Engineer Mjukvara

{ Plattforms- och lösningsarkitektur }

Bestämmer hur helheten ska byggas

Systemets form utarbetad på papper först, så att delarna passar ihop och kostnaden är känd innan någon skriver kod.

Håller ni fortfarande på att reda ut vad ni behöver?

Berätta vad som inte fungerar eller vad ni försöker bygga. Vi säger vad det skulle kräva, ungefär vad det skulle kosta och om vi är rätt personer för uppgiften.

Från 1 400 DKK i timmen, exklusive moms — och mindre per timme vid en längre bokning.

Hör av er Se vad det kostar

Utvalt arbete som visar den här tjänsten.

Gör tjänsten till ett resultat

Låt ”Plattforms- och lösningsarkitektur” stödja ett affärsmål. Vi kan knyta det tekniska arbetet till användarna, driften och besluten det ska stödja. Systemets form utarbetad på papper först, så att delarna passar ihop och kostnaden är känd innan någon skriver kod.

Hör av er

Granska det relevanta arbetet

Använd arbetet på sidan för att granska vårt angreppssätt. Fråga om avvägningarna och förutsättningarna bakom varje resultat. En infrastrukturplan för 14 avdelningar — 14 forskningsavdelningar under en och samma infrastrukturplan

En infrastrukturplan för 14 avdelningar Hör av er →

En infrastrukturplan för 14 avdelningar

Utformade ett heltäckande infrastrukturramverk för ett forskningsinstitut som berörde 14 avdelningar, med flexibla moduler, enhetliga datapipelines och strukturerade supportstrategier för ett långsiktigt införande.

Ledde GIS-kartappen till 10 gånger högre intäkter

Ledde mjukvaruutvecklingen av en GIS-kartapplikation, ökade intäkterna 10 gånger och positionerade produkten som en primär datatillgång.

Förnyade interna processer, sparade 8 000 timmar

Gjorde en genomgripande översyn av de interna processerna och sparade 8 000 timmar genom att förbättra mjukvaruarkitekturen, systemen och effektiviteten i schemaläggningen.

En kartprodukt, buren hela vägen

Utformade, utvecklade och stödde infrastruktur, databearbetning och en kartapplikation under 2 år, med både programvaruleveranser och driftunderhåll.

Förenklad infrastruktur utanför AWS

Omarbetade en internationell kunds infrastruktur genom att ta bort oanvända tjänster, anpassa kapaciteten och flytta arbetslaster från AWS. Grundaren beskriver en minskning av molnkostnaderna med en faktor 10 utan förlust av produktivitet.

En maritim plattform med tydliga systemgränser

Utformade arkitekturen för en skiktad sjöfartsplattform som håller isär en PWA-frontend i Next.js, ett API i Go (Huma/Fiber) och ett funktionsskikt i PostgreSQL, med all affärslogik i databasen.

Utformade en JSON-väg rakt från Postgres till API

Utformade en arkitektur för direkt vidarebefordran av JSON, där PostgreSQL-funktioner returnerar komplett JSON som Go-API:t skickar vidare ordagrant, vilket tog bort mellanliggande deserialisering och frikopplade frontenden från schemaändringar.

Byggde växling av organisationskontext

Utformade ett system för att växla organisationskontext med localStorage hos klienten och en speglad cookie på serversidan, så att användare kan agera som de organisationer de förvaltar medan auktorisering enligt minsta behörighet upprätthålls.

Migrerade API:t till Huma v2 med 100 % paritet

Migrerade HTTP-API:t från Fiber till Huma v2 — 649 sökvägar och 760 operationer — och nådde och behöll 100 % paritet mellan de rutter som servern registrerar och den OpenAPI-beskrivning den publicerar.

Utformade ett funktionsbaserat skikt i PostgreSQL

Utformade ett funktionsbaserat dataskikt i PostgreSQL — 1 275 lagrade funktioner i 34 scheman — så att varje läsning och skrivning går via en funktion som databasen kan ge behörighet till, i stället för via en tabell.

Modellerade 348 tabeller i 34 Postgres-scheman

Modellerade sjöfartsdomänen i 348 normaliserade tabeller i 34 PostgreSQL-scheman — yrkesverksamma, företag, fartyg, jobb, recensioner och resten — med SMALLINT-uppslag och UUID v7-nycklar.

Fattade plattformens tekniska grundbeslut

Fattade plattformens grundläggande beslut under veckorna efter att repot öppnades i november 2025 — skiktningen, dataåtkomst med databasen först och ribban med noll varningar — och de håller fortfarande nio månader senare.

Byggde infrastruktur som ännu körs år senare

Planerade och implementerade ny infrastrukturfunktionalitet för interna och externa system och byggde lösningar som höll tillräckligt väl för att fortfarande vara i drift flera år senare med minimala ändringar.

Byggde hela kärninfrastrukturen från noll

Utformade och byggde, som en av de första anställda, hela kärninfrastrukturen och de stödjande processerna från noll för en SaaS-startup inom grön energi och lade grunden för snabb tillväxt.

Offentliga tjänster på en liten server

Drev företagets offentliga tjänster på en värd med en kärna och 512 MB — en git-forge, en webbserver för sju domäner, Tor, två servrar för alternativa protokoll och intrångsblockering — med 464 MB användbart minne som designbegränsning; backupautomatik är en separat implementation.

Byggde en databasdriven CV-generator

Byggde en databasdriven generator för CV, referenser, portfolio och personliga brev i Python — 41 moduler, 10 580 rader — som renderar sex utdataformat från en SQLite-källa med 23 tabeller, sammanställd av en idempotent pipeline i 19 steg.

Byggde in en QR-kodare på 522 rader

Byggde in en QR-kodare — Reed-Solomon över GF(256), fast modullayout, åtta maskmönster — på 522 rader i stället för att ta in ett tredje körtidsberoende, och verifierade den genom att läsa tillbaka den färdiga matrisen med en oberoende skriven avkodare.

Byggde en native macOS-klient i Swift 6

Byggde en native meddelandeklient för macOS i Swift 6 och SwiftUI — 11 141 rader i 53 filer — ovanpå C-gränssnittet till en Rust-kärna som länkas som ett statiskt arkiv från en låst revision.

Ett begränsat händelseflöde i en macOS-app

Begränsade händelsebuffertar och loggning efter en dokumenterad macOS-incident med en tillväxt på 41 MB i sekunden och 111 GB komprimerade sidor på en maskin med 36 GB; en dokumenterad fullständig testkörning minskade kärnans loggrader från 610 996 till 1 411.

Införde strikt samtidighet i Swift 6 ovanpå C

Införde fullständig strikt samtidighet i Swift 6 utan actors och överbryggade en blockerande händelseloop i C till main actor genom en producent, en konsument och en ordning — efter att ha konstaterat att en task per händelse förlorar den ordning som gränssnittet är beroende av.

Letar ni efter Plattforms- och lösningsarkitektur?

Använd de länkade arbetena för att bedöma relevant erfarenhet. Berätta vad ni behöver bygga; vi kan diskutera omfattning, arbetssätt och överlämning.

Hör av er Hela portföljen

Avgränsa uppdraget före beställning

Beskriv arbetsflödet, befintliga gränssnitt och användarna som behöver förändringen. Vi kan definiera en testbar leverans och en överlämning som gör att teamet kan underhålla lösningen.

Se vad det kostar Hör av er →

Gå igenom era krav med oss

Berätta vad ni behöver inom ”Plattforms- och lösningsarkitektur”, vilken tidsram ni önskar och vilket team som ska förvalta lösningen. Vi kan diskutera en praktisk väg framåt.

Hör av er

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 Köpenhamn, Danmark

Ta med dig den här sidan

Visitkort

Omsorgsfullt skapad med kärlek av D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Upphovsrätt © 2025 – nu · Engineer ApS · Alla rättigheter förbehållna.

Utskrivet från https://software.engineer.company/sv/services/platform-architecture/