Engineer Logiciels

Systèmes de design et interfaces

18 réalisations

Reliez les parties de votre système

Les réalisations regroupées sous « Systèmes de design et interfaces » montrent une partie d'un système opérationnel. Nous pouvons vous aider à relier cette partie au reste de votre activité. Des interfaces rapides, utilisables sur téléphone et cohérentes dans tous les navigateurs de vos clients.

Découvrir nos prestations Contactez-nous →

Trouvez un défi comparable

Suivez un exemple qui ressemble à votre situation. Son analyse décrit les décisions qui ont conduit au résultat, au-delà du nom de la technologie. Développement cartographique GIS full-stack — cartographie full-stack, de la base au navigateur

Développement cartographique GIS full-stack Contactez-nous →

200 améliorations UI/UX présentées

Présenté 200 améliorations UI/UX pour l'application cartographique GIS, dont les nouvelles fonctionnalités ont contribué à multiplier le chiffre d'affaires par 10.

Contribution à la conception d'interfaces

Contribué à la conception des interfaces utilisateurs pour les rendre intuitives, agréables à regarder et faciles à utiliser.

30 sites web, de Photoshop au HTML

Conçu 30 sites web, en réalisant des solutions originales et flexibles à partir de maquettes Photoshop converties en HTML.

Système de design iOS 26 'Liquid Glass'

Conçu un système de design iOS 26 'Liquid Glass' et un inventaire de composants de référence, maintenu par des règles de linting pour prévenir les divergences d'interface.

Conception UI et UX du produit de bout en bout

Conçu l'UI et l'UX du produit de bout en bout — grilles d'annuaire, doubles vues cartes/tableau, validateurs d'exigences en temps réel et navigation par fil d'Ariane.

Site Hugo multilingue en 3 langues

Conçu un site statique multilingue Hugo avec 108 fichiers de modèles, dont 53 partiels, publiant chaque page sous quatre représentations à partir d'une seule arborescence de contenu en trois langues, puis sous sept sous-domaines spécialisés issus de la même arborescence.

27 tailles remplacées par une échelle de 6

Remplacé 27 tailles de police rendues, dont certaines voisines n'étaient séparées que de 0,6 %, par une échelle de six tailles en tierce majeure, puis écrit le linter qui refuse la vingt-huitième.

Contrôles d’accessibilité sur 32 pages dans les deux thèmes

Mis en place des contrôles WCAG 2.2 niveau AA sur 32 pages représentatives dans les deux thèmes, avec un dossier de conformité, un critère AAA vérifié et le résultat partiel du critère 1.4.13 explicitement indiqué.

Les défauts d'accessibilité ignorés par votre outil

Détecté et corrigé 11 défauts d'accessibilité que le navigateur jugeait sains : huit liens de pied de page encore accessibles par tabulation derrière pointer-events, une chronologie de défilement masquant le colophon sur trois pages et un moteur n'exécutant que 70 de ses 105 règles.

Système limité à 28 couleurs

Limité le système de couleurs à 28 couleurs documentées, avec un linter refusant toute valeur utilisée mais non documentée, documentée mais inutilisée, mal mesurée, réécrite sous forme littérale ou située à moins de 0,02 de distance perceptuelle d'une couleur existante.

Une couche entière manquait au thème clair

Découvert qu'une couche de superposition pleine page manquait au thème clair depuis sa création, en vérifiant que les deux thèmes dessinent chaque surface composite avec le même nombre de couches.

Réduction des mouvements réellement appliquée

Rendu effective la préférence de réduction des animations après avoir trouvé onze sélecteurs qui continuaient à animer : une règle universelle supprimant les transitions perd en spécificité face à toute règle portant une classe.

637 lignes de styles d'impression

Conçu une feuille de style d'impression de 637 lignes tenant compte de quatre comportements documentés de moteurs de rendu, notamment des titres intégrés qui s'imprimaient en blanc sur blanc quand le navigateur préférait le thème sombre.

Styles allégés : de 87 KB à 31 KB

Réduit le bundle de styles de 87 KB à 31 KB en retirant une police base64, et supprimé 756 KB répartis dans 22 fichiers publiés à chaque déploiement sans être référencés nulle part.

Client natif macOS en Swift 6

Développé un client de messagerie natif macOS en Swift 6 et SwiftUI — 11 141 lignes dans 53 fichiers — sur l'interface C d'un cœur Rust lié comme archive statique depuis une révision épinglée.

17 icônes nommées pour les lecteurs d'écran

Nommé chaque commande composée uniquement d'une icône pour les lecteurs d'écran après avoir trouvé le bouton d'envoi annoncé comme « flèche vers le haut dans un cercle, bouton », puis écrit le linter exigeant un libellé à huit lignes au plus de l'icône.

Système de design macOS de 48 tokens

Conçu un système de design de 48 tokens sur le matériau de verre natif de la plateforme et écrit le linter refusant les nombres arbitraires, tailles de police codées en dur et animations ignorant la préférence de réduction des mouvements.

Identité visuelle créée à partir de 2 dessins

Créé les icônes et favicons de l'entreprise à partir de deux dessins faits à la main, chaque ressource dérivée étant régénérée par script, avec un contrôle échouant si un fichier dérivé a été commité avant sa source.

Ciblez l'effort d'ingénierie

Présentez le processus de travail, les interfaces existantes et les utilisateurs qui ont besoin du changement. Nous pouvons définir une livraison testable et une transmission permettant à votre équipe d'assurer la maintenance des éléments livrés.

Consulter les tarifs Contactez-nous →

Replacez le sujet dans votre contexte

Dites-nous comment « Systèmes de design et interfaces » se manifeste dans votre propre système. Nous pouvons vous aider à choisir la prestation pertinente et à définir les travaux correspondants.

Découvrir nos prestations

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 Copenhague, Danemark

Emportez cette page avec vous

Fiche de contact

Créé avec soin et amour par D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Droit d'auteur © 2025 – aujourd'hui · Engineer ApS · Tous droits réservés.

Imprimé depuis https://software.engineer.company/fr/categories/design-systems/