Engineer Programvare

Backend-utvikling

33 resultater

Knytt sammen delene av systemet

Arbeidet under «Backend-utvikling» viser én del av et fungerende system. Vi kan hjelpe med å knytte den delen til resten av driften deres. Delen brukerne aldri ser: hvor dataene ligger, hvilke regler som gjelder, og hvordan andre systemer får lov til å snakke med den.

Se tjenestene våre Ta kontakt →

Finn en sammenlignbar utfordring

Åpne et eksempel som ligner situasjonen deres. Gjennomgangen forklarer beslutningene bak resultatet, utover navnet på teknologien. Designet og driftet 6 ETL/ELT-pipelines — 6 ETL-pipelines på tvers av tre databasemotorer

Designet og driftet 6 ETL/ELT-pipelines Ta kontakt →

Gjorde GIS-kart 10 ganger raskere på PostgreSQL

Forbedret ytelsen i en geografisk kartapplikasjon 10 ganger gjennom et strategisk databaseskifte fra MSSQL til PostgreSQL, inkludert omleggingen av dataene, og optimaliserte samtidig behandlingen og datasikkerheten.

Leverte 8 Power BI-prosjekter med veiledninger

Leverte 8 Power BI-prosjekter med grundige brukerveiledninger, og integrerte Microsoft Power BI-verktøy med et NodeJS-API og Python FastAPI for effektiv dataanalyse og visualisering.

Styrte fullstack-utviklingen av GIS-kart

Styrte fullstack-utviklingen av GIS-kart med ansvar for PostgreSQL, Mapbox, ReactJS og NodeJS, og leverte en integrert løsning.

Ledet 30+ GIS-prosjekter fra utvikling til støtte

Ledet utvikling, produksjonssetting og støtte for over 30 GIS-prosjekter, med ekspertise i teknologiene PostgreSQL, Bash, Python, JavaScript, GDAL, ArcGIS, PostGIS og Mapbox.

Utviklet et rapporteringssystem for dataanalyse

Utviklet et rapporteringssystem for dataanalyse og økte kvartalsinntektene fra programvaren med 400 % gjennom Python-baserte PDF-rapporter.

Utviklet 100 webapplikasjoner med HTML/HTML5

Utviklet 100 webapplikasjoner med HTML/HTML5, CSS/SCSS, Django, WordPress og Joomla, og sikret en variert tilstedeværelse på nett.

En maritim plattform med klare systemgrenser

Utformet arkitekturen for en lagdelt maritim plattform som skiller en Next.js PWA-frontend, et Go-API (Huma/Fiber) og et funksjonslag i PostgreSQL, med all forretningslogikk i databasen.

Designet JSON rett fra Postgres til API-et

Designet en JSON-passthrough-arkitektur der PostgreSQL-funksjoner returnerer komplett JSON som Go-API-et videresender uendret, noe som fjernet mellomliggende unmarshalling og frikoblet frontend fra skjemaendringer.

Bygde bytte av organisasjonskontekst for brukerne

Designet et system for å bytte organisasjonskontekst med localStorage på klienten og speiling i informasjonskapsler på serversiden, slik at brukere kan opptre som organisasjoner de administrerer, med autorisasjon etter prinsippet om minste privilegium.

Migrerte API-et til Huma v2 med 100 % paritet

Migrerte HTTP-API-et fra Fiber til Huma v2 — 649 stier og 760 operasjoner — og nådde og holdt 100 % samsvar mellom rutene serveren registrerer og OpenAPI-beskrivelsen den publiserer.

Genererte API-kontrakten med databasen som kilde

Genererte API-kontrakten fra databasen og utover — OpenAPI, en typet TypeScript-klient på 44 076 linjer, 61 mock-handlere og grensene brukergrensesnittet håndhever — med en kontroll i hvert ledd som feiler ved avvik.

Bygde e-post med failover og leveringslogging

Bygde e-post som en plattformfunksjon — tre leverandører med failover, leveringswebhooks, logging av sending og levering, maler og kampanjer — bak en oppstartskontroll som ikke lar plattformen starte uten minst én leverandør.

Designet et funksjonsbasert datalag i PostgreSQL

Designet et funksjonsbasert datalag i PostgreSQL — 1 275 lagrede funksjoner fordelt på 34 skjemaer — slik at hver lesing og skriving går gjennom en funksjon databasen kan gi tilgang til, i stedet for gjennom en tabell.

Implementerte en katalogstyrt deep merge

Implementerte en katalogstyrt deep merge av lagrede JSON-innstillinger, som forhindrer krasj ved manglende nøkler når skjemaet utvikler seg.

Herdet applikasjonen med nonce-basert CSP

Herdet applikasjonen med nonce-basert CSP, HSTS, SameSite-informasjonskapsler, databaseroller etter prinsippet om minste privilegium og ny kontroll av tilgangsrettigheter på serversiden.

Tok plattformens grunnleggende tekniske valg

Tok plattformens grunnleggende beslutninger i ukene etter at repoet ble opprettet i november 2025 — lagdelingen, datatilgang med databasen først og kravet om null advarsler — og de står seg fortsatt ni måneder senere.

Bygde og vedlikeholdt Django-apper for IPTV

Utviklet og vedlikeholdt Django-webapplikasjoner for IPTV-plattformen, leverte nye funksjoner og forbedret ytelse og stabilitet.

Bygde en testsuite for Go, SQL og nettleser

Bygde en lagdelt automatisert testsuite — 981 Go-tester, 543 spesifikasjoner for frontend og nettleser, 494 atferdstester i SQL — med mutasjonstesting, egenskapsbaserte tester og en kvalitetsport for universell utforming.

Bygde tilgangsrettigheter for Stripe og appkjøp

Bygde laget for betaling og tilgangsrettigheter — Stripe sammen med kjøp i appen hos Apple og Google — som styrer tilgangen til katalogen, søket og eksporten gjennom en tilgangsmodell på 11 tabeller som kontrolleres på serveren.

Flyttet tregt arbeid over i en River-jobbkø

Flyttet tregt arbeid ut av forespørselsbanen og over i en River-jobbkø — 15 worker-moduler, 8 planlagte oppgaver og 20 pg_cron-jobber — slik at en forespørsel returnerer mens arbeidet bak den fortsetter.

Bygde egen feilovervåking og sporing

Bygde egen feilovervåking og OpenTelemetry-sporing i stedet for å kjøpe dem — rensing av nyttelast, oppdagelse av topper og regresjoner, symbolisering og et syntetisk hjerteslag — bak 11 operatørvisninger.

Bygde fail-closed hastighetsgrenser mot misbruk

Bygde misbruksvern som stenger ved feil — 22 Redis-baserte hastighetsbegrensere, Cloudflare Turnstile, idempotente forespørsler og en origin-lås — slik at plattformen avviser boter og flom i stedet for å stole på dem som kaller den.

Bygde operatørenes backoffice for plattformen

Bygde back office for operatørene — rundt 40 administrasjonsruter og 128 komponenter for eierskapskrav, moderering, funksjonsflagg, cache og diagnostikk — slik at plattformen kan driftes uten databasetilgang.

Bygde eierskapskrav og avgjørelse for selskaper

Bygde løsningen for eierskapskrav til selskaper fra ende til annen — en bruker gjør krav på et selskap, en administrator avgjør saken, og en godkjenning skriver om autorisasjonsgrafen som bestemmer hvem som får redigere hva.

Bygde en lojalitetslommebok, ligaer og merker

Bygde lojalitets- og omdømmesystemet — 67 funksjoner over en hovedbok på 31 tabeller, med ligaer, merker og en innløsningsbutikk — med radlås på saldoen for å lukke vinduet for dobbeltforbruk.

Bygde det sosiale laget: innlegg, feed og grupper

Bygde plattformens sosiale lag — innlegg, feed, grupper, nevninger, en følgergraf og et sammendrag av merkedager — på det samme funksjonsbaserte datalaget som resten av produktet.

Bygde arbeidsflater for rekruttering og sjøfolk

Bygde arbeidsflater for rekruttering og sjøfolks karriere; det registrerte øyeblikksbildet av implementasjonen omfatter 151 lagrede funksjoner i 48 tabeller for stillinger, søknader, sertifikater, rangutvikling og fartstid.

Bygde en databasedrevet CV-generator

Bygde en databasedrevet generator for CV, referanser, portefølje og søknadsbrev i Python — 41 moduler, 10 580 linjer — som gjengir seks utdataformater fra én SQLite-kilde med 23 tabeller, satt sammen av en idempotent pipeline i 19 trinn.

Bygde inn en QR-enkoder på 522 linjer

Bygde inn en QR-enkoder — Reed-Solomon over GF(256), fast moduloppsett, åtte maskemønstre — på 522 linjer i stedet for å ta inn en tredje kjøretidsavhengighet, og verifiserte den ved å lese den ferdige matrisen tilbake med en uavhengig skrevet dekoder.

Flyttet hver tekststreng inn i et innholdstre

Flyttet alle brukerrettede strenger ut av Python og inn i et innholdstre på 874 filer på tre språk, etter å ha funnet døde oversettelser ingen kunne se var døde, og en kontroll som i det stille vurderte en tredjedel av resultatene.

Tok i bruk streng samtidighet i Swift 6 over C

Tok i bruk fullstendig streng samtidighet i Swift 6 uten actors, og koblet en blokkerende C-hendelsesløkke til main actor gjennom én produsent, én konsument og én rekkefølge — etter å ha slått fast at én task per hendelse mister rekkefølgen grensesnittet er avhengig av.

Skrev en parser som verifiserer hvert FFI-kall

Skrev en parser som leser den faktiske C-headeren på 7 308 linjer og verifiserer hvert kallsted, hver enum-konstant og at hver klasse som eier en peker, er final, etter at en håndskrevet plassholder-header lot kall til tre fjernede funksjoner kompilere, lenke og krasje.

Nådde den ubrukte halvdelen av kjernen

Tok i bruk den halvdelen av meldingskjernen applikasjonen aldri hadde brukt — overføring av sikkerhetskopier, forsvinnende meldinger, redigering og ny sending av meldinger, verifiserte invitasjoner, proxyer og krypteringspolicy — og kjørte hver test mot det ekte biblioteket uten mocks.

Fokuser den tekniske innsatsen

Beskriv arbeidsflyten, eksisterende grensesnitt og brukerne som trenger endringen. Vi kan definere en testbar leveranse og en overlevering som gjør teamet i stand til å vedlikeholde løsningen.

Se hva det koster Ta kontakt →

Sett emnet i deres sammenheng

Fortell hvordan «Backend-utvikling» inngår i systemet deres. Vi kan hjelpe med å velge riktig tjeneste og avgrense arbeidet.

Se tjenestene våre

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 København, Danmark

Ta med deg denne siden

Visittkort

Laget med kjærlighet av D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Opphavsrett © 2025 – nå · Engineer ApS · Alle rettigheter forbeholdt.

Skrevet ut fra https://software.engineer.company/nb/categories/backend/