Engineer Programvare

Bidro i designprosessene for brukergrensesnitt

Bidro i designprosessene for brukergrensesnitt og sikret intuitive, visuelt tiltalende og brukervennlige grensesnitt i prosjektene.

2015 – 2022

grensesnitt laget for å bli forstått, ikke beundret

Situasjon. Grensesnittene på tvers av prosjektene var ujevne. Noen var greie, noen var tydelig bygget av utviklere som tenkte på datamodellen og ikke på personen som skulle bruke dem, og designbeslutningene ble ikke alltid tatt med sluttbrukeren i rommet. Særlig i et webkartprodukt er kartet den enkle delen — det er kontrollene, filtreringen og flyten rundt det som får folk til å gå seg vill.

Oppgave. Å bidra i UI-designprosessen var en del av rollen — for å gjøre grensesnittene til noe folk faktisk opplevde som intuitivt og behagelig å bruke, ikke bare funksjonelt.

Handling. Rollen var ikke designerens, men den bidro i designprosessen med et utviklerperspektiv — stilte kritiske spørsmål om oppsettet, om flyten gjennom en oppgave og om et skjermbilde faktisk var tydelig eller bare kjent for dem som hadde bygget det. Dette var React-, Angular- og Vue-frontender oppå Mapbox- og Leaflet-kart, og mye av brukervennligheten lå i detaljene: hvordan du filtrerte et datasett, hvordan du flyttet deg mellom etasjer på et innendørskart, om løsningen fortalte deg hva den holdt på med. Stort sett betydde det å stille de dumme brukerspørsmålene tidlig, mens de fortsatt var billige å rette opp, i stedet for etter lansering, når forvirringen kom tilbake som saker hos brukerstøtten.

Resultat. Grensesnittene ble mer intuitive og mer polerte, noe sluttbrukerne merket direkte, og det løftet den samlede kvaliteten på det som ble levert. At spørsmålene om brukervennlighet ble stilt under designarbeidet og ikke etter lansering, er det meste av det som utgjorde forskjellen.

Bruk erfaringen i prosjektet deres

Bruk «Bidro i designprosessene for brukergrensesnitt» som utgangspunkt for en lignende utfordring i organisasjonen deres. Tjenestene bak arbeidet er tilgjengelige for prosjektet deres. Grensesnitt som laster raskt, fungerer på mobilen og oppfører seg likt i alle nettlesere kundene dine måtte bruke.

Se tjenestene våre Ta kontakt →

Se bak resultatet

Les om situasjonen, beslutningene og resultatet i eksemplet. Vi kan drøfte hva som passer deres rammer, og hva som krever en annen tilnærming. Bidro i designprosessene for brukergrensesnitt — grensesnitt laget for å bli forstått, ikke beundret

Se tjenestene våre Ta kontakt →

Vil du ha grensesnitt folk faktisk liker å bruke?

Snakk om prosjektet med ingeniøren som har ansvaret for leveransen. Vi avtaler omfang, prisgrunnlag og overlevering skriftlig før arbeidet begynner.

Rolle i oppdraget: Teamleder for GIS-programvareutvikling. Det bygger på Frontend-utvikling, Webutvikling, GIS / geodata, Designsystemer og brukergrensesnitt og UX/UI-design. Og nå som dere er her: vi er ganske gode på Frontend-utvikling og UI/UX-design og designsystemer.

Ta kontakt Se tjenestene våre

Ett stykke av **en lengre oversikt** — og den ligger i sin helhet her.

Hver oppføring er skrevet på samme måte: situasjonen, oppgaven, hva vi gjorde, og hva som endret seg.

Se hele oversikten

Definer forbedringen dere trenger

Beskriv arbeidsflyten, eksisterende grensesnitt og brukerne som trenger endringen. Vi kan definere en testbar leveranse og en overlevering som gjør teamet i stand til å vedlikeholde løsningen.

Se hva det koster Ta kontakt →

Vil du ha grensesnitt folk faktisk liker å bruke?

Spør om beslutningene bak «Bidro i designprosessene for brukergrensesnitt». Dere snakker med folk som kan forklare arbeidet og vurdere deres eget prosjekt.

Se tjenestene våre

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 København, Danmark

Ta med deg denne siden

Visittkort

Laget med kjærlighet av D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Opphavsrett © 2025 – nå · Engineer ApS · Alle rettigheter forbeholdt.

Skrevet ut fra https://software.engineer.company/nb/portfolio/contributed-to-user-interface-design-processes/