Engineer Mjukvara

{ UI/UX-design och designsystem }

Gör det självklart hur det används

Layout, formuleringar och flöde ordnade så att människor gör klart det de kom för i stället för att ringa din kundtjänst.

Håller ni fortfarande på att reda ut vad ni behöver?

Berätta vad som inte fungerar eller vad ni försöker bygga. Vi säger vad det skulle kräva, ungefär vad det skulle kosta och om vi är rätt personer för uppgiften.

Från 1 400 DKK i timmen, exklusive moms — och mindre per timme vid en längre bokning.

Hör av er Se vad det kostar

Utvalt arbete som visar den här tjänsten.

Gör tjänsten till ett resultat

Låt ”UI/UX-design och designsystem” stödja ett affärsmål. Vi kan knyta det tekniska arbetet till användarna, driften och besluten det ska stödja. Layout, formuleringar och flöde ordnade så att människor gör klart det de kom för i stället för att ringa din kundtjänst.

Hör av er

Granska det relevanta arbetet

Använd arbetet på sidan för att granska vårt angreppssätt. Fråga om avvägningarna och förutsättningarna bakom varje resultat. Presenterade 200 UI/UX-förbättringar — 200 gränssnittsförbättringar, levererade i kartan

Presenterade 200 UI/UX-förbättringar Hör av er →

Presenterade 200 UI/UX-förbättringar

Presenterade 200 UI/UX-förbättringar för GIS-kartapplikationen och ökade intäkterna 10 gånger genom förbättrade programfunktioner.

Bidrog till designen av användargränssnitt

Bidrog till designprocesserna för användargränssnitt och säkerställde intuitiva, visuellt tilltalande och användarvänliga gränssnitt i projekten.

Utformade 30 webbplatser från Photoshop till HTML

Utformade 30 webbplatser och levererade unika och flexibla lösningar genom att omvandla Photoshop-designer till HTML.

Byggde ett ”Liquid Glass”-designsystem för iOS 26

Utformade ett designsystem i stil med ”Liquid Glass” från iOS 26 och en kanonisk komponentförteckning som lintregler upprätthåller för att förhindra att gränssnittet spretar.

Utformade hela produktens UI och UX

Utformade produktens UI och UX från början till slut — katalogrutnät, dubbla kort- och tabellvyer, kravvalidering i realtid och brödsmulenavigering.

Skötte Hugo-webbplats, förbättrade produktens UI

Underhöll och vidareutvecklade den äldre statiska webbplatsen i Hugo och bidrog samtidigt med UI/UX-förbättringar till den huvudsakliga produkten för tillgångsförvaltning.

Kombinerade webbutveckling med SEO och innehåll

Drev kundernas framgång på webben genom att kombinera skräddarsydd webbutveckling och design med SEO, innehållsstrategi och copywriting.

Ersatte 27 teckenstorlekar med en skala i 6 steg

Ersatte 27 renderade teckenstorlekar, vars närmaste grannar låg 0,6 % från varandra, med en Major Third-skala i sex steg, och skrev lintern som fäller den tjugoåttonde.

Tillgänglighetskontroller på 32 sidor i båda teman

Implementerade WCAG 2.2 Level AA-kontroller på 32 representativa sidor i båda färgteman, med en överensstämmelseförteckning, kontroll av ett AAA-kriterium och det partiella resultatet för kriterium 1.4.13 uttryckligen angivet.

Tillgänglighetsfelen som ert verktyg missar

Hittade och åtgärdade 11 tillgänglighetsbrister som webbläsaren rapporterade som felfria — åtta sidfotslänkar som låg kvar i tabbordningen bakom pointer-events, en scroll-tidslinje som klippte bort kolofonen på tre sidor och en regelmotor som körde 70 av sina 105 regler.

Stängde färgsystemet vid 28 färger

Stängde färgsystemet vid 28 dokumenterade färger med en linter som fäller ett värde som målas men inte är dokumenterat, dokumenteras men inte målas, är felmätt, skrivs om som en literal eller ligger inom ett perceptuellt avstånd på 0,02 från en befintlig färg.

Fann att det ljusa temat saknade ett helt skikt

Upptäckte att det ljusa temat hade saknat ett helsidesöverlägg sedan den dag det skrevs, genom att kräva att båda teman målar varje skiktad yta med samma antal skikt.

Fick reduced-motion att hålla vad den lovar

Fick reduced-motion att hålla vad den lovar efter att ha hittat elva selektorer som fortfarande animerade under inställningen, eftersom en universell transition-none-regel förlorar på specificitet mot varje regel som har en klass.

Byggde en utskriftsstilmall på 637 rader

Byggde en utskriftsstilmall på 637 rader mot fyra dokumenterade beteenden i renderingsmotorer, bland annat run-in-rubriker som skrevs ut vitt på vitt för varje läsare vars webbläsare föredrog mörkt läge.

Klarade 106 av 106 PDF/UA-1-profilkontroller

Dokumenterade PDF/UA-1-validering av nio dokument med 106 av 106 godkända kontroller i den konfigurerade tillgänglighetsprofilen, medan arkivvarianten underkändes på en av 146 regler.

Byggde en native macOS-klient i Swift 6

Byggde en native meddelandeklient för macOS i Swift 6 och SwiftUI — 11 141 rader i 53 filer — ovanpå C-gränssnittet till en Rust-kärna som länkas som ett statiskt arkiv från en låst revision.

Gav alla 17 ikoner namn för skärmläsare

Gav varje kontroll i gränssnittet som bara består av en ikon ett namn för skärmläsare efter att ha hittat skicka-knappen uppläst som ”arrow up circle, button”, och skrev lintern som kräver etiketten inom åtta rader från ikonen.

Byggde ett designsystem för macOS med 48 tokens

Byggde ett designsystem med 48 tokens på plattformens eget glasmaterial och skrev lintern som avvisar ett magiskt tal, en hårdkodad teckenstorlek eller en animering som ignorerar inställningen för reducerad rörelse.

Skrev om felmeddelanden som skyllde på användare

Skrev om applikationens felmeddelanden enligt en skriftlig tonstandard efter att en nekad inloggning hade skyllt på användaren för felskrivning när leverantören i själva verket krävde ett appspecifikt lösenord, och täckte det med ett test som namnger leverantören.

Byggde den visuella identiteten ur 2 teckningar

Byggde företagets ikon- och favicon-uppsättningar från två handgjorda teckningar, där varje härledd resurs genereras om med skript och en kontroll fäller när en härledd fil har committats före sin källa.

Letar ni efter UI/UX-design och designsystem?

Använd de länkade arbetena för att bedöma relevant erfarenhet. Berätta vad ni behöver bygga; vi kan diskutera omfattning, arbetssätt och överlämning.

Hör av er Hela portföljen

Avgränsa uppdraget före beställning

Beskriv arbetsflödet, befintliga gränssnitt och användarna som behöver förändringen. Vi kan definiera en testbar leverans och en överlämning som gör att teamet kan underhålla lösningen.

Se vad det kostar Hör av er →

Gå igenom era krav med oss

Berätta vad ni behöver inom ”UI/UX-design och designsystem”, vilken tidsram ni önskar och vilket team som ska förvalta lösningen. Vi kan diskutera en praktisk väg framåt.

Hör av er

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 Köpenhamn, Danmark

Ta med dig den här sidan

Visitkort

Omsorgsfullt skapad med kärlek av D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Upphovsrätt © 2025 – nu · Engineer ApS · Alla rättigheter förbehållna.

Utskrivet från https://software.engineer.company/sv/services/ui-ux-design/