Engineer Софтвер

Backend-розробка

33 досягнення

Поєднайте частини системи

Роботи за темою «Backend-розробка» показують одну частину дієвої системи. Ми можемо допомогти пов'язати її з рештою вашої діяльності. Та частина, якої користувач не бачить: де зберігаються дані, які діють правила і як інші системи можуть із нею взаємодіяти.

Переглянути наші послуги Зв'язатися з нами →

Знайдіть схоже завдання

Відкрийте приклад, схожий на вашу ситуацію. Огляд пояснює рішення, що привели до результату, а не лише називає технологію. Спроєктувала й підтримувала 6 пайплайнів ETL/ELT — 6 пайплайнів ETL на трьох рушіях баз даних

Спроєктувала й підтримувала 6 пайплайнів ETL/ELT Зв'язатися з нами →

Пришвидшила GIS-карти в 10 разів на PostgreSQL

Підвищила продуктивність застосунку географічних карт у 10 разів завдяки стратегічному переходу бази даних з MSSQL на PostgreSQL, включно з фінальним перенесенням даних (cutover), оптимізувавши обробку та безпеку даних.

Реалізувала 8 проєктів Power BI з посібниками

Реалізувала 8 проєктів Power BI з докладними посібниками, інтегрувавши інструменти Microsoft Power BI з NodeJS API та Python FastAPI для ефективної аналітики та візуалізації даних.

Керувала full-stack-розробкою GIS-карт

Керувала full-stack-розробкою GIS-карт, наглядаючи за роботою з PostgreSQL, Mapbox, ReactJS та NodeJS, щоб створити інтегроване рішення.

Очолила понад 30 GIS-проєктів

Очолила розробку, розгортання та підтримку понад 30 GIS-проєктів, продемонструвавши фахові знання технологій PostgreSQL, Bash, Python, JavaScript, GDAL, ArcGIS, PostGIS та Mapbox.

Розробила систему аналітичної звітності

Розробила систему аналітичної звітності, збільшивши квартальний дохід від програмного забезпечення на 400% завдяки PDF-звітам на базі Python.

Розробила 100 вебзастосунків на HTML/HTML5

Розробила 100 вебзастосунків за допомогою HTML/HTML5, CSS/SCSS, Django, WordPress та Joomla, забезпечивши різноманітну онлайн-присутність.

Морська платформа з чіткими межами систем

Спроєктувала багаторівневу морську платформу, розділивши фронтенд Next.js PWA, API на Go (Huma/Fiber) та рівень функцій PostgreSQL, зберігши всю бізнес-логіку в базі даних.

Спроєктувала наскрізний JSON від Postgres до API

Спроєктувала архітектуру наскрізної передачі JSON, у якій функції PostgreSQL повертають повний JSON, що дослівно пересилається через Go API, усунувши проміжну десеріалізацію (unmarshalling) та унезалежнивши фронтенд від змін схеми.

Побудувала перемикання контексту організації

Спроєктувала систему перемикання контексту організації з клієнтським localStorage та серверним дзеркалюванням cookie, що дала змогу користувачам діяти від імені керованих організацій, забезпечуючи авторизацію за принципом найменших привілеїв.

Перенесла API на Huma v2 зі 100% відповідністю

Перенесла HTTP API з Fiber на Huma v2 — 649 шляхів і 760 операцій — досягнувши та втримавши 100% відповідність між маршрутами, які реєструє сервер, і описом OpenAPI, який він публікує.

Згенерувала контракт API із самої бази даних

Згенерувала контракт API з бази даних назовні — OpenAPI, типізований TypeScript-клієнт на 44 076 рядків, 61 mock-обробник та обмеження, які застосовує UI, — з перевіркою на кожній ланці, що падає в разі розбіжностей.

Побудувала пошту з failover і журналом доставки

Побудувала електронну пошту як можливість платформи — три провайдери з резервним перемиканням, webhooks доставки, логування надсилання й доставки, шаблонізацію та кампанії — з перевіркою під час запуску, яка не дасть застосунку стартувати без жодного налаштованого поштового провайдера.

Спроєктувала функційний рівень даних PostgreSQL

Спроєктувала рівень даних PostgreSQL, побудований насамперед на функціях — 1 275 збережених функцій у 34 схемах — щоб кожне читання й кожен запис проходили через функцію, на яку база даних може видати права, а не через таблицю.

Впровадила deep-merge на основі каталогу

Впровадила deep-merge на основі каталогу для збережених JSON-налаштувань, запобігши збоям через відсутні ключі в міру розвитку схеми.

Посилила захист застосунку CSP на основі nonce

Посилила захист застосунку за допомогою CSP на основі nonce, HSTS, cookie SameSite, ролей бази даних за принципом найменших привілеїв та серверних повторних перевірок прав доступу.

Заклала засадничі технічні рішення платформи

Заклала засадничі рішення платформи в тижні після відкриття репозиторію в листопаді 2025 року — поділ на рівні, доступ до даних передусім через базу даних та планку без жодних попереджень — і вони досі чинні через дев'ять місяців.

Розробила й підтримувала Django-застосунки IPTV

Розробляла та підтримувала вебзастосунки на Django для IPTV-платформи, випускаючи нові функції та покращуючи продуктивність і стабільність.

Побудувала тести для Go, SQL і браузера

Побудувала багаторівневий набір автоматизованих тестів — 981 тест Go, 543 фронтендні та браузерні специфікації, 494 поведінкові тести SQL — з мутаційним тестуванням, property-based тестами та обов'язковою перевіркою доступності.

Доступ через Stripe та покупки в застосунку

Побудувала рівень платежів і прав доступу — Stripe поряд із внутрішньозастосунковими покупками Apple і Google — обмеживши каталог, пошук та експорт моделлю доступу з 11 таблиць, яку перевіряє сервер.

Перенесла повільні операції в чергу завдань River

Перенесла повільну роботу зі шляху запиту в чергу завдань River — 15 модулів воркерів, 8 запланованих задач та 20 завдань pg_cron — щоб запит повертався, поки робота за ним триває.

Побудувала власні моніторинг помилок і трасування

Побудувала власний моніторинг помилок і трасування OpenTelemetry, а не купила готові — очищення payload, виявлення сплесків і регресій, символікацію та синтетичний heartbeat — за 11 операторськими поданнями.

Побудувала ліміти запитів і захист від зловживань

Побудувала засоби протидії зловживанням за принципом fail-closed — 22 обмежувачі частоти на Redis, Cloudflare Turnstile, ідемпотентність запитів та прив'язку до origin — щоб платформа відсікала ботів і напливи, а не довіряла тим, хто її викликає.

Побудувала операторський бек-офіс платформи

Побудувала операторський бек-офіс — близько 40 адміністративних маршрутів та 128 компонентів, що охоплюють заявки на володіння, модерацію, feature flags, кеш і діагностику, — щоб платформою можна було керувати без доступу до бази даних.

Побудувала процес заявок на володіння компанією

Побудувала наскрізний процес заявок на володіння компанією — користувач заявляє права на компанію, адміністратор ухвалює рішення, а схвалення переписує граф авторизації, який визначає, кому що дозволено редагувати.

Побудувала систему лояльності та репутації

Побудувала систему лояльності та репутації — 67 функцій на основі реєстру з 31 таблиці, з лігами, бейджами та крамницею обміну, — і блокувала рядок балансу, щоб закрити вікно для подвійного витрачання.

Створила соціальний шар: дописи, стрічка й групи

Побудувала соціальний рівень платформи — дописи, стрічку, групи, згадки, граф підписників та дайджест подій — на тому самому рівні даних, побудованому насамперед на функціях, що й решта продукту.

Побудувала розділи найму й кар'єри для моряків

Побудувала робочі простори найму й кар'єри моряків; зафіксований стан реалізації містить 151 збережену функцію у 48 таблицях для вакансій, заявок, сертифікатів, просування за посадами й морського стажу.

Побудувала генератор резюме на основі бази даних

Побудувала на Python генератор CV, рекомендацій, портфоліо та супровідних листів на основі бази даних — 41 модуль, 10 580 рядків, — що відтворює шість форматів виводу з одного джерела SQLite на 23 таблиці, зібраного ідемпотентним пайплайном із 19 кроків.

Вбудувала кодувальник QR на 522 рядки

Перенесла в репозиторій власний кодувальник QR — код Ріда-Соломона над GF(256), фіксоване розташування модулів, вісім шаблонів маски — на 522 рядках, замість додавати третю залежність середовища виконання, і перевірила його, зчитавши готову матрицю незалежно написаним декодером.

Перенесла всі рядки інтерфейсу в дерево контенту

Перенесла кожен рядок, звернений до користувача, з Python у дерево контенту з 874 файлів трьома мовами, знайшовши непомітно мертві переклади й перевірку, яка мовчки оцінювала лише третину досягнень.

Увімкнула сувору конкурентність Swift 6 поверх C

Перейшла на повну сувору перевірку конкурентності Swift 6 без акторів, з'єднавши блокувальний цикл подій C з головним актором через одного виробника, одного споживача й один порядок, — з'ясувавши, що окрема задача на кожну подію губить порядок, від якого залежить інтерфейс.

Написала парсер, що перевіряє кожен виклик FFI

Написала парсер, який читає справжній C-заголовок на 7 308 рядків і перевіряє кожне місце виклику, кожну константу переліку й те, що кожен клас-власник вказівника є final, після того як через написаний вручну заголовок-заглушку виклики трьох вилучених функцій компілювалися, лінкувалися й аварійно завершувалися.

Задіяла невикористану половину ядра

Задіяла ту половину ядра обміну повідомленнями, якою застосунок ніколи не користувався, — передавання резервної копії, зникомі повідомлення, редагування та повторне надсилання, підтверджені запрошення, проксі та політику шифрування, — проганяючи кожен тест на справжній бібліотеці без заглушок.

Спрямуйте інженерні зусилля

Опишіть робочий процес, наявні інтерфейси та користувачів, яким потрібна зміна. Ми можемо визначити перевірюваний результат і спосіб передачі, який дасть вашій команді змогу підтримувати його.

Дивитися, скільки це коштує Зв'язатися з нами →

Розгляньте тему у своєму контексті

Розкажіть, як «Backend-розробка» стосується вашої системи. Ми допоможемо обрати відповідну послугу та визначити обсяг роботи.

Переглянути наші послуги

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 Копенгаген, Данія

Візьміть цю сторінку із собою

Візитівка

Дбайливо зроблено з любов'ю — D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Авторське право © 2025 – дотепер · Engineer ApS · Усі права захищено.

Надруковано з https://software.engineer.company/uk/categories/backend/