenido estático cuando encaja, porque una página estática puede servirse sin una capa de aplicación que se ejecute con cada petición: **Hugo** genera este sitio. **Django** y **PHP** cuando hay una aplicación que servir. HTML semántico, CSS escrito a mano y accesibilidad tratada como requisito, no como hallazgo de auditoría.

Cómo elegimos

Una tecnología consolidada, elegida deliberadamente, supera a una tecnología novedosa elegida por inercia. Elegimos según el problema, según lo que su equipo pueda operar cuando nos marchemos y según cómo falla la solución, no según cómo se luce en una demostración. Cuando la respuesta correcta es la tecnología que ya utiliza, se lo decimos; y cuando no lo es, también, con el razonamiento por escrito.

Este sitio es su propio ejemplo práctico: la página de créditos identifica cada pieza de tecnología que lo hace posible, hasta la tipografía y la herramienta de copias de seguridad.

Si prefiere un proveedor con criterio a uno con una lista de preferencias, cuéntenos qué está construyendo.

Una lista de herramientas **no acredita la competencia** — saber cuál necesita su problema, sí.

Cada tecnología que se menciona en esta página respalda un trabajo que puede abrir y leer.

Véalo en el trabajo Qué ofrecemos →

Empiece por la pila tecnológica que tiene

Traiga su pila tecnológica actual, sus requisitos operativos y las competencias disponibles en su equipo.

Vea cuánto cuesta Póngase en contacto →

Hablemos de un cambio técnico justificado

Hable del cambio útil más pequeño antes de comprometerse con una plataforma o un framework nuevos.

Explore nuestros servicios

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 Copenhague, Dinamarca

Llévese esta página

Tarjeta de contacto

Creado con esmero y cariño por D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Derechos de autor © 2025 – actualidad · Engineer ApS · Todos los derechos reservados.

Impreso desde https://software.engineer.company/es/tech-stack/