Engineer Mjukvara

Ett begränsat händelseflöde i en macOS-app

Begränsade händelsebuffertar och loggning efter en dokumenterad macOS-incident med en tillväxt på 41 MB i sekunden och 111 GB komprimerade sidor på en maskin med 36 GB; en dokumenterad fullständig testkörning minskade kärnans loggrader från 610 996 till 1 411.

september 2026

Så når händelser mottagare och loggar

Översikt över händelseleverans och loggning; fallbeskrivningen skiljer loggvolymen för en hel testkörning från prestandan i en användarsession.

1.

Händelser från nativ kod

Nativ kod publicerar programhändelser till mottagare.

2.

Typade, avgränsade prenumerationer

Typade, avgränsade prenumerationer levererar händelser och behåller en begränsad historik.

3.

Loggbudget

Loggbudgeten styr hur mycket händelsedetaljer som skrivs till loggar.

41 MB

dokumenterad minnestillväxt per sekund bakom en bufferomläggning

Situation. Den 2026-09-01 registrerade diagnosrapporter 111 GB komprimerade sidor för macOS-appen på en maskin med 36 GB. En separat mätning av minnesanvändningen visade en tillväxt på cirka 41 MB i sekunden medan en slinga med anslutningsförsök skickade kärnhändelser.

Uppgift. Händelseflödet behövde uttryckliga minnesgränser. En skur av kärnans logghändelser sparades i en obegränsad huvudström och kopierades till sju prenumerationsströmmar vars mottagare inte använde dessa logghändelser.

Handling. Buffertarna begränsades, prenumerationer filtrerades per händelsetyp och loggningen fick en hastighetsbudget. Hanteringen av överflöden gör avvägningen tydlig: upprepade diagnostiska händelser kan kastas och berört tillstånd kan läsas om i stället för att spara obegränsade händelser. Arkitekturkontroller och tester av appens resursbudget skyddar den begränsade utformningen.

Resultat. Incidentbeskrivningen dokumenterar en jämförelse av fullständiga testkörningar: kärnans loggrader minskade från 610 996 till 1 411 och den sparade loggen från 63 MB till 388 KB. Detta är dokumenterade testmätningar, inte en mätning av produktionstrafik eller minnet efter rättningen. Loggändringen ensam löste inte separata timeoutfel vid avslutning; de krävde en egen rättning.

Använd erfarenheten i ert projekt

Använd ”Ett begränsat händelseflöde i en macOS-app” som utgångspunkt för en liknande utmaning i er organisation. Tjänsterna bakom arbetet finns tillgängliga för ert projekt. Systemets form utarbetad på papper först, så att delarna passar ihop och kostnaden är känd innan någon skriver kod.

Se våra tjänster Hör av er →

Se bakom resultatet

Läs om situationen, besluten och resultatet i exemplet. Vi kan diskutera vad som passar era förutsättningar och vad som kräver ett annat angreppssätt. Ett begränsat händelseflöde i en macOS-app — 41 MB dokumenterad minnestillväxt per sekund bakom en bufferomläggning

Se våra tjänster Hör av er →

Äter din app i tysthet upp datorns minne?

Prata om ert projekt med ingenjören som ansvarar för leveransen. Vi avtalar omfattning, hur priset beräknas och överlämning skriftligt innan arbetet börjar.

Roll i uppdraget: Applikationsingenjör för macOS. Det bygger på Lösningsarkitektur, Frontendutveckling, Tillförlitlighet och säkerhetskopiering, Övervakning och observerbarhet, Prestandaoptimering och Test och kvalitetssäkring. Och nu när ni är här: vi är ganska bra på Plattforms- och lösningsarkitektur, Frontendutveckling och Tillförlitlig drift och övervakning.

Hör av er Se våra tjänster

En del av **en längre historik** — och den finns i sin helhet här.

Varje post är skriven på samma sätt: situationen, uppgiften, vad vi gjorde och vad som förändrades.

Se hela historiken

Definiera förbättringen ni behöver

Beskriv arbetsflödet, befintliga gränssnitt och användarna som behöver förändringen. Vi kan definiera en testbar leverans och en överlämning som gör att teamet kan underhålla lösningen.

Se vad det kostar Hör av er →

Äter din app i tysthet upp datorns minne?

Fråga om besluten bakom ”Ett begränsat händelseflöde i en macOS-app”. Ni talar med personer som kan förklara arbetet och bedöma ert eget projekt.

Se våra tjänster

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 Köpenhamn, Danmark

Ta med dig den här sidan

Visitkort

Omsorgsfullt skapad med kärlek av D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Upphovsrätt © 2025 – nu · Engineer ApS · Alla rättigheter förbehållna.

Utskrivet från https://software.engineer.company/sv/portfolio/an-app-that-ate-41-mb-a-second-stopped/