Engineer Programvare

Ytelsesoptimalisering

21 resultater

Knytt sammen delene av systemet

Arbeidet under «Ytelsesoptimalisering» viser én del av et fungerende system. Vi kan hjelpe med å knytte den delen til resten av driften deres. Alt som skjer på et sted — fartøy, kjøretøy, tomter, sensorer — lagt på et kart du kan søke i, måle på og dele.

Se tjenestene våre Ta kontakt →

Finn en sammenlignbar utfordring

Åpne et eksempel som ligner situasjonen deres. Gjennomgangen forklarer beslutningene bak resultatet, utover navnet på teknologien. Gjorde en geodatapipeline 50 ganger raskere — 50x raskere pipelines for geografiske data

Gjorde en geodatapipeline 50 ganger raskere Ta kontakt →

Gjorde en geodatapipeline 50 ganger raskere

Registrerte en forbedring på 50 ganger i en geografisk datapipeline i grunnleggerens arbeid hos Utiligize gjennom SQL- og datamodellendringer i PostgreSQL, MS SQL og Google Cloud BigQuery.

Gjorde GIS-kart 10 ganger raskere på PostgreSQL

Forbedret ytelsen i en geografisk kartapplikasjon 10 ganger gjennom et strategisk databaseskifte fra MSSQL til PostgreSQL, inkludert omleggingen av dataene, og optimaliserte samtidig behandlingen og datasikkerheten.

Løste 1 000 problemer i geografiske data

Løste 1 000 problemer i geografiske data og tidsseriedata med GDAL, ArcGIS, PostGIS, Mapbox, QGIS, SQL (PL/pgSQL, Transact-SQL) og Bash, og sikret behandling av stordata med høy kvalitet.

Drev 100 datavarehus: Postgres, MS SQL, BigQuery

Utformet, opprettet og administrerte 100 databaser for datavarehus i PostgreSQL, MS SQL og Google BigQuery, hovedsakelig med GIS- og tidsseriedata, og optimaliserte ytelse og skalerbarhet.

Styrte fullstack-utviklingen av GIS-kart

Styrte fullstack-utviklingen av GIS-kart med ansvar for PostgreSQL, Mapbox, ReactJS og NodeJS, og leverte en integrert løsning.

Fornyet interne prosesser og sparte 8 000 timer

Fornyet interne prosesser og sparte 8 000 timer ved å forbedre programvarearkitekturen, systemene og effektiviteten i planleggingen.

Administrerte 40 nettsteder på Apache og Nginx

Administrerte 40 nettsteder på Ubuntu Linux-servere for webhotell med Apache og Nginx, og sikret høy tilgjengelighet og ytelse.

Designet JSON rett fra Postgres til API-et

Designet en JSON-passthrough-arkitektur der PostgreSQL-funksjoner returnerer komplett JSON som Go-API-et videresender uendret, noe som fjernet mellomliggende unmarshalling og frikoblet frontend fra skjemaendringer.

Modellerte 348 tabeller i 34 Postgres-skjemaer

Modellerte det maritime domenet i 348 normaliserte tabeller fordelt på 34 PostgreSQL-skjemaer — fagfolk, selskaper, skip, stillinger, omtaler og resten — med SMALLINT-oppslag og UUID v7-nøkler.

Bygde Next.js 16-frontenden: SSR, SSG og CSR

Bygde Next.js 16-frontenden med bevisste strategier for SSR, SSG og CSR, og en gjenbrukbar fabrikk for forhåndshentede serversider som fjerner N+1-kaskaden av hentinger fra hver autentisert side som flyttes over på den.

Leverte full støtte for Progressive Web App

Leverte full støtte for Progressive Web App — kan installeres og fungerer uten nettforbindelse — med caching under kjøring i Workbox via next-pwa.

Flyttet tregt arbeid over i en River-jobbkø

Flyttet tregt arbeid ut av forespørselsbanen og over i en River-jobbkø — 15 worker-moduler, 8 planlagte oppgaver og 20 pg_cron-jobber — slik at en forespørsel returnerer mens arbeidet bak den fortsetter.

Bygde fail-closed hastighetsgrenser mot misbruk

Bygde misbruksvern som stenger ved feil — 22 Redis-baserte hastighetsbegrensere, Cloudflare Turnstile, idempotente forespørsler og en origin-lås — slik at plattformen avviser boter og flom i stedet for å stole på dem som kaller den.

Bygde en lojalitetslommebok, ligaer og merker

Bygde lojalitets- og omdømmesystemet — 67 funksjoner over en hovedbok på 31 tabeller, med ligaer, merker og en innløsningsbutikk — med radlås på saldoen for å lukke vinduet for dobbeltforbruk.

Offentlige tjenester på en liten server

Driftet selskapets offentlige tjenester på en vert med én kjerne og 512 MB — en git-forge, en webserver for sju domener, Tor, to servere for alternative protokoller og utestenging av inntrengere — med 464 MB brukbart minne som designbegrensning; backupautomatisering er en separat implementasjon.

Bygde et flerspråklig Hugo-nettsted på 3 språk

Bygde et flerspråklig statisk nettsted i Hugo med 108 malfiler, blant dem 53 partials, som publiserer hver side i fire representasjoner fra ett innholdstre på tre språk, og på nytt under sju fokuserte underdomener bygd fra det samme treet.

Et sikkerhetsnett som ikke lenger koster en halvtime

Kuttet nettstedets nettleserdrevne kvalitetsport fra 1 636 sekunder til 615 ved å kjøre kontrollene med de lengste først gjennom en worker-pool begrenset til fire baner, etter å ha målt at alfabetisk rekkefølge kostet 320 sekunder mot 224.

Kuttet stilarkpakken fra 87 KB til 31 KB

Kuttet stilarkpakken fra 87 KB til 31 KB ved å ta ut en base64-kodet skrift, og fjernet 756 KB fordelt på 22 filer som ble publisert ved hver produksjonssetting og som ingenting refererte til.

Bygde inn en QR-enkoder på 522 linjer

Bygde inn en QR-enkoder — Reed-Solomon over GF(256), fast moduloppsett, åtte maskemønstre — på 522 linjer i stedet for å ta inn en tredje kjøretidsavhengighet, og verifiserte den ved å lese den ferdige matrisen tilbake med en uavhengig skrevet dekoder.

En avgrenset hendelsesflyt i en macOS-app

Avgrenset hendelsesbuffere og logging etter en registrert macOS-hendelse med vekst på 41 MB i sekundet og 111 GB komprimerte sider på en maskin med 36 GB; en registrert full testkjøring reduserte kjernens logglinjer fra 610 996 til 1 411.

Tok i bruk streng samtidighet i Swift 6 over C

Tok i bruk fullstendig streng samtidighet i Swift 6 uten actors, og koblet en blokkerende C-hendelsesløkke til main actor gjennom én produsent, én konsument og én rekkefølge — etter å ha slått fast at én task per hendelse mister rekkefølgen grensesnittet er avhengig av.

Fokuser den tekniske innsatsen

Beskriv arbeidsflyten, eksisterende grensesnitt og brukerne som trenger endringen. Vi kan definere en testbar leveranse og en overlevering som gjør teamet i stand til å vedlikeholde løsningen.

Se hva det koster Ta kontakt →

Sett emnet i deres sammenheng

Fortell hvordan «Ytelsesoptimalisering» inngår i systemet deres. Vi kan hjelpe med å velge riktig tjeneste og avgrense arbeidet.

Se tjenestene våre

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 København, Danmark

Ta med deg denne siden

Visittkort

Laget med kjærlighet av D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Opphavsrett © 2025 – nå · Engineer ApS · Alle rettigheter forbeholdt.

Skrevet ut fra https://software.engineer.company/nb/categories/performance/