Engineer ソフトウェア

ロイヤルティ残高、リーグ、バッジを構築

31テーブルの台帳と67個の関数に、リーグ、バッジ、特典交換ショップを備えるロイヤルティ・評判システムを構築し、残高の行ロックで二重使用の発生余地を塞いだ。

2025

67

31テーブルのロイヤルティ台帳を扱う関数

状況. 専門家ネットワークは、他の人が使って初めて価値が生まれ、それまでは戻る理由が乏しいという初期の問題を持つ。貢献へのポイントや評判を表す地位などの報酬は、説明は簡単でも実装は危険だった。使えるポイントは金銭に相当し、金銭で起こり得るすべての誤りが起こり得るためだった。

課題. 貢献を測って報い、残高を二重に使えないようにする必要があった。

行動. ロイヤルティを31テーブル・67関数、地位を別の5テーブル・32関数で扱い、何を表示するかを決める発見・個別化スキーマを併設した。台帳上にリーグ、バッジ、残高を実際の特典へ換えるショップを置いた。注意を要したのは、残高確認後に消費すると同時の2要求が両方通る古典的な不具合だった。変更時には読み取り前にwalletの行をロックし、後続を競争させず待たせる。残高と購入物が同じDBにあるため、一緒に確定するか、両方とも確定しない形にできた。

結果. 貢献を測定して報い、残高は概算でなく正確な計算となった。行ロックは遅い方法でも採用した。競合時に順番を待つことと、同じポイントを二重に使って後で手で精算することを比べ、前者を選んだ。

この経験をお客様のプロジェクトに

「ロイヤルティ残高、リーグ、バッジを構築」を、お客様の組織の似た課題を考える出発点にしてください。この実績を支えたサービスを、お客様のプロジェクトにも提供できます。 データの保存先、処理のルール、他のシステムとの接続方法など、利用者の目に見えない部分をつくります。

サービスを見る お問い合わせ →

結果の背景を確かめる

この事例の状況、判断、結果をご覧ください。どの部分がお客様の制約の下でも生かせるか、どこに別の方法が必要かをご相談いただけます。 ロイヤルティ残高、リーグ、バッジを構築 — 67 31テーブルのロイヤルティ台帳を扱う関数

サービスを見る お問い合わせ →

継続して利用する人に報いたいですか？

納品を担当するエンジニアに、プロジェクトについてご相談ください。着手前に、業務範囲、価格の算定方法、引き継ぎ内容を書面で合意します。

担当した役割：データベースエンジニア。 関連する分野： バックエンド開発, データベース, PostgreSQL, SQL, 性能改善 および プロダクト・要件.
こちらのサービスも得意としています バックエンド・API開発, データベース設計・モデリング および プロダクト戦略・要件定義.

お問い合わせ サービスを見る

より多くの実績の **一つです** — そのすべてをこのサイトで公開しています。

どの項目も、状況、課題、実施内容、変化という同じ構成で記載しています。

すべての実績を見る

必要な改善を定める

業務の流れ、既存のインターフェース、変更を必要とする利用者をお知らせください。検証可能な納品内容と、お客様のチームが保守を続けられる引き継ぎ内容を定められます。

料金を見る お問い合わせ →

継続して利用する人に報いたいですか？

「ロイヤルティ残高、リーグ、バッジを構築」の判断の背景についてお尋ねください。仕事内容を説明し、お客様のプロジェクトを検討できる担当者が対応します。

サービスを見る

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 デンマーク、コペンハーゲン

このページを持ち歩く

連絡先カード

心を込めて丁寧に制作： D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

著作権 © 2025 – 現在 · Engineer ApS · すべての権利を留保します。

印刷元： https://software.engineer.company/ja/portfolio/built-a-loyalty-wallet-leagues-and-badges/