Engineer Софтвер

Архітектура рішень

13 досягнень

Поєднайте частини системи

Роботи за темою «Архітектура рішень» показують одну частину дієвої системи. Ми можемо допомогти пов'язати її з рештою вашої діяльності. Структура системи, спершу продумана на папері, щоб частини пасували одна до одної, а вартість була відома до першого рядка коду.

Переглянути наші послуги Зв'язатися з нами →

Знайдіть схоже завдання

Відкрийте приклад, схожий на вашу ситуацію. Огляд пояснює рішення, що привели до результату, а не лише називає технологію. Один інфраструктурний план для 14 підрозділів — 14 дослідницьких підрозділів, охоплених спільним інфраструктурним планом

Один інфраструктурний план для 14 підрозділів Зв'язатися з нами →

Один інфраструктурний план для 14 підрозділів

Спроєктувала комплексну інфраструктурну систему для науково-дослідного інституту, що охопила 14 підрозділів, з гнучкими модулями, уніфікованими пайплайнами даних та структурованими стратегіями підтримки для довгострокового впровадження.

Збільшила дохід GIS-застосунку в 10 разів

Очолила розробку програмного забезпечення GIS-картографічного застосунку, збільшивши дохід у 10 разів та позиціонувавши продукт як основний актив даних.

Реорганізувала процеси, заощадивши 8 000 годин

Реорганізувала внутрішні процеси, заощадивши 8 000 годин завдяки вдосконаленню архітектури програмного забезпечення, систем та ефективності планування.

Спрощена інфраструктура поза AWS

Перебудувала інфраструктуру міжнародного клієнта, вилучивши невикористані служби, скоригувавши потужність і перенісши навантаження з AWS. За свідченням засновниці, витрати на хмару скоротилися у 10 разів без втрати продуктивності.

Морська платформа з чіткими межами систем

Спроєктувала багаторівневу морську платформу, розділивши фронтенд Next.js PWA, API на Go (Huma/Fiber) та рівень функцій PostgreSQL, зберігши всю бізнес-логіку в базі даних.

Заклала засадничі технічні рішення платформи

Заклала засадничі рішення платформи в тижні після відкриття репозиторію в листопаді 2025 року — поділ на рівні, доступ до даних передусім через базу даних та планку без жодних попереджень — і вони досі чинні через дев'ять місяців.

Побудувала інфраструктуру, що працює роками

Планувала та впроваджувала нову функціональність інфраструктури для внутрішніх і зовнішніх систем, створюючи рішення, достатньо довговічні, щоб працювати роками з мінімальними змінами.

Побудувала всю базову інфраструктуру з нуля

Як одна з перших співробітниць, спроєктувала та побудувала всю базову інфраструктуру та супутні процеси з нуля для SaaS-стартапу в зеленій енергетиці, заклавши фундамент для швидкого зростання.

Публічні служби на невеликому сервері

Розмістила публічні служби компанії на одноядерному хості з 512 МБ — git-сервер, вебсервер для семи доменів, Tor, два сервери альтернативних протоколів і блокування вторгнень, — використовуючи 464 МБ доступної пам'яті як проєктне обмеження; автоматизація резервування є окремою реалізацією.

Побудувала генератор резюме на основі бази даних

Побудувала на Python генератор CV, рекомендацій, портфоліо та супровідних листів на основі бази даних — 41 модуль, 10 580 рядків, — що відтворює шість форматів виводу з одного джерела SQLite на 23 таблиці, зібраного ідемпотентним пайплайном із 19 кроків.

Побудувала нативний клієнт для macOS на Swift 6

Побудувала нативний клієнт обміну повідомленнями для macOS на Swift 6 і SwiftUI — 11 141 рядок у 53 файлах — поверх C-інтерфейсу ядра на Rust, злінкованого як статичний архів із зафіксованої ревізії.

Обмежений потік подій у застосунку macOS

Обмежила буфери подій і журналювання після зафіксованого інциденту macOS зі зростанням на 41 МБ за секунду й 111 ГБ стиснених сторінок на машині з 36 ГБ; зафіксований повний тестовий запуск зменшив журнал ядра з 610 996 до 1 411 рядків.

Увімкнула сувору конкурентність Swift 6 поверх C

Перейшла на повну сувору перевірку конкурентності Swift 6 без акторів, з'єднавши блокувальний цикл подій C з головним актором через одного виробника, одного споживача й один порядок, — з'ясувавши, що окрема задача на кожну подію губить порядок, від якого залежить інтерфейс.

Спрямуйте інженерні зусилля

Опишіть робочий процес, наявні інтерфейси та користувачів, яким потрібна зміна. Ми можемо визначити перевірюваний результат і спосіб передачі, який дасть вашій команді змогу підтримувати його.

Дивитися, скільки це коштує Зв'язатися з нами →

Розгляньте тему у своєму контексті

Розкажіть, як «Архітектура рішень» стосується вашої системи. Ми допоможемо обрати відповідну послугу та визначити обсяг роботи.

Переглянути наші послуги

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 Копенгаген, Данія

Візьміть цю сторінку із собою

Візитівка

Дбайливо зроблено з любов'ю — D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Авторське право © 2025 – дотепер · Engineer ApS · Усі права захищено.

Надруковано з https://software.engineer.company/uk/categories/solution-architecture/