Engineer ソフトウェア

iOS 26「Liquid Glass」デザインシステムを設計

iOS 26の「Liquid Glass」を基にデザインシステムと正本となるコンポーネント一覧を設計し、UIのばらつきを静的検査で防いだ。

2025

静的検査で一元性を守るコンポーネント一覧

状況. 共通の視覚言語と固定のコンポーネント群がなければ、UIは速くずれていく。画面ごとに少し違うボタン、バッジ、カードが生まれ、小さな違いが積もって製品の統一感を失い、同じものの独自版5つを変更する必要が生じる。

課題. 意図のある見た目と、忙しくなっても崩れない実効性を備えるデザインシステムが必要だった。

行動. 視覚言語と部品体系を一体で設計した。Tailwindのユーティリティで、背景ぼかし付き半透明パネル、重なる影、軽い屈折、ばねの動きによるiOS 26「Liquid Glass」を表現した。その上にCard、Label、Button、GlassIconButton、DirectoryGridなど、各画面を構成する正本の部品を置いた。定着を支えるのは静的検査であり、独自バッジやチップを拒否し正本へ導くことで、当日のレビュー担当者の記憶に頼らず守った。抽象的な原則だけでなく、誤りと具体的な修正を対にして文書化した。

結果. UIが一貫してブランドに沿い、独自部品は広まる前に検出された。視覚的な一貫性を、全員の規律ではなくツールが守るようになった。締め切りのもとでも維持できる形になった。

この経験をお客様のプロジェクトに

「iOS 26「Liquid Glass」デザインシステムを設計」を、お客様の組織の似た課題を考える出発点にしてください。この実績を支えたサービスを、お客様のプロジェクトにも提供できます。 読み込みが速く、スマートフォンでも使え、お客様がどのブラウザーを使っていても同じように動く画面を提供します。

サービスを見る お問い合わせ →

結果の背景を確かめる

この事例の状況、判断、結果をご覧ください。どの部分がお客様の制約の下でも生かせるか、どこに別の方法が必要かをご相談いただけます。 iOS 26「Liquid Glass」デザインシステムを設計 — 静的検査で一元性を守るコンポーネント一覧

サービスを見る お問い合わせ →

一貫したデザインシステムが必要ですか？

納品を担当するエンジニアに、プロジェクトについてご相談ください。着手前に、業務範囲、価格の算定方法、引き継ぎ内容を書面で合意します。

担当した役割：デザインシステムエンジニア。 関連する分野： フロントエンド開発, デザインシステム・UI, UX・UI設計 および 文書作成. こちらのサービスも得意としています フロントエンド開発 および UI/UX設計・デザインシステム.

お問い合わせ サービスを見る

より多くの実績の **一つです** — そのすべてをこのサイトで公開しています。

どの項目も、状況、課題、実施内容、変化という同じ構成で記載しています。

すべての実績を見る

必要な改善を定める

業務の流れ、既存のインターフェース、変更を必要とする利用者をお知らせください。検証可能な納品内容と、お客様のチームが保守を続けられる引き継ぎ内容を定められます。

料金を見る お問い合わせ →

一貫したデザインシステムが必要ですか？

「iOS 26「Liquid Glass」デザインシステムを設計」の判断の背景についてお尋ねください。仕事内容を説明し、お客様のプロジェクトを検討できる担当者が対応します。

サービスを見る

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 デンマーク、コペンハーゲン

このページを持ち歩く

連絡先カード

心を込めて丁寧に制作： D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

著作権 © 2025 – 現在 · Engineer ApS · すべての権利を留保します。

印刷元： https://software.engineer.company/ja/portfolio/designed-an-ios-26-liquid-glass-design-system/