Engineer Logiciels

{ Architecture de plateformes et de solutions }

Décider comment construire l'ensemble

Définir d'abord le système sur le papier pour que ses éléments s'articulent et que son coût soit connu avant d'écrire du code.

Vous cherchez encore à préciser vos besoins ?

Dites-nous ce qui ne fonctionne pas ou ce que vous essayez de construire. Nous vous dirons ce que cela demanderait, son coût approximatif et si nous sommes les bonnes personnes pour le réaliser.

À partir de 1 400 DKK de l'heure, hors TVA — et un tarif horaire réduit pour une réservation plus longue.

Contactez-nous Consulter les tarifs

Une sélection de réalisations illustrant cette prestation.

Transformez la prestation en résultat

Mettez « Architecture de plateformes et de solutions » au service d'un résultat pour votre entreprise. Nous pouvons relier le travail technique aux utilisateurs, aux opérations et aux décisions qu'il doit soutenir. Définir d'abord le système sur le papier pour que ses éléments s'articulent et que son coût soit connu avant d'écrire du code.

Contactez-nous

Examinez les réalisations pertinentes

Consultez les réalisations liées sur cette page pour examiner notre démarche. Interrogez-nous sur les compromis et les conditions qui ont conduit à chaque résultat. Un plan d'infrastructure pour 14 départements — 14 départements de recherche sur un même plan d'infrastructure

Un plan d'infrastructure pour 14 départements Contactez-nous →

Un plan d'infrastructure pour 14 départements

Conçu un cadre d'infrastructure complet pour un institut de recherche regroupant 14 départements, avec des modules flexibles, des pipelines de données unifiés et des stratégies d'accompagnement structurées pour une adoption durable.

Application GIS : revenus multipliés par 10

Dirigé le développement logiciel d'une application cartographique GIS, multipliant le chiffre d'affaires par 10 et faisant du produit un actif de données central.

Processus repensés : 8 000 heures gagnées

Refondu les processus internes et économisé 8 000 heures en améliorant l'architecture logicielle, les systèmes et la planification.

Un produit cartographique pris en charge de bout en bout

Conçu l'architecture, développé et maintenu l'infrastructure, le traitement des données et une application cartographique pendant 2 ans, en couvrant la livraison logicielle et la maintenance d'exploitation.

Infrastructure simplifiée au-delà d'AWS

Refondu l'infrastructure d'un client international en supprimant les services inutilisés, en ajustant la capacité et en déplaçant les charges de travail hors d'AWS. La fondatrice fait état de coûts cloud divisés par 10, sans perte de productivité.

Une plateforme maritime aux frontières système claires

Conçu une plateforme maritime en couches séparant un frontend PWA Next.js, une API Go (Huma/Fiber) et une couche de fonctions PostgreSQL, avec toute la logique métier dans la base de données.

JSON transmis directement de Postgres à l'API

Conçu une architecture de transmission directe du JSON où les fonctions PostgreSQL renvoient des documents complets, transmis tels quels par l'API Go, supprimant la désérialisation intermédiaire et découplant le frontend des changements de schéma.

Changement de contexte d'organisation

Conçu un système de changement de contexte d'organisation avec localStorage côté client et réplication dans un cookie côté serveur, permettant d'agir au nom des organisations administrées tout en appliquant le moindre privilège.

Migration vers Huma v2 avec parité de 100 %

Migré l'API HTTP de Fiber vers Huma v2 — 649 chemins et 760 opérations — puis atteint et maintenu une correspondance de 100 % entre les routes enregistrées par le serveur et la description OpenAPI publiée.

Couche PostgreSQL fondée sur les fonctions

Conçu une couche de données fondée sur les fonctions PostgreSQL — 1 275 fonctions stockées réparties dans 34 schémas — pour que chaque lecture et écriture passe par une fonction dont les droits sont contrôlables, plutôt que par une table.

348 tables dans 34 schémas Postgres

Modélisé le domaine maritime dans 348 tables normalisées réparties dans 34 schémas PostgreSQL — professionnels, entreprises, navires, emplois, avis et autres entités — avec des référentiels SMALLINT et des clés UUID v7.

Choix techniques fondateurs de la plateforme

Défini les choix fondateurs de la plateforme dans les semaines suivant l'ouverture du dépôt en novembre 2025 — architecture en couches, accès aux données centré sur la base et zéro avertissement — toujours en vigueur neuf mois plus tard.

Infrastructure durable, encore en service

Planifié et mis en œuvre de nouvelles fonctionnalités d'infrastructure pour des systèmes internes et externes, avec des solutions assez durables pour fonctionner encore des années plus tard avec peu de changements.

Infrastructure centrale construite de zéro

Parmi les premières personnes recrutées, conçu et construit de zéro toute l'infrastructure centrale et les processus associés d'une startup SaaS d'énergie verte, posant les bases d'une croissance rapide.

Services publics sur un petit serveur

Hébergé les services publics de l'entreprise sur un hôte monocœur de 512 MB — forge git, serveur web pour sept domaines, Tor, deux serveurs de protocoles alternatifs et blocage des intrusions — avec 464 MB de mémoire utilisable comme contrainte de conception ; l'automatisation des sauvegardes constitue une mise en œuvre distincte.

Générateur de CV piloté par base de données

Conçu en Python un générateur de CV, références, portfolio et lettres de motivation piloté par base de données — 41 modules, 10 580 lignes — produisant six formats à partir d'une source SQLite de 23 tables assemblée par un pipeline idempotent de 19 étapes.

Encodeur QR intégré en 522 lignes

Intégré dans le dépôt un encodeur QR — Reed-Solomon sur GF(256), disposition fixe des modules et huit masques — en 522 lignes plutôt que d'ajouter une troisième dépendance d'exécution, puis relu la matrice finale avec un décodeur écrit indépendamment.

Client natif macOS en Swift 6

Développé un client de messagerie natif macOS en Swift 6 et SwiftUI — 11 141 lignes dans 53 fichiers — sur l'interface C d'un cœur Rust lié comme archive statique depuis une révision épinglée.

Un pipeline d'événements borné pour une application macOS

Borné les tampons d'événements et la journalisation après un incident macOS enregistré : croissance de 41 MB par seconde et 111 GB de pages compressées sur une machine de 36 GB ; une exécution complète des tests consignée a réduit les journaux du cœur de 610 996 à 1 411 lignes.

Concurrence stricte de Swift 6 sur C

Adopté le mode complet de concurrence stricte de Swift 6 sans acteurs, en reliant une boucle d'événements C bloquante à l'acteur principal avec un producteur, un consommateur et un ordre unique, après avoir établi qu'une tâche par événement perdait l'ordre nécessaire à l'interface.

Vous recherchez une prestation en Architecture de plateformes et de solutions ?

Consultez les réalisations liées pour évaluer l'expérience pertinente. Dites-nous ce que vous devez construire ; nous pourrons discuter du périmètre, de la démarche de réalisation et de la transmission.

Contactez-nous Portfolio complet

Définissez le périmètre avant de commander les travaux

Présentez le processus de travail, les interfaces existantes et les utilisateurs qui ont besoin du changement. Nous pouvons définir une livraison testable et une transmission permettant à votre équipe d'assurer la maintenance des éléments livrés.

Consulter les tarifs Contactez-nous →

Précisez vos besoins avec nous

Dites-nous ce que vous attendez de « Architecture de plateformes et de solutions », y compris l'échéance et l'équipe qui en assurera la maintenance. Nous pouvons discuter d'une façon concrète d'avancer.

Contactez-nous

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 Copenhague, Danemark

Emportez cette page avec vous

Fiche de contact

Créé avec soin et amour par D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Droit d'auteur © 2025 – aujourd'hui · Engineer ApS · Tous droits réservés.

Imprimé depuis https://software.engineer.company/fr/services/platform-architecture/