Engineer Софтвер

Frontend-розробка

42 досягнення

Поєднайте частини системи

Роботи за темою «Frontend-розробка» показують одну частину дієвої системи. Ми можемо допомогти пов'язати її з рештою вашої діяльності. Інтерфейси, що швидко завантажуються, працюють на телефоні й поводяться однаково в усіх браузерах ваших клієнтів.

Переглянути наші послуги Зв'язатися з нами →

Знайдіть схоже завдання

Відкрийте приклад, схожий на вашу ситуацію. Огляд пояснює рішення, що привели до результату, а не лише називає технологію. Керувала full-stack-розробкою GIS-карт — full-stack-картографія — від бази даних до браузера

Керувала full-stack-розробкою GIS-карт Зв'язатися з нами →

Керувала full-stack-розробкою GIS-карт

Керувала full-stack-розробкою GIS-карт, наглядаючи за роботою з PostgreSQL, Mapbox, ReactJS та NodeJS, щоб створити інтегроване рішення.

Представила 200 покращень UI/UX

Представила 200 покращень UI/UX для GIS-картографічного застосунку, збільшивши дохід у 10 разів завдяки вдосконаленим функціям програмного забезпечення.

Долучилася до проєктування інтерфейсів

Долучилася до процесів проєктування користувацьких інтерфейсів, забезпечивши інтуїтивні, візуально привабливі та зручні для користувача інтерфейси проєктів.

Розробила 100 вебзастосунків на HTML/HTML5

Розробила 100 вебзастосунків за допомогою HTML/HTML5, CSS/SCSS, Django, WordPress та Joomla, забезпечивши різноманітну онлайн-присутність.

Спроєктувала 30 вебсайтів від Photoshop до HTML

Спроєктувала 30 вебсайтів, надавши унікальні та гнучкі рішення завдяки перетворенню макетів Photoshop на HTML.

Морська платформа з чіткими межами систем

Спроєктувала багаторівневу морську платформу, розділивши фронтенд Next.js PWA, API на Go (Huma/Fiber) та рівень функцій PostgreSQL, зберігши всю бізнес-логіку в базі даних.

Побудувала перемикання контексту організації

Спроєктувала систему перемикання контексту організації з клієнтським localStorage та серверним дзеркалюванням cookie, що дала змогу користувачам діяти від імені керованих організацій, забезпечуючи авторизацію за принципом найменших привілеїв.

Побудувала фронтенд Next.js 16: SSR, SSG і CSR

Побудувала фронтенд на Next.js 16 зі свідомими стратегіями SSR, SSG і CSR та багаторазовою фабрикою prefetched-server-page, що усуває каскад запитів N+1 на кожній автентифікованій сторінці, перенесеній на неї.

Реалізувала повну підтримку Progressive Web App

Реалізувала повну підтримку Progressive Web App — з можливістю встановлення та офлайн-роботи — з кешуванням Workbox під час виконання через next-pwa.

Спроєктувала дизайн-систему iOS 26 «Liquid Glass»

Спроєктувала дизайн-систему iOS 26 «Liquid Glass» та канонічний реєстр компонентів, дотримання якого забезпечували правила лінтингу для запобігання розбіжностям UI.

Спроєктувала UI та UX продукту наскрізно

Спроєктувала UI та UX продукту наскрізно — сітки каталогів, подвійні подання картка/таблиця, валідатори вимог у реальному часі та навігацію «хлібні крихти».

Посилила захист застосунку CSP на основі nonce

Посилила захист застосунку за допомогою CSP на основі nonce, HSTS, cookie SameSite, ролей бази даних за принципом найменших привілеїв та серверних повторних перевірок прав доступу.

Створила англо-данську систему i18n

Створила систему інтернаціоналізації для англійської та данської мов, що містить 12 027 повідомлень на локаль у 458 файлах просторів імен, зі словником, дотримання якого забезпечував лінтер, та бюджетом у 400 рядків на файл.

Заклала засадничі технічні рішення платформи

Заклала засадничі рішення платформи в тижні після відкриття репозиторію в листопаді 2025 року — поділ на рівні, доступ до даних передусім через базу даних та планку без жодних попереджень — і вони досі чинні через дев'ять місяців.

Розробила й підтримувала Django-застосунки IPTV

Розробляла та підтримувала вебзастосунки на Django для IPTV-платформи, випускаючи нові функції та покращуючи продуктивність і стабільність.

Підтримувала Hugo-сайт і покращувала UI продукту

Підтримувала та вдосконалювала застарілий сайт на Hugo, водночас долучаючись до покращень UI/UX основного продукту з управління активами.

Поєднала веброзробку з SEO та контентом

Забезпечила успіх клієнтів у вебі, поєднавши розробку та дизайн індивідуальних вебсайтів із SEO, контент-стратегією та копірайтингом.

Побудувала тести для Go, SQL і браузера

Побудувала багаторівневий набір автоматизованих тестів — 981 тест Go, 543 фронтендні та браузерні специфікації, 494 поведінкові тести SQL — з мутаційним тестуванням, property-based тестами та обов'язковою перевіркою доступності.

Побудувала операторський бек-офіс платформи

Побудувала операторський бек-офіс — близько 40 адміністративних маршрутів та 128 компонентів, що охоплюють заявки на володіння, модерацію, feature flags, кеш і діагностику, — щоб платформою можна було керувати без доступу до бази даних.

Побудувала процес заявок на володіння компанією

Побудувала наскрізний процес заявок на володіння компанією — користувач заявляє права на компанію, адміністратор ухвалює рішення, а схвалення переписує граф авторизації, який визначає, кому що дозволено редагувати.

Створила соціальний шар: дописи, стрічка й групи

Побудувала соціальний рівень платформи — дописи, стрічку, групи, згадки, граф підписників та дайджест подій — на тому самому рівні даних, побудованому насамперед на функціях, що й решта продукту.

Побудувала сайт на Hugo 3 мовами

Побудувала багатомовний статичний сайт на Hugo зі 108 файлів шаблонів, з яких 53 партіали, що публікує кожну сторінку в чотирьох форматах з одного дерева контенту трьома мовами, а також на семи тематичних субдоменах, зібраних із того самого дерева.

Побудувала перевірку комітів із 22 лінтерів

Побудувала перевірку перед комітом із 22 лінтерів, кожен з яких описується одним рядком, і ще п'ятьох, що заслуговують окремого абзацу, без рівня попереджень і без дозволу на вбудоване вимкнення правил, яка охоплює HTML, CSS, JavaScript, Python, YAML, Markdown, shell, посилання, орфографію, секрети й типографіку.

Страховка, що більше не забирає пів години

Скоротила браузерну перевірку якості сайту з 1 636 секунд до 615, запускаючи перевірки від найдовших до найкоротших через пул воркерів із максимум чотирма одночасними перевірками, після того як виміряла, що алфавітний порядок коштував 320 секунд проти 224.

Замінила 27 розмірів шрифту шкалою з 6 кроків

Замінила 27 фактичних розмірів шрифту, сусідні значення яких різнилися лише на 0,6%, шестиступеневою шкалою Major Third і написала лінтер, який відхиляє двадцять восьмий.

Перевірки доступності 32 сторінок в обох темах

Реалізувала перевірки WCAG 2.2 рівня AA на 32 репрезентативних сторінках в обох колірних темах із записом відповідності, перевіркою одного критерію AAA та явним зазначенням часткового результату для критерію 1.4.13.

Вади доступності, яких не бачить ваша автоматична перевірка

Знайшла й виправила 11 дефектів доступності, які браузер вважав справними: вісім посилань у підвалі, що лишалися в порядку табуляції попри вимкнену взаємодію через pointer-events, часову шкалу прокрутки (scroll timeline), яка обрізала колофон на трьох сторінках, і рушій правил, що виконував лише 70 зі своїх 105 правил.

Згенерувала 495 сторінок з експорту SQLite

Згенерувала 495 сторінок досягнень трьома мовами з експорту SQLite лише для читання, де адреса сторінки задається як дані, тож виправлення речення більше не змінювало адресу сторінки й не ламало посилання.

Обмежила палітру сайту 28 кольорами

Обмежила систему кольорів 28 задокументованими кольорами й написала лінтер, який відхиляє значення, що застосоване, але не задокументоване, задокументоване, але не застосоване, хибно виміряне, переписане як літерал або розташоване в межах перцептивної відстані 0,02 від уже наявного.

Знайшла, що світлій темі бракує цілого шару

Виявила, що у світлій темі від самого її створення бракувало повносторінкового шару накладання, додавши перевірку, яка вимагає, щоб обидві теми малювали кожну багатошарову поверхню однаковою кількістю шарів.

Домоглася, щоб режим зменшеного руху працював

Домоглася, щоб режим зменшеного руху справді працював, після того як знайшла одинадцять селекторів, які й далі анімувалися за цього налаштування, бо універсальне правило transition-none поступається за специфічністю будь-якому правилу з класом.

Створила стилі для друку на 637 рядків

Створила стильовий файл для друку на 637 рядків з урахуванням чотирьох задокументованих особливостей рушіїв відтворення, зокрема заголовків у рядок (run-in), які друкувалися білим по білому для кожного читача, чий браузер віддавав перевагу темній темі.

Віддзеркалила сайт у Gemini та Gopher

Побудувала вихідні формати Gemini та Gopher з того самого джерела сайту; запис досягнення фіксує по 777 документів на тому етапі та нуль змінених байтів HTML від додавання форматів.

Замінила 963 блоки метаданих одним графом

Замінила 963 анонімні блоки структурованих даних, які 1 671 раз повторно описували компанію, одним зв'язаним графом із 16 типів, створеним на основі стабільних ідентифікаторів походження.

Скоротила пакунок стилів із 87 КБ до 31 КБ

Скоротила пакунок стилів із 87 КБ до 31 КБ, вийнявши з нього шрифт у base64, і позбулася 756 КБ у 22 файлах, які публікувалися під час кожного розгортання і на які ніщо не посилалося.

Перевірила лінтером 10 242 рядки перевірки якості

Охопила форматувальником і лінтером 10 242 рядки JavaScript у перевірках якості, з'ясувавши, що це найбільший обсяг коду в репозиторії і єдиний, який ніщо не перевіряло, — виправила 13 зауважень і не вимкнула жодного.

Побудувала нативний клієнт для macOS на Swift 6

Побудувала нативний клієнт обміну повідомленнями для macOS на Swift 6 і SwiftUI — 11 141 рядок у 53 файлах — поверх C-інтерфейсу ядра на Rust, злінкованого як статичний архів із зафіксованої ревізії.

Обмежений потік подій у застосунку macOS

Обмежила буфери подій і журналювання після зафіксованого інциденту macOS зі зростанням на 41 МБ за секунду й 111 ГБ стиснених сторінок на машині з 36 ГБ; зафіксований повний тестовий запуск зменшив журнал ядра з 610 996 до 1 411 рядків.

Увімкнула сувору конкурентність Swift 6 поверх C

Перейшла на повну сувору перевірку конкурентності Swift 6 без акторів, з'єднавши блокувальний цикл подій C з головним актором через одного виробника, одного споживача й один порядок, — з'ясувавши, що окрема задача на кожну подію губить порядок, від якого залежить інтерфейс.

Назвала всі 17 піктограм для зчитувачів екрана

Дала назви для зчитувачів екрана всім елементам керування, що складаються лише з піктограми, після того як виявила, що кнопка надсилання оголошувалася як «arrow up circle, button», і написала лінтер, який вимагає підпису в межах восьми рядків від піктограми.

Побудувала дизайн-систему macOS із 48 токенів

Побудувала дизайн-систему з 48 токенів на основі власного скляного матеріалу платформи й написала лінтер, який відхиляє магічне число, жорстко заданий розмір шрифту чи анімацію, що ігнорує налаштування зменшеного руху.

Переписала помилки, щоб не винити користувачів

Переписала повідомлення про помилки застосунку за письмовим стандартом тону після того, як у разі відмови у вході застосунок звинувачував користувача в помилці введення, хоча провайдер насправді вимагав пароль для застосунку, і покрила це тестом, який називає провайдера.

Спрямуйте інженерні зусилля

Опишіть робочий процес, наявні інтерфейси та користувачів, яким потрібна зміна. Ми можемо визначити перевірюваний результат і спосіб передачі, який дасть вашій команді змогу підтримувати його.

Дивитися, скільки це коштує Зв'язатися з нами →

Розгляньте тему у своєму контексті

Розкажіть, як «Frontend-розробка» стосується вашої системи. Ми допоможемо обрати відповідну послугу та визначити обсяг роботи.

Переглянути наші послуги

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 Копенгаген, Данія

Візьміть цю сторінку із собою

Візитівка

Дбайливо зроблено з любов'ю — D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Авторське право © 2025 – дотепер · Engineer ApS · Усі права захищено.

Надруковано з https://software.engineer.company/uk/categories/frontend/