Engineer Mjukvara

Byggde anspråk på företagsägarskap och prövning

Byggde anspråk på företagsägarskap från början till slut — en användare gör anspråk på ett företag, en administratör avgör, och ett godkännande skriver om auktoriseringsgrafen som bestämmer vem som får redigera vad.

2025

ett avgjort anspråk skriver om vem som får redigera vad

Situation. En katalog som har byggts upp från offentliga källor har ett strukturellt problem: företagen i den har inte lagt in sig själva. Förr eller senare dyker någon från ett av dem upp och vill rätta sin egen post — och det finns ingen koppling mellan den personen och den posten, bara ett påstående om att en sådan finns. Bevilja det för lättvindigt och en konkurrent redigerar din sida. Bevilja det för långsamt och katalogen förblir fel.

Uppgift. Det måste finnas en väg från ”det här är mitt företag” till verklig bestämmanderätt över posten, med ett mänskligt beslut i mitten och ett spår bakom sig.

Handling. Anspråksflödet byggdes från början till slut, över 108 commits och båda applikationerna. En användare skickar in ett anspråk med underlag; det hamnar i en kö i administrationsgränssnittet; en administratör granskar det och godkänner eller avslår det med en motivering som går tillbaka till den som gjort anspråket. Den intressanta delen är vad ett godkännande gör — det är inte en flagga på en rad. Godkännandet skriver om auktoriseringsgrafen, så att kontot får en verklig relation till organisationen, och det är samma relation som varje behörighetskontroll i plattformen redan utgår från. Spärren är prövningen, inte kodvägen, och ingen funktion behövde lära sig något om anspråk för att respektera den.

Resultat. Företag kan ta över och rätta sina egna poster utan att någon redigerar databasen för hand, och varje beviljad behörighet har en namngiven godkännare och en motivering kopplad till sig. Mänsklig granskning är

avsiktligt flaskhalsen; en automatisk kontroll av ett domännamn skulle vara snabbare och skulle ha fel i exakt de fall som betyder mest.

Använd erfarenheten i ert projekt

Använd ”Byggde anspråk på företagsägarskap och prövning” som utgångspunkt för en liknande utmaning i er organisation. Tjänsterna bakom arbetet finns tillgängliga för ert projekt. Ett team som tar en idé från en skiss till något dina kunder kan logga in i, i stället för att lämna den vidare mellan tre leverantörer.

Se våra tjänster Hör av er →

Se bakom resultatet

Läs om situationen, besluten och resultatet i exemplet. Vi kan diskutera vad som passar era förutsättningar och vad som kräver ett annat angreppssätt. Byggde anspråk på företagsägarskap och prövning — ett avgjort anspråk skriver om vem som får redigera vad

Se våra tjänster Hör av er →

Ska användarna kunna hantera sina egna poster?

Prata om ert projekt med ingenjören som ansvarar för leveransen. Vi avtalar omfattning, hur priset beräknas och överlämning skriftligt innan arbetet börjar.

Roll i uppdraget: Full stack-ingenjör. Det bygger på Backendutveckling, Frontendutveckling, Fullstackutveckling, Säkerhet och Produkt och krav.
Och nu när ni är här: vi är ganska bra på Fullstackutveckling av produkter, Säkerhet och behörighetshantering och Produktstrategi och krav.

Hör av er Se våra tjänster

En del av **en längre historik** — och den finns i sin helhet här.

Varje post är skriven på samma sätt: situationen, uppgiften, vad vi gjorde och vad som förändrades.

Se hela historiken

Definiera förbättringen ni behöver

Beskriv arbetsflödet, befintliga gränssnitt och användarna som behöver förändringen. Vi kan definiera en testbar leverans och en överlämning som gör att teamet kan underhålla lösningen.

Se vad det kostar Hör av er →

Ska användarna kunna hantera sina egna poster?

Fråga om besluten bakom ”Byggde anspråk på företagsägarskap och prövning”. Ni talar med personer som kan förklara arbetet och bedöma ert eget projekt.

Se våra tjänster

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 Köpenhamn, Danmark

Ta med dig den här sidan

Visitkort

Omsorgsfullt skapad med kärlek av D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Upphovsrätt © 2025 – nu · Engineer ApS · Alla rättigheter förbehållna.

Utskrivet från https://software.engineer.company/sv/portfolio/built-company-ownership-claims-and-adjudication/