Engineer Programvare

API-er og integrasjon

16 resultater

Knytt sammen delene av systemet

Arbeidet under «API-er og integrasjon» viser én del av et fungerende system. Vi kan hjelpe med å knytte den delen til resten av driften deres. Delen brukerne aldri ser: hvor dataene ligger, hvilke regler som gjelder, og hvordan andre systemer får lov til å snakke med den.

Se tjenestene våre Ta kontakt →

Finn en sammenlignbar utfordring

Åpne et eksempel som ligner situasjonen deres. Gjennomgangen forklarer beslutningene bak resultatet, utover navnet på teknologien. Designet og driftet 6 ETL/ELT-pipelines — 6 ETL-pipelines på tvers av tre databasemotorer

Designet og driftet 6 ETL/ELT-pipelines Ta kontakt →

Leverte 8 Power BI-prosjekter med veiledninger

Leverte 8 Power BI-prosjekter med grundige brukerveiledninger, og integrerte Microsoft Power BI-verktøy med et NodeJS-API og Python FastAPI for effektiv dataanalyse og visualisering.

Styrte fullstack-utviklingen av GIS-kart

Styrte fullstack-utviklingen av GIS-kart med ansvar for PostgreSQL, Mapbox, ReactJS og NodeJS, og leverte en integrert løsning.

En maritim plattform med klare systemgrenser

Utformet arkitekturen for en lagdelt maritim plattform som skiller en Next.js PWA-frontend, et Go-API (Huma/Fiber) og et funksjonslag i PostgreSQL, med all forretningslogikk i databasen.

Designet JSON rett fra Postgres til API-et

Designet en JSON-passthrough-arkitektur der PostgreSQL-funksjoner returnerer komplett JSON som Go-API-et videresender uendret, noe som fjernet mellomliggende unmarshalling og frikoblet frontend fra skjemaendringer.

Bygde bytte av organisasjonskontekst for brukerne

Designet et system for å bytte organisasjonskontekst med localStorage på klienten og speiling i informasjonskapsler på serversiden, slik at brukere kan opptre som organisasjoner de administrerer, med autorisasjon etter prinsippet om minste privilegium.

Migrerte API-et til Huma v2 med 100 % paritet

Migrerte HTTP-API-et fra Fiber til Huma v2 — 649 stier og 760 operasjoner — og nådde og holdt 100 % samsvar mellom rutene serveren registrerer og OpenAPI-beskrivelsen den publiserer.

Genererte API-kontrakten med databasen som kilde

Genererte API-kontrakten fra databasen og utover — OpenAPI, en typet TypeScript-klient på 44 076 linjer, 61 mock-handlere og grensene brukergrensesnittet håndhever — med en kontroll i hvert ledd som feiler ved avvik.

Bygde e-post med failover og leveringslogging

Bygde e-post som en plattformfunksjon — tre leverandører med failover, leveringswebhooks, logging av sending og levering, maler og kampanjer — bak en oppstartskontroll som ikke lar plattformen starte uten minst én leverandør.

Herdet applikasjonen med nonce-basert CSP

Herdet applikasjonen med nonce-basert CSP, HSTS, SameSite-informasjonskapsler, databaseroller etter prinsippet om minste privilegium og ny kontroll av tilgangsrettigheter på serversiden.

Bygde og vedlikeholdt Django-apper for IPTV

Utviklet og vedlikeholdt Django-webapplikasjoner for IPTV-plattformen, leverte nye funksjoner og forbedret ytelse og stabilitet.

Bygde tilgangsrettigheter for Stripe og appkjøp

Bygde laget for betaling og tilgangsrettigheter — Stripe sammen med kjøp i appen hos Apple og Google — som styrer tilgangen til katalogen, søket og eksporten gjennom en tilgangsmodell på 11 tabeller som kontrolleres på serveren.

Bygde fail-closed hastighetsgrenser mot misbruk

Bygde misbruksvern som stenger ved feil — 22 Redis-baserte hastighetsbegrensere, Cloudflare Turnstile, idempotente forespørsler og en origin-lås — slik at plattformen avviser boter og flom i stedet for å stole på dem som kaller den.

Erstattet 963 metadatablokker med én graf

Byttet ut 963 anonyme blokker med strukturerte data, som gjentok selskapet 1 671 ganger, mot én lenket graf av 16 typer utledet fra stabile opprinnelsesidentifikatorer.

Bygde en native macOS-klient i Swift 6

Bygde en native meldingsklient for macOS i Swift 6 og SwiftUI — 11 141 linjer fordelt på 53 filer — over C-grensesnittet til en Rust-kjerne lenket inn som et statisk arkiv fra en låst revisjon.

Skrev en parser som verifiserer hvert FFI-kall

Skrev en parser som leser den faktiske C-headeren på 7 308 linjer og verifiserer hvert kallsted, hver enum-konstant og at hver klasse som eier en peker, er final, etter at en håndskrevet plassholder-header lot kall til tre fjernede funksjoner kompilere, lenke og krasje.

Nådde den ubrukte halvdelen av kjernen

Tok i bruk den halvdelen av meldingskjernen applikasjonen aldri hadde brukt — overføring av sikkerhetskopier, forsvinnende meldinger, redigering og ny sending av meldinger, verifiserte invitasjoner, proxyer og krypteringspolicy — og kjørte hver test mot det ekte biblioteket uten mocks.

Fokuser den tekniske innsatsen

Beskriv arbeidsflyten, eksisterende grensesnitt og brukerne som trenger endringen. Vi kan definere en testbar leveranse og en overlevering som gjør teamet i stand til å vedlikeholde løsningen.

Se hva det koster Ta kontakt →

Sett emnet i deres sammenheng

Fortell hvordan «API-er og integrasjon» inngår i systemet deres. Vi kan hjelpe med å velge riktig tjeneste og avgrense arbeidet.

Se tjenestene våre

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 København, Danmark

Ta med deg denne siden

Visittkort

Laget med kjærlighet av D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Opphavsrett © 2025 – nå · Engineer ApS · Alle rettigheter forbeholdt.

Skrevet ut fra https://software.engineer.company/nb/categories/api/