Engineer Mjukvara

{ Produktstrategi och krav }

Tar reda på vad som ska byggas

Omsätter det verksamheten vill ha till något en utvecklare kan bygga, och säger rakt ut vad som inte är värt att bygga.

Håller ni fortfarande på att reda ut vad ni behöver?

Berätta vad som inte fungerar eller vad ni försöker bygga. Vi säger vad det skulle kräva, ungefär vad det skulle kosta och om vi är rätt personer för uppgiften.

Från 1 400 DKK i timmen, exklusive moms — och mindre per timme vid en längre bokning.

Hör av er Se vad det kostar

Utvalt arbete som visar den här tjänsten.

Gör tjänsten till ett resultat

Låt ”Produktstrategi och krav” stödja ett affärsmål. Vi kan knyta det tekniska arbetet till användarna, driften och besluten det ska stödja. Omsätter det verksamheten vill ha till något en utvecklare kan bygga, och säger rakt ut vad som inte är värt att bygga.

Hör av er

Granska det relevanta arbetet

Använd arbetet på sidan för att granska vårt angreppssätt. Fråga om avvägningarna och förutsättningarna bakom varje resultat. Ledde GIS-kartappen till 10 gånger högre intäkter — 10x intäktstillväxt, med kartprodukten i spetsen

Ledde GIS-kartappen till 10 gånger högre intäkter Hör av er →

Ledde GIS-kartappen till 10 gånger högre intäkter

Ledde mjukvaruutvecklingen av en GIS-kartapplikation, ökade intäkterna 10 gånger och positionerade produkten som en primär datatillgång.

Optimerade prognos- och investeringsstrategier

Optimerade prognos- och investeringsstrategier för 11 elnätsföretag och drev på driftseffektiviteten med datadrivna GIS-lösningar.

Presenterade 200 UI/UX-förbättringar

Presenterade 200 UI/UX-förbättringar för GIS-kartapplikationen och ökade intäkterna 10 gånger genom förbättrade programfunktioner.

Utvecklade ett rapportsystem för dataanalys

Utvecklade ett rapportsystem för dataanalys som ökade de kvartalsvisa mjukvaruintäkterna med 400 % genom Python-baserade PDF-rapporter.

Utformade hela produktens UI och UX

Utformade produktens UI och UX från början till slut — katalogrutnät, dubbla kort- och tabellvyer, kravvalidering i realtid och brödsmulenavigering.

Byggde åtkomsträttigheter via Stripe och appköp

Byggde skiktet för betalningar och åtkomsträttigheter — Stripe vid sidan av köp i appen via Apple och Google — som spärrar katalogen, sökningen och exporten bakom en åtkomstmodell i 11 tabeller som kontrolleras på servern.

Byggde plattformens backoffice för operatörer

Byggde operatörernas backoffice — ca 40 administrationsrutter och 128 komponenter för anspråk, moderering, funktionsflaggor, cache och diagnostik — så att plattformen kan drivas utan databasåtkomst.

Byggde anspråk på företagsägarskap och prövning

Byggde anspråk på företagsägarskap från början till slut — en användare gör anspråk på ett företag, en administratör avgör, och ett godkännande skriver om auktoriseringsgrafen som bestämmer vem som får redigera vad.

Byggde en lojalitetsplånbok, ligor och märken

Byggde lojalitets- och ryktessystemet — 67 funktioner över en huvudbok i 31 tabeller, med ligor, märken och en inlösenbutik — som tar ett radlås på saldot för att stänga fönstret för dubbelspendering.

Byggde socialt skikt: inlägg, flöde och grupper

Byggde plattformens sociala skikt — inlägg, flöde, grupper, omnämnanden, en följargraf och en sammanställning av bemärkelsedagar — på samma funktionsbaserade dataskikt som resten av produkten.

Byggde rekryterings- och karriärytor för sjöfolk

Byggde arbetsytor för rekrytering och sjöfolks karriär; den dokumenterade implementationsbilden omfattar 151 lagrade funktioner i 48 tabeller för tjänster, ansökningar, certifikat, rangutveckling och sjötid.

Byggde en commit-grind med 22 linters

Byggde en commit-grind med 22 linters på en rad var plus fem som förtjänar ett eget stycke, utan varningsnivå och utan tillåtna inline-undantag, som täcker HTML, CSS, JavaScript, Python, YAML, Markdown, shell, länkar, stavning, hemligheter och typografi.

Drev utvecklingen som 51 skriftliga initiativ

Drev webbplatsens utveckling som 51 skriftliga initiativ i 54 plandokument, vart och ett med sina öppna rutor, sina mätningar och de beslut det avböjde — bland dem sex av åtta fynd om agentberedskap som avvisades med skälet nedskrivet.

Skrev om felmeddelanden som skyllde på användare

Skrev om applikationens felmeddelanden enligt en skriftlig tonstandard efter att en nekad inloggning hade skyllt på användaren för felskrivning när leverantören i själva verket krävde ett appspecifikt lösenord, och täckte det med ett test som namnger leverantören.

Letar ni efter Produktstrategi och krav?

Använd de länkade arbetena för att bedöma relevant erfarenhet. Berätta vad ni behöver bygga; vi kan diskutera omfattning, arbetssätt och överlämning.

Hör av er Hela portföljen

Avgränsa uppdraget före beställning

Ta med beslutet, människorna som berörs och alternativen som övervägts. Vi kan tydliggöra avvägningarna och lämna en dokumenterad rekommendation.

Se vad det kostar Hör av er →

Gå igenom era krav med oss

Berätta vad ni behöver inom ”Produktstrategi och krav”, vilken tidsram ni önskar och vilket team som ska förvalta lösningen. Vi kan diskutera en praktisk väg framåt.

Hör av er

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 Köpenhamn, Danmark

Ta med dig den här sidan

Visitkort

Omsorgsfullt skapad med kärlek av D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Upphovsrätt © 2025 – nu · Engineer ApS · Alla rättigheter förbehållna.

Utskrivet från https://software.engineer.company/sv/services/product-strategy/