Engineer Софтвер

Побудувала систему лояльності та репутації

Побудувала систему лояльності та репутації — 67 функцій на основі реєстру з 31 таблиці, з лігами, бейджами та крамницею обміну, — і блокувала рядок балансу, щоб закрити вікно для подвійного витрачання.

2025

67

функцій над реєстром лояльності з 31 таблиці

Ситуація. Професійні соцмережі мають проблему холодного старту: платформою варто користуватися тоді, коли нею вже користуються інші, а доти майже немає причин повертатися. Звичний важіль — система винагород: бали за внесок, статус, що відображає репутацію. Описати її легко, а от побудувати — справа підступна, бо щойно бали можна витратити, вони стають грішми, і будь-якої помилки, якої припускаються з грішми, можна припуститися й тут.

Завдання. Внесок треба було вимірювати й винагороджувати, а баланс — зробити таким, щоб його не можна було витратити двічі.

Дія. Схема лояльності налічує 31 таблицю та 67 функцій, статус — ще 5 таблиць і 32 функції, а поруч — схеми discovery й персоналізації, які вирішують, що саме бачить конкретний учасник. Над реєстром надбудовано ліги, бейджі та крамницю обміну, де баланс перетворюється на щось реальне. Найбільше уваги забрав найстаріший баг, який тільки буває: перевірити баланс, потім списати його — і два запити, що прийшли одночасно, обидва проходять перевірку. Кожна зміна спершу блокує рядок гаманця й лише потім його читає, тож другий запит чекає, доки завершиться перший, а не женеться з ним наввипередки. А можливим це стає лише тому, що гаманець лежить у тій самій базі даних, що й усе інше: баланс і те, що на нього куплено, комітяться разом або не комітяться зовсім.

Результат. Внесок вимірюється й винагороджується, а баланс — це арифметика, а не наближення. Блокування рядків — повільніший варіант, і все ж обрали саме його: конкуренція за гаманець просто змушує запити виконуватися по черзі, а альтернатива — учасник, який витрачає ті самі бали двічі, і хтось, хто потім вручну все це звіряє.

Застосуйте цей досвід у своєму проєкті

Використайте «Побудувала систему лояльності та репутації» як відправну точку для схожого завдання у вашій організації. Послуги, що стоять за цією роботою, доступні й для вашого проєкту. Та частина, якої користувач не бачить: де зберігаються дані, які діють правила і як інші системи можуть із нею взаємодіяти.

Переглянути наші послуги Зв'язатися з нами →

Дізнайтеся, що привело до результату

Прочитайте про ситуацію, рішення та результат цього прикладу. Ми можемо обговорити, що відповідає вашим умовам, а що потребує іншого підходу. Побудувала систему лояльності та репутації — 67 функцій над реєстром лояльності з 31 таблиці

Переглянути наші послуги Зв'язатися з нами →

Хочете винагороджувати тих, хто справді долучається?

Обговоріть свій проєкт з інженером, відповідальним за виконання. Обсяг, основу розрахунку вартості та передачу результатів узгоджуємо письмово до початку робіт.

Роль у цій роботі: Інженер баз даних. Тут задіяні Backend-розробка, Бази даних, PostgreSQL, SQL, Оптимізація продуктивності та Продукт і вимоги. І, до речі, ми добре вміємо Backend- та API-розробка, Проєктування та моделювання баз даних та Продуктова стратегія та вимоги.

Зв'язатися з нами Ознайомтеся з нашими послугами

Одна частина **довшого переліку** — і він увесь на цьому сайті.

Кожен запис написано однаково: ситуація, завдання, що ми зробили і що змінилося.

Переглянути весь перелік

Визначте потрібне покращення

Опишіть робочий процес, наявні інтерфейси та користувачів, яким потрібна зміна. Ми можемо визначити перевірюваний результат і спосіб передачі, який дасть вашій команді змогу підтримувати його.

Дивитися, скільки це коштує Зв'язатися з нами →

Хочете винагороджувати тих, хто справді долучається?

Запитайте про рішення в роботі «Побудувала систему лояльності та репутації». Ви говоритимете з людьми, які можуть пояснити роботу й оцінити ваш проєкт.

Переглянути наші послуги

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 Копенгаген, Данія

Візьміть цю сторінку із собою

Візитівка

Дбайливо зроблено з любов'ю — D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Авторське право © 2025 – дотепер · Engineer ApS · Усі права захищено.

Надруковано з https://software.engineer.company/uk/portfolio/built-a-loyalty-wallet-leagues-and-badges/