Engineer Софтвер

{ Архітектура платформи та рішень }

Рішення про те, як усе має бути побудовано

Структура системи, спершу продумана на папері, щоб частини пасували одна до одної, а вартість була відома до першого рядка коду.

Ще визначаєтесь, що саме вам потрібно?

Розкажіть, що йде не так або що ви намагаєтесь побудувати. Ми скажемо, що для цього потрібно, скільки це приблизно коштуватиме і чи ми ті люди, які вам потрібні.

Від 1 400 DKK за годину, без ПДВ — і дешевша година на довшому замовленні.

Зв'язатися з нами Дивитися, скільки це коштує

Вибрані роботи, що демонструють цю послугу.

Перетворіть послугу на результат

Нехай «Архітектура платформи та рішень» слугує меті бізнесу. Ми можемо пов'язати технічну роботу з користувачами, експлуатацією та рішеннями, які вона має підтримувати. Структура системи, спершу продумана на папері, щоб частини пасували одна до одної, а вартість була відома до першого рядка коду.

Зв'язатися з нами

Розгляньте відповідні роботи

Використайте роботи на цій сторінці, щоб оцінити наш підхід. Запитайте про компроміси та передумови кожного результату. Один інфраструктурний план для 14 підрозділів — 14 дослідницьких підрозділів, охоплених спільним інфраструктурним планом

Один інфраструктурний план для 14 підрозділів Зв'язатися з нами →

Один інфраструктурний план для 14 підрозділів

Спроєктувала комплексну інфраструктурну систему для науково-дослідного інституту, що охопила 14 підрозділів, з гнучкими модулями, уніфікованими пайплайнами даних та структурованими стратегіями підтримки для довгострокового впровадження.

Збільшила дохід GIS-застосунку в 10 разів

Очолила розробку програмного забезпечення GIS-картографічного застосунку, збільшивши дохід у 10 разів та позиціонувавши продукт як основний актив даних.

Реорганізувала процеси, заощадивши 8 000 годин

Реорганізувала внутрішні процеси, заощадивши 8 000 годин завдяки вдосконаленню архітектури програмного забезпечення, систем та ефективності планування.

Картографічний продукт від початку до кінця

Спроєктувала, розробила й підтримувала інфраструктуру, обробку даних і картографічний застосунок протягом 2 років, охопивши розробку та операційне обслуговування.

Спрощена інфраструктура поза AWS

Перебудувала інфраструктуру міжнародного клієнта, вилучивши невикористані служби, скоригувавши потужність і перенісши навантаження з AWS. За свідченням засновниці, витрати на хмару скоротилися у 10 разів без втрати продуктивності.

Морська платформа з чіткими межами систем

Спроєктувала багаторівневу морську платформу, розділивши фронтенд Next.js PWA, API на Go (Huma/Fiber) та рівень функцій PostgreSQL, зберігши всю бізнес-логіку в базі даних.

Спроєктувала наскрізний JSON від Postgres до API

Спроєктувала архітектуру наскрізної передачі JSON, у якій функції PostgreSQL повертають повний JSON, що дослівно пересилається через Go API, усунувши проміжну десеріалізацію (unmarshalling) та унезалежнивши фронтенд від змін схеми.

Побудувала перемикання контексту організації

Спроєктувала систему перемикання контексту організації з клієнтським localStorage та серверним дзеркалюванням cookie, що дала змогу користувачам діяти від імені керованих організацій, забезпечуючи авторизацію за принципом найменших привілеїв.

Перенесла API на Huma v2 зі 100% відповідністю

Перенесла HTTP API з Fiber на Huma v2 — 649 шляхів і 760 операцій — досягнувши та втримавши 100% відповідність між маршрутами, які реєструє сервер, і описом OpenAPI, який він публікує.

Спроєктувала функційний рівень даних PostgreSQL

Спроєктувала рівень даних PostgreSQL, побудований насамперед на функціях — 1 275 збережених функцій у 34 схемах — щоб кожне читання й кожен запис проходили через функцію, на яку база даних може видати права, а не через таблицю.

Змоделювала 348 таблиць у 34 схемах PostgreSQL

Змоделювала морську предметну галузь — фахівців, компанії, судна, вакансії, відгуки та решту — у 348 нормалізованих таблицях у межах 34 схем PostgreSQL, з довідниками SMALLINT та ключами UUID v7.

Заклала засадничі технічні рішення платформи

Заклала засадничі рішення платформи в тижні після відкриття репозиторію в листопаді 2025 року — поділ на рівні, доступ до даних передусім через базу даних та планку без жодних попереджень — і вони досі чинні через дев'ять місяців.

Побудувала інфраструктуру, що працює роками

Планувала та впроваджувала нову функціональність інфраструктури для внутрішніх і зовнішніх систем, створюючи рішення, достатньо довговічні, щоб працювати роками з мінімальними змінами.

Побудувала всю базову інфраструктуру з нуля

Як одна з перших співробітниць, спроєктувала та побудувала всю базову інфраструктуру та супутні процеси з нуля для SaaS-стартапу в зеленій енергетиці, заклавши фундамент для швидкого зростання.

Публічні служби на невеликому сервері

Розмістила публічні служби компанії на одноядерному хості з 512 МБ — git-сервер, вебсервер для семи доменів, Tor, два сервери альтернативних протоколів і блокування вторгнень, — використовуючи 464 МБ доступної пам'яті як проєктне обмеження; автоматизація резервування є окремою реалізацією.

Побудувала генератор резюме на основі бази даних

Побудувала на Python генератор CV, рекомендацій, портфоліо та супровідних листів на основі бази даних — 41 модуль, 10 580 рядків, — що відтворює шість форматів виводу з одного джерела SQLite на 23 таблиці, зібраного ідемпотентним пайплайном із 19 кроків.

Вбудувала кодувальник QR на 522 рядки

Перенесла в репозиторій власний кодувальник QR — код Ріда-Соломона над GF(256), фіксоване розташування модулів, вісім шаблонів маски — на 522 рядках, замість додавати третю залежність середовища виконання, і перевірила його, зчитавши готову матрицю незалежно написаним декодером.

Побудувала нативний клієнт для macOS на Swift 6

Побудувала нативний клієнт обміну повідомленнями для macOS на Swift 6 і SwiftUI — 11 141 рядок у 53 файлах — поверх C-інтерфейсу ядра на Rust, злінкованого як статичний архів із зафіксованої ревізії.

Обмежений потік подій у застосунку macOS

Обмежила буфери подій і журналювання після зафіксованого інциденту macOS зі зростанням на 41 МБ за секунду й 111 ГБ стиснених сторінок на машині з 36 ГБ; зафіксований повний тестовий запуск зменшив журнал ядра з 610 996 до 1 411 рядків.

Увімкнула сувору конкурентність Swift 6 поверх C

Перейшла на повну сувору перевірку конкурентності Swift 6 без акторів, з'єднавши блокувальний цикл подій C з головним актором через одного виробника, одного споживача й один порядок, — з'ясувавши, що окрема задача на кожну подію губить порядок, від якого залежить інтерфейс.

Потрібна послуга: Архітектура платформи та рішень?

Оцініть відповідний досвід за пов’язаними роботами. Розкажіть, що потрібно створити; обговоримо обсяг, підхід до виконання та передачу результатів.

Зв'язатися з нами Повне портфоліо

Визначте обсяг до замовлення

Опишіть робочий процес, наявні інтерфейси та користувачів, яким потрібна зміна. Ми можемо визначити перевірюваний результат і спосіб передачі, який дасть вашій команді змогу підтримувати його.

Дивитися, скільки це коштує Зв'язатися з нами →

Обговоріть свої вимоги

Розкажіть, що вам потрібно за напрямом «Архітектура платформи та рішень», зокрема про строки та команду, яка підтримуватиме рішення. Обговоримо практичний шлях уперед.

Зв'язатися з нами

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 Копенгаген, Данія

Візьміть цю сторінку із собою

Візитівка

Дбайливо зроблено з любов'ю — D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Авторське право © 2025 – дотепер · Engineer ApS · Усі права захищено.

Надруковано з https://software.engineer.company/uk/services/platform-architecture/