Engineer Софтвер

Долучилася до проєктування інтерфейсів

Долучилася до процесів проєктування користувацьких інтерфейсів, забезпечивши інтуїтивні, візуально привабливі та зручні для користувача інтерфейси проєктів.

2015 – 2022

інтерфейси, створені, щоб їх розуміли, а не милувалися ними

Ситуація. Інтерфейси в проєктах компанії були різної якості. Одні були непогані, інші явно створювали інженери, які думали про модель даних, а не про людину, якій доведеться цим користуватися, а рішення щодо дизайну не завжди ухвалювали з думкою про кінцевого користувача. Особливо це стосується вебкартографічного продукту: карта там — найпростіша частина, а губляться люди саме в елементах керування, фільтрах і сценаріях роботи навколо неї.

Завдання. До ролі входила участь у процесі UI-дизайну — щоб допомогти зробити інтерфейси справді інтуїтивними й приємними для людей, а не просто функціональними.

Дія. Дизайн не входив в обов'язки ролі, але участь у процесі дизайну давала змогу додати до нього інженерний погляд: прискіпливо оцінювати компонування, послідовність кроків у завданні й те, чи екран справді зрозумілий, чи лише звичний для тих, хто його створив. Ішлося про фронтенди на React, Angular і Vue поверх карт Mapbox і Leaflet, а зручність використання значною мірою залежала від дрібниць: як відфільтрувати набір даних, як перейти з поверху на поверх на карті приміщення, чи повідомляє система, що саме вона робить. Здебільшого це означало якомога раніше ставити «наївні» запитання від імені користувача, поки проблеми було ще дешево виправити, а не після релізу, коли плутанина поверталася у вигляді звернень до служби підтримки.

Результат. Інтерфейси стали інтуїтивнішими й відшліфованішими — кінцеві користувачі відчули це безпосередньо, — і загальна якість того, що виходило, зросла. Вирішальним здебільшого стало те, що питання зручності ставили ще під час дизайну, а не після релізу.

Застосуйте цей досвід у своєму проєкті

Використайте «Долучилася до проєктування інтерфейсів» як відправну точку для схожого завдання у вашій організації. Послуги, що стоять за цією роботою, доступні й для вашого проєкту. Інтерфейси, що швидко завантажуються, працюють на телефоні й поводяться однаково в усіх браузерах ваших клієнтів.

Переглянути наші послуги Зв'язатися з нами →

Дізнайтеся, що привело до результату

Прочитайте про ситуацію, рішення та результат цього прикладу. Ми можемо обговорити, що відповідає вашим умовам, а що потребує іншого підходу. Долучилася до проєктування інтерфейсів — інтерфейси, створені, щоб їх розуміли, а не милувалися ними

Переглянути наші послуги Зв'язатися з нами →

Хочете інтерфейси, які людям справді подобаються?

Обговоріть свій проєкт з інженером, відповідальним за виконання. Обсяг, основу розрахунку вартості та передачу результатів узгоджуємо письмово до початку робіт.

Роль у цій роботі: Керівник команди розробки програмного забезпечення GIS. Тут задіяні Frontend-розробка, Веброзробка, GIS / геопросторові дані, Дизайн-системи та UI та UX / UI-дизайн. І, до речі, ми добре вміємо Frontend-розробка та UI/UX-дизайн та дизайн-системи.

Зв'язатися з нами Ознайомтеся з нашими послугами

Одна частина **довшого переліку** — і він увесь на цьому сайті.

Кожен запис написано однаково: ситуація, завдання, що ми зробили і що змінилося.

Переглянути весь перелік

Визначте потрібне покращення

Опишіть робочий процес, наявні інтерфейси та користувачів, яким потрібна зміна. Ми можемо визначити перевірюваний результат і спосіб передачі, який дасть вашій команді змогу підтримувати його.

Дивитися, скільки це коштує Зв'язатися з нами →

Хочете інтерфейси, які людям справді подобаються?

Запитайте про рішення в роботі «Долучилася до проєктування інтерфейсів». Ви говоритимете з людьми, які можуть пояснити роботу й оцінити ваш проєкт.

Переглянути наші послуги

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 Копенгаген, Данія

Візьміть цю сторінку із собою

Візитівка

Дбайливо зроблено з любов'ю — D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Авторське право © 2025 – дотепер · Engineer ApS · Усі права захищено.

Надруковано з https://software.engineer.company/uk/portfolio/contributed-to-user-interface-design-processes/