Engineer Logiciels

Optimisation des performances

21 réalisations

Reliez les parties de votre système

Les réalisations regroupées sous « Optimisation des performances » montrent une partie d'un système opérationnel. Nous pouvons vous aider à relier cette partie au reste de votre activité. Tout ce qui se situe quelque part — navires, véhicules, parcelles, capteurs — sur une carte où chercher, mesurer et partager.

Découvrir nos prestations Contactez-nous →

Trouvez un défi comparable

Suivez un exemple qui ressemble à votre situation. Son analyse décrit les décisions qui ont conduit au résultat, au-delà du nom de la technologie. Pipeline géographique accéléré de 50 fois — 50x d'accélération des pipelines de données géographiques

Pipeline géographique accéléré de 50 fois Contactez-nous →

Pipeline géographique accéléré de 50 fois

Consigné une accélération de 50 fois d'un pipeline géographique dans les travaux de la fondatrice chez Utiligize, grâce au SQL et à la modélisation sur PostgreSQL, MS SQL et Google Cloud BigQuery.

Cartes GIS 10 fois plus rapides sur PostgreSQL

Accéléré de 10 fois une application cartographique en migrant stratégiquement de MSSQL vers PostgreSQL, basculement des données compris, et en optimisant les traitements et la sécurité des données.

1 000 problèmes de données géographiques résolus

Résolu 1 000 problèmes de données géographiques et de séries temporelles avec GDAL, ArcGIS, PostGIS, Mapbox, QGIS, SQL (PL/pgSQL, Transact-SQL) et Bash, pour un traitement de qualité des données massives.

100 entrepôts PostgreSQL, MS SQL et BigQuery

Conçu l'architecture, créé et géré 100 bases d'entrepôts de données PostgreSQL, MS SQL et Google BigQuery, principalement consacrées aux données GIS et aux séries temporelles, en optimisant leurs performances et leur capacité de montée en charge.

Développement cartographique GIS full-stack

Dirigé le développement full-stack d'une application cartographique GIS, avec PostgreSQL, Mapbox, ReactJS et NodeJS, pour livrer une solution intégrée.

Processus repensés : 8 000 heures gagnées

Refondu les processus internes et économisé 8 000 heures en améliorant l'architecture logicielle, les systèmes et la planification.

40 sites administrés sur Apache et Nginx

Administré 40 sites web sur des serveurs d'hébergement Ubuntu Linux avec Apache et Nginx, en veillant à leur disponibilité et à leurs performances.

JSON transmis directement de Postgres à l'API

Conçu une architecture de transmission directe du JSON où les fonctions PostgreSQL renvoient des documents complets, transmis tels quels par l'API Go, supprimant la désérialisation intermédiaire et découplant le frontend des changements de schéma.

348 tables dans 34 schémas Postgres

Modélisé le domaine maritime dans 348 tables normalisées réparties dans 34 schémas PostgreSQL — professionnels, entreprises, navires, emplois, avis et autres entités — avec des référentiels SMALLINT et des clés UUID v7.

Frontend Next.js 16 : SSR, SSG et CSR

Développé le frontend Next.js 16 en choisissant explicitement les stratégies SSR, SSG et CSR, avec une fabrique réutilisable de pages serveur préchargées supprimant la cascade de requêtes N+1 sur chaque page authentifiée migrée.

Prise en charge complète des Progressive Web Apps

Livré une prise en charge complète des Progressive Web Apps — installation et fonctionnement hors ligne — avec mise en cache à l'exécution par Workbox via next-pwa.

Traitements lents confiés à une file River

Sorti les traitements lents du chemin des requêtes pour les confier à une file de tâches River — 15 modules de traitement, 8 tâches planifiées et 20 tâches pg_cron — afin de répondre aux requêtes pendant la poursuite du travail en arrière-plan.

Limitation de débit et protection contre les abus

Conçu des protections contre les abus qui refusent l'accès en cas de défaillance — 22 limiteurs de débit Redis, Cloudflare Turnstile, idempotence des requêtes et verrouillage de l'origine — pour rejeter robots et inondations de requêtes sans faire confiance aux appelants.

Portefeuille de fidélité, ligues et badges

Conçu le système de fidélité et de réputation — 67 fonctions sur un registre de 31 tables, avec ligues, badges et boutique d'échange — en verrouillant la ligne du solde pour fermer la fenêtre de double dépense.

Services publics sur un petit serveur

Hébergé les services publics de l'entreprise sur un hôte monocœur de 512 MB — forge git, serveur web pour sept domaines, Tor, deux serveurs de protocoles alternatifs et blocage des intrusions — avec 464 MB de mémoire utilisable comme contrainte de conception ; l'automatisation des sauvegardes constitue une mise en œuvre distincte.

Site Hugo multilingue en 3 langues

Conçu un site statique multilingue Hugo avec 108 fichiers de modèles, dont 53 partiels, publiant chaque page sous quatre représentations à partir d'une seule arborescence de contenu en trois langues, puis sous sept sous-domaines spécialisés issus de la même arborescence.

Des vérifications qui ne prennent plus une demi-heure

Réduit les vérifications qualité du site pilotées par navigateur de 1 636 à 615 secondes, en ordonnançant les contrôles du plus long au plus court dans un pool de quatre processus, après avoir mesuré un coût de 320 secondes en ordre alphabétique contre 224.

Styles allégés : de 87 KB à 31 KB

Réduit le bundle de styles de 87 KB à 31 KB en retirant une police base64, et supprimé 756 KB répartis dans 22 fichiers publiés à chaque déploiement sans être référencés nulle part.

Encodeur QR intégré en 522 lignes

Intégré dans le dépôt un encodeur QR — Reed-Solomon sur GF(256), disposition fixe des modules et huit masques — en 522 lignes plutôt que d'ajouter une troisième dépendance d'exécution, puis relu la matrice finale avec un décodeur écrit indépendamment.

Un pipeline d'événements borné pour une application macOS

Borné les tampons d'événements et la journalisation après un incident macOS enregistré : croissance de 41 MB par seconde et 111 GB de pages compressées sur une machine de 36 GB ; une exécution complète des tests consignée a réduit les journaux du cœur de 610 996 à 1 411 lignes.

Concurrence stricte de Swift 6 sur C

Adopté le mode complet de concurrence stricte de Swift 6 sans acteurs, en reliant une boucle d'événements C bloquante à l'acteur principal avec un producteur, un consommateur et un ordre unique, après avoir établi qu'une tâche par événement perdait l'ordre nécessaire à l'interface.

Ciblez l'effort d'ingénierie

Présentez le processus de travail, les interfaces existantes et les utilisateurs qui ont besoin du changement. Nous pouvons définir une livraison testable et une transmission permettant à votre équipe d'assurer la maintenance des éléments livrés.

Consulter les tarifs Contactez-nous →

Replacez le sujet dans votre contexte

Dites-nous comment « Optimisation des performances » se manifeste dans votre propre système. Nous pouvons vous aider à choisir la prestation pertinente et à définir les travaux correspondants.

Découvrir nos prestations

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 Copenhague, Danemark

Emportez cette page avec vous

Fiche de contact

Créé avec soin et amour par D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Droit d'auteur © 2025 – aujourd'hui · Engineer ApS · Tous droits réservés.

Imprimé depuis https://software.engineer.company/fr/categories/performance/