Engineer Logiciels

Système de design macOS de 48 tokens

Conçu un système de design de 48 tokens sur le matériau de verre natif de la plateforme et écrit le linter refusant les nombres arbitraires, tailles de police codées en dur et animations ignorant la préférence de réduction des mouvements.

août 2026

48

tokens de design protégés par un linter

Situation. Une interface construite en ajoutant des vues accumule les valeurs : un rayon d'angle ici, une police de quatorze points là, une animation de deux dixièmes de seconde ailleurs. Chacune est raisonnable isolément et, ensemble, elles forment une conception impossible à modifier, car « le rayon d'angle » à changer n'existe pas — il y en a quarante, légèrement différents, répartis dans cinquante fichiers.

Tâche. Le vocabulaire visuel devait être réduit à un ensemble nommé, exprimé à partir des matériaux de la plateforme plutôt que réinventé, et défendu par un contrôle pour le rester.

Action. Le système compte quarante-huit jetons dans six groupes : espacement, typographie, couleur, rayon, élévation et mouvement. Couleur et matériau reposent sur les couleurs sémantiques et le matériau de verre de la plateforme plutôt que sur des valeurs fixes, ce qui permet à l'interface de suivre l'apparence système, la couleur d'accentuation et les réglages de contraste sans code chargé de les surveiller. La typographie correspond aux styles de texte de la plateforme, afin de s'adapter à la préférence de taille de l'utilisateur au lieu de fixer une valeur en points. Le linter rejette trois choses : un littéral numérique là où doit figurer un jeton d'espacement ou de rayon, une taille de police codée en dur où que ce soit, et une animation déclarée sans respecter la préférence de réduction du mouvement. La troisième est celle qui se dégraderait autrement le

plus vite, car une animation s'ajoute lors d'une finition et le contrôle de préférence est ce que l'on omet — la règle rend donc impossible l'écriture de l'animation sans lui, au lieu de demander à quelqu'un de s'en souvenir.

Résultat. Quarante-huit jetons décrivent toute l'interface, l'apparence suit le système et aucune des trois dégradations ne peut être commitée. La limite est qu'un système de jetons impose la cohérence sans garantir la qualité — tout concorde désormais, et concorder n'est pas être bien conçu, jugement qu'aucun linter de ce projet ne porte.

Mettez cette expérience au service de votre projet

Prenez « Système de design macOS de 48 tokens » comme point de départ pour un défi similaire dans votre organisation. Les prestations mobilisées pour cette réalisation sont disponibles pour votre projet. Des interfaces rapides, utilisables sur téléphone et cohérentes dans tous les navigateurs de vos clients.

Découvrir nos prestations Contactez-nous →

Examinez ce qui a conduit au résultat

Découvrez la situation, les décisions et le résultat de cet exemple. Nous pouvons discuter des éléments transposables à vos contraintes et de ceux qui nécessitent une autre démarche. Système de design macOS de 48 tokens — 48 tokens de design protégés par un linter

Découvrir nos prestations Contactez-nous →

Trop de nombres arbitraires dispersés dans l'interface ?

Discutez de votre projet avec l'ingénieure responsable de sa réalisation. Nous convenons par écrit du périmètre, de la base tarifaire et de la transmission avant le début des travaux.

Rôle exercé dans ce contexte : Ingénieure systèmes de design. Cette réalisation fait appel à Ingénierie frontend, Automatisation et CI/CD, Tests et assurance qualité, Systèmes de design et interfaces et Conception UX/UI. Et puisque vous êtes ici, nous sommes aussi plutôt doués en Développement frontend, Conception UI/UX et systèmes de design et Identité de marque, marketing et SEO.

Contactez-nous Découvrir nos prestations

Un élément **d'un parcours plus long** —
entièrement présenté sur ce site.

Chaque entrée suit la même structure : la situation, la tâche, ce que nous avons fait et ce qui a changé.

Voir l'ensemble du parcours

Définissez l'amélioration nécessaire

Présentez le processus de travail, les interfaces existantes et les utilisateurs qui ont besoin du changement. Nous pouvons définir une livraison testable et une transmission permettant à votre équipe d'assurer la maintenance des éléments livrés.

Consulter les tarifs Contactez-nous →

Trop de nombres arbitraires dispersés dans l'interface ?

Interrogez-nous sur les décisions qui sous-tendent « Système de design macOS de 48 tokens ». Vous parlerez aux personnes capables d'expliquer le travail et d'évaluer votre propre projet.

Découvrir nos prestations

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 Copenhague, Danemark

Emportez cette page avec vous

Fiche de contact

Créé avec soin et amour par D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Droit d'auteur © 2025 – aujourd'hui · Engineer ApS · Tous droits réservés.

Imprimé depuis https://software.engineer.company/fr/portfolio/built-a-48-token-macos-design-system/