Engineer Logiciels

Tests et assurance qualité

29 réalisations

Reliez les parties de votre système

Les réalisations regroupées sous « Tests et assurance qualité » montrent une partie d'un système opérationnel. Nous pouvons vous aider à relier cette partie au reste de votre activité. La partie invisible pour les utilisateurs : où résident les données, quelles règles s'appliquent et comment les autres systèmes peuvent y accéder.

Découvrir nos prestations Contactez-nous →

Trouvez un défi comparable

Suivez un exemple qui ressemble à votre situation. Son analyse décrit les décisions qui ont conduit au résultat, au-delà du nom de la technologie. 6 pipelines ETL/ELT conçus et exploités — 6 pipelines ETL sur trois moteurs de bases de données

6 pipelines ETL/ELT conçus et exploités Contactez-nous →

Migration vers Huma v2 avec parité de 100 %

Migré l'API HTTP de Fiber vers Huma v2 — 649 chemins et 760 opérations — puis atteint et maintenu une correspondance de 100 % entre les routes enregistrées par le serveur et la description OpenAPI publiée.

Contrat d'API généré à partir de la base

Généré le contrat d'API à partir de la base de données — OpenAPI, client TypeScript typé de 44 076 lignes, 61 gestionnaires de simulation et limites appliquées par l'interface — avec un contrôle à chaque étape qui échoue en cas de divergence.

Suite de tests Go, SQL et navigateur

Conçu une suite de tests automatisés en couches — 981 tests Go, 543 spécifications frontend et navigateur, 494 tests de comportement SQL — avec tests par mutation, tests fondés sur les propriétés et contrôle obligatoire de l'accessibilité.

Moteur de 268 contrôles pour le dépôt

Conçu le moteur de garde-fous du dépôt — 268 contrôles de commit enregistrés, 277 règles de linting et 15 règles ESLint personnalisées — ainsi que 146 tests de ces garde-fous, pour que les exigences soient appliquées par la compilation et non par la seule revue.

Contrôle avant commit avec 22 linters

Conçu un contrôle obligatoire avant commit composé de 22 linters tenant sur une ligne et de cinq nécessitant un paragraphe, sans niveau d'avertissement ni suppression locale autorisée, couvrant HTML, CSS, JavaScript, Python, YAML, Markdown, shell, liens, orthographe, secrets et typographie.

Des vérifications qui ne prennent plus une demi-heure

Réduit les vérifications qualité du site pilotées par navigateur de 1 636 à 615 secondes, en ordonnançant les contrôles du plus long au plus court dans un pool de quatre processus, après avoir mesuré un coût de 320 secondes en ordre alphabétique contre 224.

27 tailles remplacées par une échelle de 6

Remplacé 27 tailles de police rendues, dont certaines voisines n'étaient séparées que de 0,6 %, par une échelle de six tailles en tierce majeure, puis écrit le linter qui refuse la vingt-huitième.

Contrôles d’accessibilité sur 32 pages dans les deux thèmes

Mis en place des contrôles WCAG 2.2 niveau AA sur 32 pages représentatives dans les deux thèmes, avec un dossier de conformité, un critère AAA vérifié et le résultat partiel du critère 1.4.13 explicitement indiqué.

Les défauts d'accessibilité ignorés par votre outil

Détecté et corrigé 11 défauts d'accessibilité que le navigateur jugeait sains : huit liens de pied de page encore accessibles par tabulation derrière pointer-events, une chronologie de défilement masquant le colophon sur trois pages et un moteur n'exécutant que 70 de ses 105 règles.

Système limité à 28 couleurs

Limité le système de couleurs à 28 couleurs documentées, avec un linter refusant toute valeur utilisée mais non documentée, documentée mais inutilisée, mal mesurée, réécrite sous forme littérale ou située à moins de 0,02 de distance perceptuelle d'une couleur existante.

Une couche entière manquait au thème clair

Découvert qu'une couche de superposition pleine page manquait au thème clair depuis sa création, en vérifiant que les deux thèmes dessinent chaque surface composite avec le même nombre de couches.

Réduction des mouvements réellement appliquée

Rendu effective la préférence de réduction des animations après avoir trouvé onze sélecteurs qui continuaient à animer : une règle universelle supprimant les transitions perd en spécificité face à toute règle portant une classe.

Dates identiques du sitemap corrigées

Corrigé un sitemap dont 172 des 176 URL partageaient la même date de modification, en utilisant l'historique git après avoir établi que l'export réécrivait chaque fichier à chaque exécution.

Contrôle qualité : 10 242 lignes vérifiées

Soumis 10 242 lignes de JavaScript des contrôles qualité à un formateur et à un linter, après avoir établi qu'il s'agissait du plus gros ensemble de code du dépôt et du seul que rien ne contrôlait, en corrigeant 13 constats sans en masquer aucun.

981 tests et 92 % de couverture

Vérifié le générateur avec 981 cas de test et un seuil de couverture des branches de 92 %, en traitant les avertissements comme des échecs, et vérifié l'idempotence en exécutant deux fois tout le pipeline depuis un fichier vide, sans changement autorisé au second passage.

106 contrôles sur 106 du profil PDF/UA-1 réussis

Consigné la validation PDF/UA-1 de neuf documents avec 106 vérifications sur 106 réussies dans le profil d'accessibilité configuré, tandis que la variante d'archivage échouait sur une règle parmi 146.

Chaque règle du linter traitée comme une erreur

Activé comme erreurs toutes les règles du linter Python, corrigé 1 815 constats pour atteindre zéro et documenté la justification de chaque rare exemption, dont deux soutenues par un contrôle plutôt que par un commentaire.

Encodeur QR intégré en 522 lignes

Intégré dans le dépôt un encodeur QR — Reed-Solomon sur GF(256), disposition fixe des modules et huit masques — en 522 lignes plutôt que d'ajouter une troisième dépendance d'exécution, puis relu la matrice finale avec un décodeur écrit indépendamment.

Tests des contrôleurs eux-mêmes

Écrit des tests pour les contrôleurs après avoir établi qu'un contrôleur alimenté uniquement en entrées correctes peut finir par déclarer une réussite sans rien lire : introduction d'une faute pour vérifier sa détection et lecture d'une plage d'identifiants dans la base plutôt que dans une constante du test.

Contrôle des chiffres entre langues

Conçu un contrôle multilingue échouant quand une traduction omet un chiffre présent en anglais ou utilise une notation étrangère à sa langue, révélant deux descriptions danoises privées d'une mesure et seize passages ukrainiens utilisant les guillemets anglais.

Un pipeline d'événements borné pour une application macOS

Borné les tampons d'événements et la journalisation après un incident macOS enregistré : croissance de 41 MB par seconde et 111 GB de pages compressées sur une machine de 36 GB ; une exécution complète des tests consignée a réduit les journaux du cœur de 610 996 à 1 411 lignes.

Concurrence stricte de Swift 6 sur C

Adopté le mode complet de concurrence stricte de Swift 6 sans acteurs, en reliant une boucle d'événements C bloquante à l'acteur principal avec un producteur, un consommateur et un ordre unique, après avoir établi qu'une tâche par événement perdait l'ordre nécessaire à l'interface.

Parseur vérifiant chaque appel FFI

Écrit un parseur lisant le véritable en-tête C de 7 308 lignes et vérifiant chaque site d'appel, chaque constante d'énumération et le caractère final de toute classe propriétaire de pointeurs, après qu'un en-tête de substitution manuscrit a laissé compiler et lier des appels à trois fonctions supprimées, puis provoqué un plantage.

17 icônes nommées pour les lecteurs d'écran

Nommé chaque commande composée uniquement d'une icône pour les lecteurs d'écran après avoir trouvé le bouton d'envoi annoncé comme « flèche vers le haut dans un cercle, bouton », puis écrit le linter exigeant un libellé à huit lignes au plus de l'icône.

Système de design macOS de 48 tokens

Conçu un système de design de 48 tokens sur le matériau de verre natif de la plateforme et écrit le linter refusant les nombres arbitraires, tailles de police codées en dur et animations ignorant la préférence de réduction des mouvements.

Moitié jusque-là inutilisée du cœur exploitée

Exploité la moitié du cœur de messagerie jusque-là inutilisée — transfert des sauvegardes, messages éphémères, modification et renvoi de messages, invitations vérifiées, proxys et politique de chiffrement — en exécutant chaque test contre la vraie bibliothèque, sans simulations.

Erreurs réécrites sans blâmer les utilisateurs

Réécrit les messages d'erreur de l'application selon une charte de ton après qu'un refus de connexion reprochait une faute de frappe à l'utilisateur alors que le fournisseur exigeait un mot de passe d'application, avec un test nommant ce fournisseur.

Identité visuelle créée à partir de 2 dessins

Créé les icônes et favicons de l'entreprise à partir de deux dessins faits à la main, chaque ressource dérivée étant régénérée par script, avec un contrôle échouant si un fichier dérivé a été commité avant sa source.

Six collecteurs indiquent les entrées ignorées

Fait expliciter à six collecteurs de reporting la partie de leurs entrées jamais lue — fichiers non ouverts, sondes non installées, lignes du journal non reconnues — et ajusté les seuils sur 116 échantillons mesurés, après avoir établi qu'une collecte aveugle et un hôte sain produisaient la même page.

Ciblez l'effort d'ingénierie

Présentez le processus de travail, les interfaces existantes et les utilisateurs qui ont besoin du changement. Nous pouvons définir une livraison testable et une transmission permettant à votre équipe d'assurer la maintenance des éléments livrés.

Consulter les tarifs Contactez-nous →

Replacez le sujet dans votre contexte

Dites-nous comment « Tests et assurance qualité » se manifeste dans votre propre système. Nous pouvons vous aider à choisir la prestation pertinente et à définir les travaux correspondants.

Découvrir nos prestations

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 Copenhague, Danemark

Emportez cette page avec vous

Fiche de contact

Créé avec soin et amour par D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Droit d'auteur © 2025 – aujourd'hui · Engineer ApS · Tous droits réservés.

Imprimé depuis https://software.engineer.company/fr/categories/testing/