Engineer Logiciels

Système de design iOS 26 'Liquid Glass'

Conçu un système de design iOS 26 'Liquid Glass' et un inventaire de composants de référence, maintenu par des règles de linting pour prévenir les divergences d'interface.

2025

un inventaire de composants maintenu unique par le linter

Situation. Sans langage visuel commun ni ensemble fixe de composants, une interface dérive rapidement. Chaque écran réinvente boutons, badges et cartes, tous légèrement différents. Ces écarts s'accumulent jusqu'à rendre le produit incohérent et à imposer la modification de cinq variantes sur mesure du même élément à chaque changement.

Tâche. Le système de design devait être assez cohérent pour paraître intentionnel et assez contraignant pour ne pas se dégrader dès que l'équipe manquait de temps.

Action. Le langage visuel et les composants ont été conçus comme un tout. L'esthétique reprend iOS 26 « Liquid Glass » : panneaux translucides avec flou d'arrière-plan, ombres en couches, un peu de réfraction et animations à ressort, construits avec les utilitaires Tailwind. Tous les écrans doivent être composés à partir d'un même ensemble de composants de référence : Card, Label, Button, GlassIconButton, DirectoryGrid et les autres. Le linting rend l'ensemble durable : des règles refusent les badges ou pastilles écrits sur mesure et orientent vers le composant de référence. Le système tient ainsi grâce aux outils, sans dépendre de la vigilance de la personne chargée de la revue du jour. La documentation associe les consignes à des exemples concrets d'erreurs et de corrections, pour montrer la mauvaise et la bonne méthode plutôt qu'un principe abstrait.

Résultat. L'interface reste cohérente et fidèle à la marque ; les composants ponctuels qui se multiplieraient autrement sont détectés avant de se propager. La cohérence visuelle ne dépend plus seulement de la discipline

collective : les outils en défendent les limites, seule manière de la préserver face à une échéance.

Mettez cette expérience au service de votre projet

Prenez « Système de design iOS 26 'Liquid Glass' » comme point de départ pour un défi similaire dans votre organisation. Les prestations mobilisées pour cette réalisation sont disponibles pour votre projet. Des interfaces rapides, utilisables sur téléphone et cohérentes dans tous les navigateurs de vos clients.

Découvrir nos prestations Contactez-nous →

Examinez ce qui a conduit au résultat

Découvrez la situation, les décisions et le résultat de cet exemple. Nous pouvons discuter des éléments transposables à vos contraintes et de ceux qui nécessitent une autre démarche. Système de design iOS 26 'Liquid Glass' — un inventaire de composants maintenu unique par le linter

Découvrir nos prestations Contactez-nous →

Besoin d'un système de design cohérent ?

Discutez de votre projet avec l'ingénieure responsable de sa réalisation. Nous convenons par écrit du périmètre, de la base tarifaire et de la transmission avant le début des travaux.

Rôle exercé dans ce contexte : Ingénieure systèmes de design. Cette réalisation fait appel à Ingénierie frontend, Systèmes de design et interfaces, Conception UX/UI et Documentation. Et puisque vous êtes ici, nous sommes aussi plutôt doués en Développement frontend et Conception UI/UX et systèmes de design.

Contactez-nous Découvrir nos prestations

Un élément **d'un parcours plus long** — entièrement présenté sur ce site.

Chaque entrée suit la même structure : la situation, la tâche, ce que nous avons fait et ce qui a changé.

Voir l'ensemble du parcours

Définissez l'amélioration nécessaire

Présentez le processus de travail, les interfaces existantes et les utilisateurs qui ont besoin du changement. Nous pouvons définir une livraison testable et une transmission permettant à votre équipe d'assurer la maintenance des éléments livrés.

Consulter les tarifs Contactez-nous →

Besoin d'un système de design cohérent ?

Interrogez-nous sur les décisions qui sous-tendent « Système de design iOS 26 'Liquid Glass' ». Vous parlerez aux personnes capables d'expliquer le travail et d'évaluer votre propre projet.

Découvrir nos prestations

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 Copenhague, Danemark

Emportez cette page avec vous

Fiche de contact

Créé avec soin et amour par D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Droit d'auteur © 2025 – aujourd'hui · Engineer ApS · Tous droits réservés.

Imprimé depuis https://software.engineer.company/fr/portfolio/designed-an-ios-26-liquid-glass-design-system/