**Engineer** Софтвер

# UX / UI-дизайн

21 досягнення

## Поєднайте частини системи

Роботи за темою «UX / UI-дизайн» показують одну частину дієвої системи. Ми можемо допомогти пов'язати її з рештою вашої діяльності. Інтерфейси, що швидко завантажуються, працюють на телефоні й поводяться однаково в усіх браузерах ваших клієнтів.

**Переглянути наші послуги** Зв'язатися з нами →

## Знайдіть схоже завдання

Відкрийте приклад, схожий на вашу ситуацію. Огляд пояснює рішення, що привели до результату, а не лише називає технологію. Керувала full-stack-розробкою GIS-карт — full-stack-картографія — від бази даних до браузера

**Керувала full-stack-розробкою GIS-карт** Зв'язатися з нами →

## Представила 200 покращень UI/UX

Представила 200 покращень UI/UX для GIS-картографічного застосунку, збільшивши дохід у 10 разів завдяки вдосконаленим функціям програмного забезпечення.

## Долучилася до проєктування інтерфейсів

Долучилася до процесів проєктування користувацьких інтерфейсів, забезпечивши інтуїтивні, візуально привабливі та зручні для користувача інтерфейси проєктів.

## Спроєктувала 30 вебсайтів від Photoshop до HTML

Спроєктувала 30 вебсайтів, надавши унікальні та гнучкі рішення завдяки перетворенню макетів Photoshop на HTML.

## Спроєктувала дизайн-систему iOS 26 «Liquid Glass»

Спроєктувала дизайн-систему iOS 26 «Liquid Glass» та канонічний реєстр компонентів, дотримання якого забезпечували правила лінтингу для запобігання розбіжностям UI.

## Спроєктувала UI та UX продукту наскрізно

Спроєктувала UI та UX продукту наскрізно — сітки каталогів, подвійні подання картка/таблиця, валідатори вимог у реальному часі та навігацію «хлібні крихти».

## Підтримувала Hugo-сайт і покращувала UI продукту

Підтримувала та вдосконалювала застарілий сайт на Hugo, водночас долучаючись до покращень UI/UX основного продукту з управління активами.

### Поєднала веброзробку з SEO та контентом

Забезпечила успіх клієнтів у вебі, поєднавши розробку та дизайн індивідуальних вебсайтів із SEO, контент-стратегією та копірайтингом.

### Побудувала операторський бек-офіс платформи

Побудувала операторський бек-офіс — близько 40 адміністративних маршрутів та 128 компонентів, що охоплюють заявки на володіння, модерацію, feature flags, кеш і діагностику, — щоб платформою можна було керувати без доступу до бази даних.

### Замінила 27 розмірів шрифту шкалою з 6 кроків

Замінила 27 фактичних розмірів шрифту, сусідні значення яких різнилися лише на 0,6%, шестиступеневою шкалою Major Third і написала лінтер, який відхиляє двадцять восьмий.

### Перевірки доступності 32 сторінок в обох темах

Реалізувала перевірки WCAG 2.2 рівня AA на 32 репрезентативних сторінках в обох колірних темах із записом відповідності, перевіркою одного критерію AAA та явним зазначенням часткового результату для критерію 1.4.13.

### Вади доступності, яких не бачить ваша автоматична перевірка

Знайшла й виправила 11 дефектів доступності, які браузер вважав справними: вісім посилань у підвалі, що лишалися в порядку табуляції попри вимкнену взаємодію через pointer-events, часову шкалу прокрутки (scroll timeline), яка обрізала колофон на трьох сторінках, і рушій правил, що виконував лише 70 зі своїх 105 правил.

### Обмежила палітру сайту 28 кольорами

Обмежила систему кольорів 28 задокументованими кольорами й написала лінтер, який відхиляє значення, що застосоване, але не задокументоване, задокументоване, але не застосоване, хибно виміряне, переписане як літерал або розташоване в межах перцептивної відстані 0,02 від уже наявного.

### Знайшла, що світлій темі бракує цілого шару

Виявила, що у світлій темі від самого її створення бракувало повносторінкового шару накладання, додавши перевірку, яка вимагає, щоб обидві теми малювали кожну багатошарову поверхню однаковою кількістю шарів.

### Домоглася, щоб режим зменшеного руху працював

Домоглася, щоб режим зменшеного руху справді працював, після того як знайшла одинадцять селекторів, які й далі анімувалися за цього налаштування, бо універсальне правило transition-none поступається за специфічністю будь-якому правилу з класом.

### Створила стилі для друку на 637 рядків

Створила стильовий файл для друку на 637 рядків з урахуванням чотирьох задокументованих особливостей рушіїв відтворення, зокрема заголовків у рядок (run-in), які друкувалися білим по білому для кожного читача, чий браузер віддавав перевагу темній темі.

### PDF/UA-1: пройдено 106 зі 106 перевірок профілю

Зафіксувала перевірку PDF/UA-1 для 9 документів: успішно пройдено 106 зі 106 налаштованих перевірок профілю доступності, тоді як архівний варіант не пройшов одне зі 146 правил.

### Побудувала нативний клієнт для macOS на Swift 6

Побудувала нативний клієнт обміну повідомленнями для macOS на Swift 6 і SwiftUI — 11 141 рядок у 53 файлах — поверх C-інтерфейсу ядра на Rust, злінкованого як статичний архів із зафіксованої ревізії.

### Назвала всі 17 піктограм для зчитувачів екрана

Дала назви для зчитувачів екрана всім елементам керування, що складаються лише з піктограми, після того як виявила, що кнопка надсилання оголошувалася як «arrow up circle, button», і написала лінтер, який вимагає підпису в межах восьми рядків від піктограми.

### Побудувала дизайн-систему macOS із 48 токенів

Побудувала дизайн-систему з 48 токенів на основі власного скляного матеріалу платформи й написала лінтер, який відхиляє магічне число, жорстко заданий розмір шрифту чи анімацію, що ігнорує налаштування зменшеного руху.

### Переписала помилки, щоб не винити користувачів

Переписала повідомлення про помилки застосунку за письмовим стандартом тону після того, як у разі відмови у вході застосунок звинувачував користувача в помилці введення, хоча провайдер насправді вимагав пароль для застосунку, і покрила це тестом, який називає провайдера.

### Створила айдентику з 2 малюнків

Створила набори піктограм і фавіконів компанії на основі двох намальованих вручну зображень; кожен похідний ресурс перегенеровується скриптом, а перевірка падає, якщо похідний файл закомічено раніше за його джерело.

Спрямуйте інженерні зусилля

Опишіть робочий процес, наявні інтерфейси та користувачів, яким потрібна зміна. Ми можемо визначити перевірюваний результат і спосіб передачі, який дасть вашій команді змогу підтримувати його.

**Дивитися, скільки це коштує** Зв'язатися з нами →

## Розгляньте тему у своєму контексті

Розкажіть, як «UX / UI-дизайн» стосується вашої системи. Ми допоможемо обрати відповідну послугу та визначити обсяг роботи.

**Переглянути наші послуги**

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 Копенгаген, Данія

Візьміть цю сторінку із собою

Візитівка

**Дбайливо зроблено з любов'ю — D.**

**CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N**

**Авторське право © 2025 – дотепер · Engineer ApS · Усі права захищено.**

**Надруковано з https://software.engineer.company/uk/categories/ux-ui/**