Engineer Programvare

{ UI/UX-design og designsystemer }

Gjøre bruken selvforklarende

Oppsett, ordvalg og flyt lagt opp slik at folk fullfører det de kom for å gjøre, i stedet for å ringe kundestøtten din.

Avklarer dere fortsatt hva dere trenger?

Fortell oss hva som går galt, eller hva dere prøver å bygge. Vi sier hva det vil kreve, omtrent hva det vil koste, og om vi er de rette til oppgaven.

Fra 1 400 DKK timen, eksklusive mva. — og mindre per time ved et lengre oppdrag.

Ta kontakt Se hva det koster

Utvalgt arbeid som viser denne tjenesten.

Gjør tjenesten til et resultat

La «UI/UX-design og designsystemer» støtte et forretningsmål. Vi kan knytte det tekniske arbeidet til brukerne, driften og beslutningene det skal støtte. Oppsett, ordvalg og flyt lagt opp slik at folk fullfører det de kom for å gjøre, i stedet for å ringe kundestøtten din.

Ta kontakt

Undersøk det relevante arbeidet

Bruk arbeidet på denne siden til å undersøke tilnærmingen vår. Spør om avveiningene og forutsetningene bak hvert resultat. Presenterte 200 UI/UX-forbedringer — 200 grensesnittforbedringer levert i kartet

Presenterte 200 UI/UX-forbedringer Ta kontakt →

Presenterte 200 UI/UX-forbedringer

Presenterte 200 UI/UX-forbedringer for GIS-kartapplikasjonen og økte inntektene 10 ganger gjennom bedre programvarefunksjoner.

Bidro i designprosessene for brukergrensesnitt

Bidro i designprosessene for brukergrensesnitt og sikret intuitive, visuelt tiltalende og brukervennlige grensesnitt i prosjektene.

Designet 30 nettsteder fra Photoshop til HTML

Designet 30 nettsteder og leverte unike og fleksible løsninger ved å konvertere Photoshop-design til HTML.

Designet «Liquid Glass»-designsystem for iOS 26

Designet et «Liquid Glass»-designsystem for iOS 26 og et kanonisk komponentregister håndhevet av lint-regler for å hindre at brukergrensesnittet spriker.

Designet produktets UI og UX fra ende til annen

Designet produktets UI og UX fra ende til annen — katalogrutenett, doble kort- og tabellvisninger, fortløpende validering av krav og brødsmulenavigasjon.

Vedlikeholdt Hugo-nettsted, bedret produktets UI

Vedlikeholdt og videreutviklet det eldre statiske Hugo-nettstedet, og bidro samtidig med UI/UX-forbedringer til hovedproduktet for forvaltning av eiendeler.

Kombinerte webutvikling med SEO og innhold

Drev frem kundenes suksess på nett ved å kombinere skreddersydd utvikling og design av nettsteder med SEO, innholdsstrategi og tekstforfatting.

Byttet 27 skriftstørrelser mot en skala i 6 trinn

Erstattet 27 gjengitte skriftstørrelser, der de nærmeste naboene lå 0,6 % fra hverandre, med en Major Third-skala i seks trinn, og skrev linteren som avviser den tjueåttende.

Tilgjengelighetskontroller på 32 sider i begge temaer

Implementerte WCAG 2.2 Level AA-kontroller på 32 representative sider i begge fargetemaer, med en samsvarsoversikt, kontroll av ett AAA-kriterium og det delvise resultatet for kriterium 1.4.13 uttrykkelig angitt.

Feil i universell utforming som kontrollverktøyet deres overser

Fant og rettet 11 feil i universell utforming som nettleseren meldte var i orden — åtte bunntekstlenker som fortsatt lå i tabulatorrekkefølgen bak pointer-events, en scroll-tidslinje som klippet kolofonen av tre sider, og en regelmotor som kjørte 70 av sine 105 regler.

Lukket fargesystemet ved 28 farger

Lukket fargesystemet ved 28 dokumenterte farger med en linter som avviser en verdi som er malt, men udokumentert, dokumentert, men ikke malt, feilmålt, skrevet om som en literal, eller innenfor en perseptuell avstand på 0,02 fra en som allerede finnes.

Fant at det lyse temaet manglet et helt lag

Fant ut at det lyse temaet hadde manglet et helsides overleggslag helt siden det ble skrevet, ved å kreve at begge temaene maler hver lagdelte flate med like mange lag.

Gjorde innstillingen for redusert bevegelse ærlig

Gjorde innstillingen for redusert bevegelse ærlig etter å ha funnet elleve selektorer som fortsatt animerte under den, fordi en universell transition-none-regel taper på spesifisitet mot enhver regel med en klasse.

Bygde et utskriftsstilark på 637 linjer

Bygde et utskriftsstilark på 637 linjer mot fire dokumenterte atferder i gjengivelsesmotorer, blant dem innfelte overskrifter som ble skrevet ut hvitt på hvitt for enhver leser med nettleseren innstilt på mørkt.

Bestod 106 av 106 PDF/UA-1-profilkontroller

Dokumenterte PDF/UA-1-validering av ni dokumenter med 106 av 106 bestått kontroller i den konfigurerte profilen for universell utforming, mens arkivvarianten feilet på én av 146 regler.

Bygde en native macOS-klient i Swift 6

Bygde en native meldingsklient for macOS i Swift 6 og SwiftUI — 11 141 linjer fordelt på 53 filer — over C-grensesnittet til en Rust-kjerne lenket inn som et statisk arkiv fra en låst revisjon.

Ga alle 17 ikoner navn for skjermlesere

Ga hver kontroll med bare ikon i grensesnittet et navn for skjermlesere etter å ha funnet at send-knappen ble lest opp som «arrow up circle, button», og skrev linteren som krever etiketten innen åtte linjer fra ikonet.

Bygde et macOS-designsystem med 48 tokens

Bygde et designsystem med 48 tokens på plattformens eget glassmateriale og skrev linteren som avviser et magisk tall, en hardkodet skriftstørrelse eller en animasjon som ignorerer innstillingen for redusert bevegelse.

Skrev om feilmeldingene som skyldte på brukerne

Skrev om applikasjonens feilmeldinger i tråd med en skriftlig tonestandard etter at en avvist innlogging ga brukeren skylden for en skrivefeil når leverandøren egentlig krevde et appspesifikt passord, og dekket det med en test som navngir leverandøren.

Bygde den visuelle identiteten fra 2 tegninger

Bygde selskapets ikon- og favicon-sett fra to håndlagde tegninger, med alle avledede filer regenerert av skript og en kontroll som feiler når en avledet fil ble committet før kilden.

Leter dere etter UI/UX-design og designsystemer?

Bruk de tilknyttede arbeidene til å vurdere relevant erfaring. Fortell oss hva dere skal bygge; vi kan diskutere omfang, fremgangsmåte og overlevering.

Ta kontakt Hele porteføljen

Avgrens oppgaven før bestilling

Beskriv arbeidsflyten, eksisterende grensesnitt og brukerne som trenger endringen. Vi kan definere en testbar leveranse og en overlevering som gjør teamet i stand til å vedlikeholde løsningen.

Se hva det koster Ta kontakt →

Gå gjennom kravene med oss

Fortell hva dere trenger innen «UI/UX-design og designsystemer», inkludert fristen og teamet som skal vedlikeholde løsningen. Vi kan drøfte en praktisk vei videre.

Ta kontakt

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 København, Danmark

Ta med deg denne siden

Visittkort

Laget med kjærlighet av D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Opphavsrett © 2025 – nå · Engineer ApS · Alle rettigheter forbeholdt.

Skrevet ut fra https://software.engineer.company/nb/services/ui-ux-design/