Engineer Logiciels

Architecture de solutions

13 réalisations

Reliez les parties de votre système

Les réalisations regroupées sous « Architecture de solutions » montrent une partie d'un système opérationnel. Nous pouvons vous aider à relier cette partie au reste de votre activité. Définir d'abord le système sur le papier pour que ses éléments s'articulent et que son coût soit connu avant d'écrire du code.

Découvrir nos prestations Contactez-nous →

Trouvez un défi comparable

Suivez un exemple qui ressemble à votre situation. Son analyse décrit les décisions qui ont conduit au résultat, au-delà du nom de la technologie. Un plan d'infrastructure pour 14 départements — 14 départements de recherche sur un même plan d'infrastructure

Un plan d'infrastructure pour 14 départements Contactez-nous →

Un plan d'infrastructure pour 14 départements

Conçu un cadre d'infrastructure complet pour un institut de recherche regroupant 14 départements, avec des modules flexibles, des pipelines de données unifiés et des stratégies d'accompagnement structurées pour une adoption durable.

Application GIS : revenus multipliés par 10

Dirigé le développement logiciel d'une application cartographique GIS, multipliant le chiffre d'affaires par 10 et faisant du produit un actif de données central.

Processus repensés : 8 000 heures gagnées

Refondu les processus internes et économisé 8 000 heures en améliorant l'architecture logicielle, les systèmes et la planification.

Infrastructure simplifiée au-delà d'AWS

Refondu l'infrastructure d'un client international en supprimant les services inutilisés, en ajustant la capacité et en déplaçant les charges de travail hors d'AWS. La fondatrice fait état de coûts cloud divisés par 10, sans perte de productivité.

Une plateforme maritime aux frontières système claires

Conçu une plateforme maritime en couches séparant un frontend PWA Next.js, une API Go (Huma/Fiber) et une couche de fonctions PostgreSQL, avec toute la logique métier dans la base de données.

Choix techniques fondateurs de la plateforme

Défini les choix fondateurs de la plateforme dans les semaines suivant l'ouverture du dépôt en novembre 2025 — architecture en couches, accès aux données centré sur la base et zéro avertissement — toujours en vigueur neuf mois plus tard.

Infrastructure durable, encore en service

Planifié et mis en œuvre de nouvelles fonctionnalités d'infrastructure pour des systèmes internes et externes, avec des solutions assez durables pour fonctionner encore des années plus tard avec peu de changements.

Infrastructure centrale construite de zéro

Parmi les premières personnes recrutées, conçu et construit de zéro toute l'infrastructure centrale et les processus associés d'une startup SaaS d'énergie verte, posant les bases d'une croissance rapide.

Services publics sur un petit serveur

Hébergé les services publics de l'entreprise sur un hôte monocœur de 512 MB — forge git, serveur web pour sept domaines, Tor, deux serveurs de protocoles alternatifs et blocage des intrusions — avec 464 MB de mémoire utilisable comme contrainte de conception ; l'automatisation des sauvegardes constitue une mise en œuvre distincte.

Générateur de CV piloté par base de données

Conçu en Python un générateur de CV, références, portfolio et lettres de motivation piloté par base de données — 41 modules, 10 580 lignes — produisant six formats à partir d'une source SQLite de 23 tables assemblée par un pipeline idempotent de 19 étapes.

Client natif macOS en Swift 6

Développé un client de messagerie natif macOS en Swift 6 et SwiftUI — 11 141 lignes dans 53 fichiers — sur l'interface C d'un cœur Rust lié comme archive statique depuis une révision épinglée.

Un pipeline d'événements borné pour une application macOS

Borné les tampons d'événements et la journalisation après un incident macOS enregistré : croissance de 41 MB par seconde et 111 GB de pages compressées sur une machine de 36 GB ; une exécution complète des tests consignée a réduit les journaux du cœur de 610 996 à 1 411 lignes.

Concurrence stricte de Swift 6 sur C

Adopté le mode complet de concurrence stricte de Swift 6 sans acteurs, en reliant une boucle d'événements C bloquante à l'acteur principal avec un producteur, un consommateur et un ordre unique, après avoir établi qu'une tâche par événement perdait l'ordre nécessaire à l'interface.

Ciblez l'effort d'ingénierie

Présentez le processus de travail, les interfaces existantes et les utilisateurs qui ont besoin du changement. Nous pouvons définir une livraison testable et une transmission permettant à votre équipe d'assurer la maintenance des éléments livrés.

Consulter les tarifs Contactez-nous →

Replacez le sujet dans votre contexte

Dites-nous comment « Architecture de solutions » se manifeste dans votre propre système. Nous pouvons vous aider à choisir la prestation pertinente et à définir les travaux correspondants.

Découvrir nos prestations

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 Copenhague, Danemark

Emportez cette page avec vous

Fiche de contact

Créé avec soin et amour par D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Droit d'auteur © 2025 – aujourd'hui · Engineer ApS · Tous droits réservés.

Imprimé depuis https://software.engineer.company/fr/categories/solution-architecture/